

AMIGA, ATARI ST, PC, CONSOLES

Disquette
2 JEUX COMPLETS
à l'intérieur

SPECIAL PIRATES

MONKEY ISLAND 2 :

Lechuck se venge !

HOOK : Work In Progress
sur le jeu d'aventure

4 D'OR FNAC GÉNÉRATION 4 91 A VOUS DE JOUER !

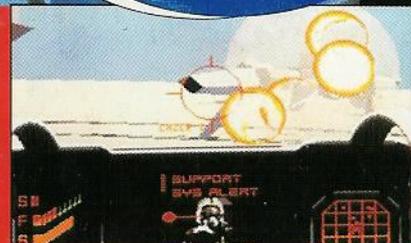
LYNX ET GAME BOY
DES SUPERS NEWS

JOYEUX NOËL : GRAND PRIX 500 (ST)

CATACOMB (PC) - 2 JEUX COMPLETS EN CADEAU

+ 1 JEU AMIGA CONTRE 10 FF EN VPC

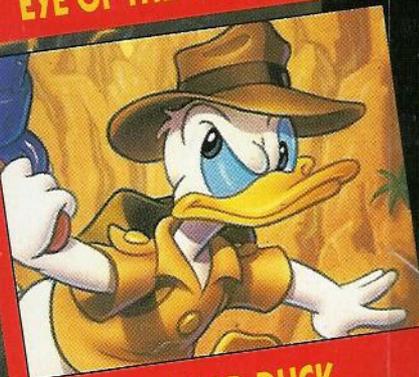
**SOLUCE
KING'S QUEST 5**



EPIC



EYE OF THE BEHOLDER 2



DONALD DUCK

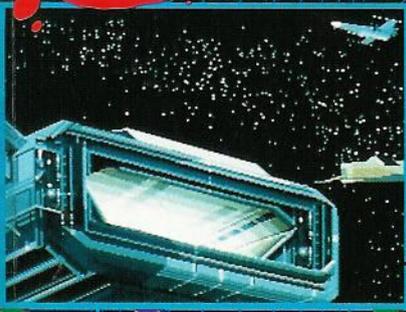
Canada : 8.75 \$C - Suisse : 9 FS
Belgique : 219 FB

**GENERATION 4 - N° 40
JANVIER 1992**

M 4681 - 40 - 30.00 F



JEUX 3D D'EXC LES AUTEURS



UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

ATARI ST AMIGA



OCEAN SOFTWARE LTD. 25 BAYARD
TEL: 4766332

EXCEPTION CREEES PAR S DE F-29 RETALIATOR.

ROBOCOP 3



TM & © 1991 ORION PICTURES CORPORATION
ALL RIGHTS RESERVED

ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONNELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VERITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE, LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE REFERENCE DES JEUX 3D.



IBM PC & COMPATIBLES

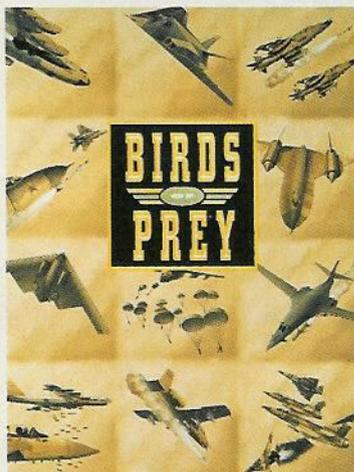
BOULEVARD BERTHIER 75017 PARIS
TAXI 42279573

QUARANTE OISEAUX

ET FEU A VOLONTE!

S'il existe un appareil militaire moderne qui ne figure pas dans Birds of Prey™, c'est qu'il ne vaut sans doute pas la peine d'être piloté!

Que vous choisissiez d'être un pilote américain ou soviétique, d'être aux commandes d'un jet de combat ou d'un bombardier, avec



Birds of Prey, vous pourrez tout faire.

Chaque sorte de missions est différente, allant de la reconnaissance aérienne à l'interception d'un raid de bombardement, en passant par le largage d'un bataillon de parachutistes, et toutes sont évolutives; les possibilités sont donc illimitées.

La puissance militaire mise à votre disposition est des plus vastes, en tout 40 types d'avion, parmi lesquels le F-117A Stealth Fighter, le Tornado F Mk.3, le BAC Harrier Gr Mk.3 et le Mig-29 Fulcrum.

Quel que soit l'appareil sélectionné, vous serez ébahi par l'effrayante précision de la simulation plus vraie que nature des techniques de combat d'aujourd'hui.

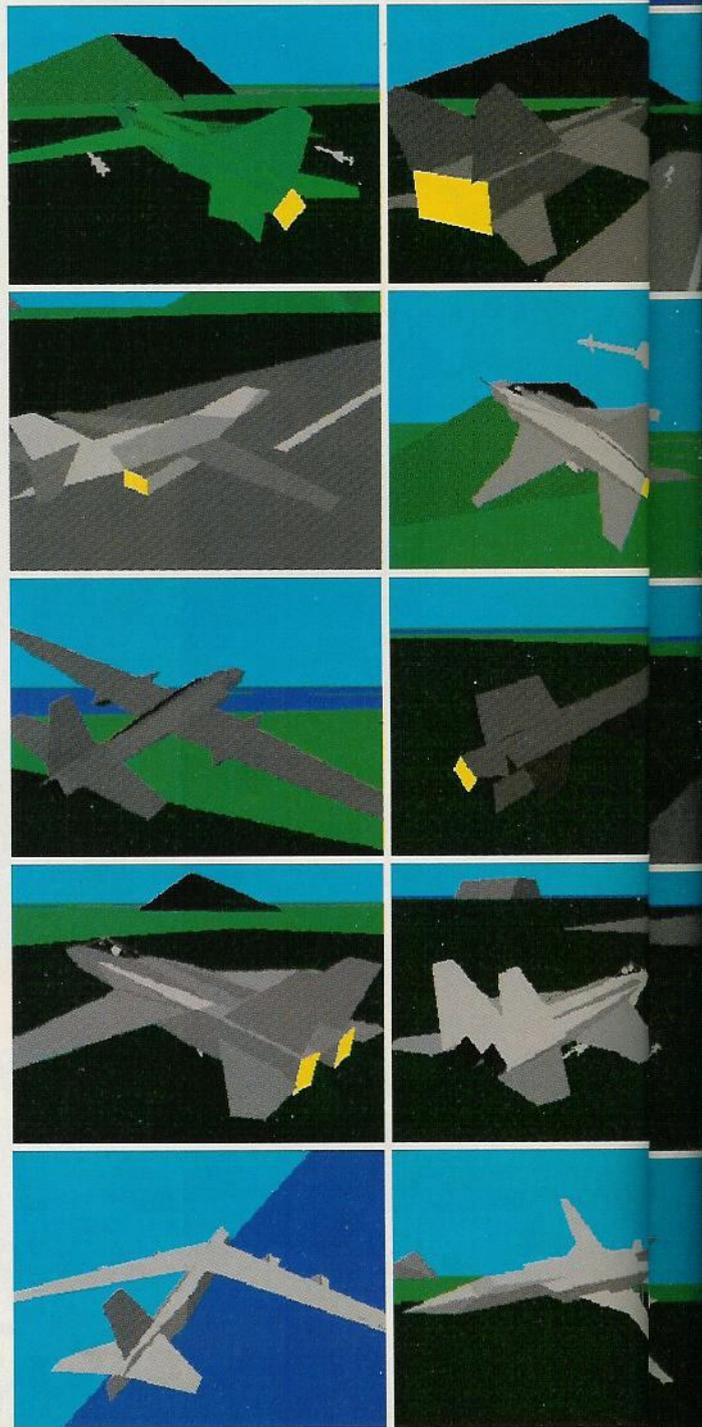
Et quelle que soit votre mission, vous vous envolerez vers un environnement réaliste, où l'action est menée à un rythme effréné à terre comme en mer.

Toutefois, avant de décoller, il vous faudra identifier les positions ennemies et mettre au point des stratégies vous permettant de les anihiler. Vous serez alors en mesure d'armer votre appareil d'un arsenal d'une technicité effarante.

Une fois dans les airs, des programmes mathématiques complexes calculeront les limites optimales que vous pourrez atteindre avec votre type d'appareil, en fonction de son poids, de sa charge utile et des lois de l'aérodynamique.

Après quatre années d'effort, Argonaut Software a conçu ce que Jez San décrit comme étant "le plus réaliste et le plus dynamique des mondes jamais créés".

Envolez-vous!





ELECTRONIC ARTS™

Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre, Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

MAGIC POCKETS

THE BITMAP BROTHERS



C1, Metropolitan Wharf, Wapping Wall, London E1 9SS
© 1991 The Bitmap Brothers. Published by Renegade



EDITO

GEN4 présente Dédé LATIL
DANS
DIDIER 2

LA VENGEANCE! AH... AH...



IS'MOQUENT PLUS MAINTENANT NIARK NIARK

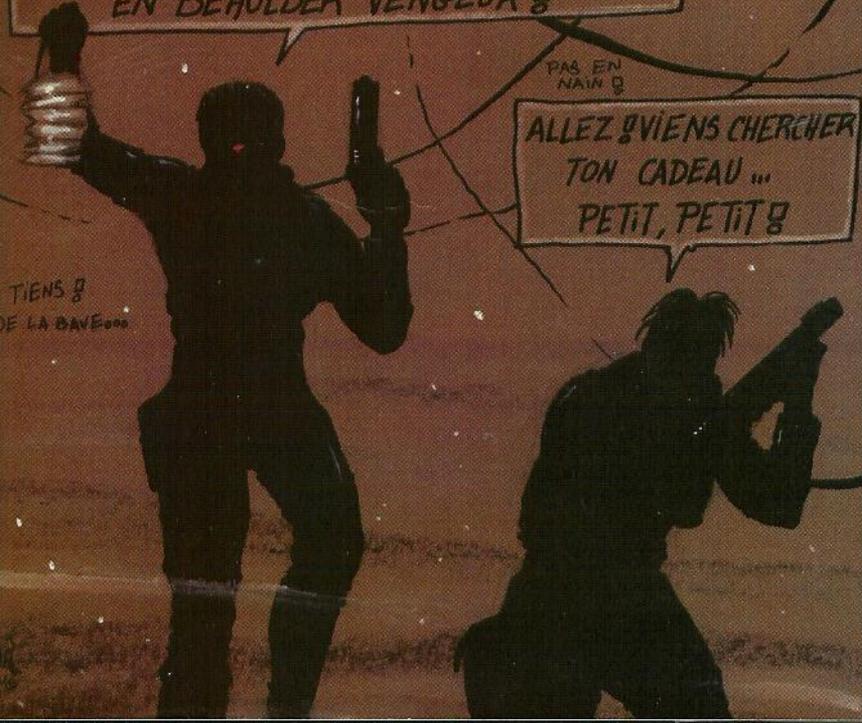
VENGEANCE VENGEANCE

... ET AU 3^{ème} DÉ À COUDRE DE CHAMP, IL TRÈBUQUE SUR UNE DISQUETTE... ALORS IL INVOQUE ARIOCH, ET TOC IL SE TRANSFORME EN BEHOLDER VENGEUR !

PAS EN NAIN !

ALLEZ ! VIENS CHERCHER TON CADEAU... PETIT, PETIT !

TIENS ! DE LA BAVE...



1992 : L'ANNÉE DE TOUS LES DANGERS

Bonjour chez vous ! Comme vous en avez l'habitude chaque fin d'année, voici le moment de faire un point sur celle passée, et de jeter un coup d'œil rapide sur ce que devrait être 1992...

1991 aura été marqué par la montée de la Megadrive en France. Après un Noël 90 particulièrement réussi pour la console 16 bits de Sega, la Megadrive a conforté sa position de console leader chaque mois, pour en arriver à Noël 91 à des ventes record. 1991 aura donc été la confirmation de la montée en puissance des consoles, même si la sortie repoussée de la Super-Famicom, l'abandon de la Panther par Atari, et l'absence de toute nouvelle machine nous ont privés d'événements.

Côté micro-ordinateurs, on notera le lancement difficile du CDTV. Première machine équipée d'un CD-Rom, elle n'a pas à ce jour trouvé le public qu'elle pouvait attendre. 1991, pour les micros, marque le fléchissement de l'édition sur ST, mais aussi la montée en puissance logique de l'Amiga, et c'est surtout le développement ultrarapide des PC. Les compatibles sont aujourd'hui bien plus répandus, et les utilisateurs possèdent de plus grosses configurations. Il faut dire qu'avec des "morceaux" comme Wing Commander 2, tous les jeux Sierra, Dynamix, Lucasfilm ou Access, les compatibles proposent aujourd'hui les plus belles images.

Pour Génération 4, 1991 aura été l'année de tous les changements ; changement de maquette (dont la formule définitive s'affine numéro après numéro), changement à la rédaction (arrivée de Didier Latil), changement de contenu (avec la disparition d'Oxygen et le retour d'autres rubriques). Et puis, 1991 aura vu la naissance du Club Gen4, de la vidéo Gen4, et de notre collaboration avec la Fnac pour les 4 d'Or et avec Giga à la télévision.

Malgré tous ces événements, 1992 devrait être une année encore plus agitée, avec les nouveaux produits Atari (Falcon, Jaguar), le Mega-CD, le CD-I, la Super-Famicom sortant en Europe début avril (voir News), et pourquoi pas une console 32 bits dérivée de la PC Engine ? Incontestablement, 92 risque d'être enfin l'année zéro du CD. Sur Megadrive, Amiga, CD-I, PC, Mac, PC Engine ou Super-Famicom, les jeux CD vont envahir peu à peu nos écrans, apportant des produits d'une meilleure qualité encore.

Et chez nous, quoi de neuf en 92 ? La maquette, comme d'habitude, qui va se mettre au point, pour vous proposer des pages toujours plus délirantes et belles, mais nous vous réservons bien des surprises !

Les 4 d'Or par exemple, c'est dès ce numéro, toujours avec la Fnac, mais aussi avec Giga. Votez pour élire les meilleurs produits de l'année 91. La vidéo Gen4 vous présentera des reportages sur les salons, des interviews, des documents inédits, en plus de tests, previews, et de son hit-parade. Nouveau moyen de communication, Gen4 Vidéo devrait rapidement vous convaincre, tout comme notre nouveau service Minitel, que nous préparons actuellement, et le Club qui se développera encore plus en 92.

A la télévision, on parle de nombreux changements. Y-aurait-il de nouveaux projets d'émissions en l'air ? Certaines rumeurs circulent même à propos de l'organisation de salons. Vous en saurez plus en temps voulu...

Et dans la catégorie des événements, imaginez que votre magazine préféré vous offre tous les mois une disquette, comme ce fut le cas dans notre numéro Terminator 2, et à nouveau ce mois-ci. Ça vous plairait ? Alors, rendez-vous dans l'édito de notre prochain numéro !

EN 1992, VOUS POURREZ ENCORE MOINS VOUS PASSER DE GENERATION 4 !

La Rédaction

REALMS

*There can only be one ...
Just make sure it's yours.*

**Il n'y en a qu'une seule. . .
Faites en sorte que ce soit la vôtre.**

Aimer votre voisin?

Ou bien lui faire la guerre?

Le choix vous appartient.

Pour la première fois, vous pouvez être maître de votre propre destinée tandis que vous essayez de dominer un monde tout entier.

Le Roi est mort. Vive le Roi.

Et le Roi c'est vous. . .



Doté du droit divin de gouverner, vous héritez du Royaume de votre père à sa mort. Mais la paix précaire a été brisée et la guerre fait rage entre les Royaumes. Maintenant votre règne de courte durée s'est transformé en lutte de survie.

Les Royaumes voisins se développent à vos dépens. Allez-vous construire des lignes de ravitaillement pour faire du troc avec eux? Ou former une armée pour les combattre?

Chaque Royaume lutte pour être la puissance suprême. Il ne peut y en avoir qu'une. Faites en sorte que ce soit la vôtre. . .

Créé par l'équipe lauréate Graftgold, REALMS combine la facilité de jeu d'un soft d'arcade aux complexités de stratégie que l'on trouve habituellement dans les simulations les plus sophistiquées.

Entrez dans le monde des Royaumes et vous pourrez contrôler:

- Plus de 125000 miles carrés de paysages fragmentés
- 128 Armées, de mille hommes chacune avec des formations de bataille définissables
- Un nombre infini de villes, les vies de leurs habitants et leur argent
- Six races distinctes d'humanoïdes

Le dernier cri en matière de stratégie d'arcade.



GRAFTGOLD
Creative Software



Your troops were victorious and report very few casualties

Distribué par UBI SOFT



Disponible sur ATARI ST, AMIGA, IBM PC et compatibles

Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente

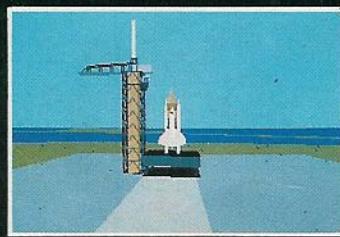
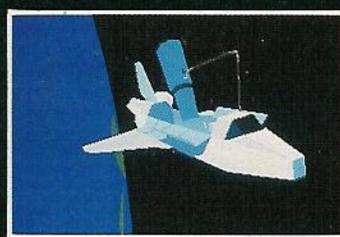
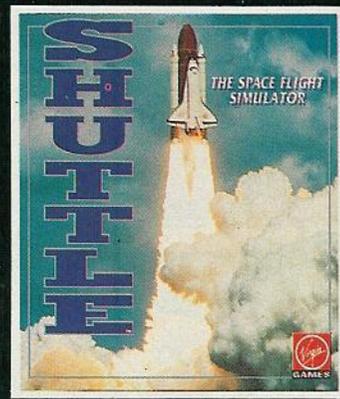
version française

LE Simulateur de Vol dans l'Espace !

Basé sur des documents officiels gouvernementaux, SHUTTLE est la simulation la plus fidèle et la plus détaillée sur la navette spatiale de la NASA jamais réalisée pour un ordinateur personnel.

Aidé du Contrôle de Mission, vous surmonterez des défis, comme déployer et réparer des satellites, lancer des satellites espions, manoeuvrer votre vaisseau en apesanteur, trouver la trajectoire correcte de rentrée dans l'atmosphère, et mener à bien des atterrissages compliqués.

- Nombreuses missions scientifiques et d'entraînements
- Tableau de bord authentique
- Niveaux d'aides multiples du "novice" au "vétérain"
- Plusieurs bases de lancement et d'atterrissage
- Graphismes en 3D elliptiques et polygonaux supérieurs
- Demo des caractéristiques et vues principales
- Musique de qualité orchestrale
- Manuel de référence et d'entraînement complet et détaillé
- Poster dépliant de la cabine de pilotage de la navette



**Disponible sur
ATARI ST - Amiga -
PC**

SHUTTLE

TM

Distribué par :
UBI SOFT
8/10, rue de Valmy
93100 MONTREUIL S/BOIS
Tél : 48.57.65.52
fax : 48.57.07.41



© 1991 Virgin Games, Ltd. All rights reserved
© 1991 Vektor Grafix, Ltd. All rights reserved

Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente.

SOMMAIRE

7 EDITO

10 Sommaire

14 MAG

14 Hit Parade
17 Club Génération 4
20 L'Avenfou
24 Le Bidouilleur Malade
28 Petites Annonces
30 Courrier des Lecteurs
32 La Boutique
36 News

47 MICRO

47 Tests
112 Previews
120 Work In Progress Hook
123 Liste des nominés 4 d'Or

127 CONSOLES

127 Tests Megadrive
142 Tests CoregrafX
148 Abonnement
149 Tests Gameboy
154 Tests Gamegear
158 Nippon News
162 Concours Sodipeng

Génération 4 :

19 rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS.
Téléphone : 19 33 (1) 45 22 38 60
Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31

Directeur de la publication :

Godefroy Giudicelli

Rédacteur en Chef : Stéphane Lavoisard

Rédacteur en Chef Adjoint :

Frank Ladoire, Didier Latil

Secrétaire de Rédaction :

Françoise Germain

Publicité : Antoine Harmel

19, rue Hégésippe Moreau 75018 PARIS.

Téléphone : 19 33 (1) 43 87 01 39

Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31

Service Télématic 3615 GEN4 :

Jacques Caron

Comité de Rédaction : Tristan Lathière,

Christian Roux, Philippe Querleux,

Jean Delaite, Sophie Dumas

Directeur Artistique : Hervé Hadmar

Illustrateur : Olivier Frot

Chef de Fabrication : Jacques Gouffé

Opérateurs PAO :

Séverine Dreux-Besnard, Marie Faureau,

Jean Minthe, Marie Priester

Comptabilité : Josiane Kerandel,
Charles Convalot

Secrétariat Général : Christelle Moutti

Service Abonnement Génération 4 :

36, rue de Picpus 75012 PARIS.

Téléphone : (1) 43 42 00 60

Chargé du Club GEN4 : Mohamed

Jérôme Cassius Forneris, dit La Petite
Gazelle des Rings

Service des Ventes : Olivier Le Potvin

Impression : SIMA (TORCY)

Génération 4 est une publication Pressi-
mage, SARL de presse au capital de 2000
francs et dont le siège social se situe au
210, rue du Faubourg Saint-Martin,
75010 PARIS. La copie et la traduction,
même partielle, de nos textes et docu-
ments est formellement interdite sans notre
autorisation. L'envoi de textes, photos,
photos ou documents implique l'accepta-
tion par l'auteur de leur libre publication
dans le journal. Documents non retournés.

Dépôt légal : Quatrième trimestre 91.
membre Inscrit OJD

Commission paritaire : 69731

ISSN : 0987-8700X

INDEX

INDEX DES TESTS

ALIEN STORM	108
BARD'S TALE	
CONSTRUCTION SET	106
BOMBERMAN	94
CHESSMASTER 3000	92
DEVIOUS DESIGN	108
ELIVRA 2	72
EPIC	47
ESCAPE FROM SINGLE CASTLE	106
EYE OF THE BEHOLDER 2	64
FALCON 3.0	102
FLOOR 13	104
FUZZBALL	52
GAUNTLET 3	110
HARE RAISING HAVOC	68
HYPERSPEED	70
KID GLOVES 2	58
KILLERBALL	84
L'AIGLE D'OR	104
MONKEY ISLAND 2	54
MOONSTONE	82
OH NO ! MORE LEMMINGS	59
REALMS	60
SPECIAL OPERATIONS	80
STORM MASTER	88
TEENAGE MUTANT	
HERO TURTLES 2	74
TENNIS CUP 2	110
TIP OFF	96
VIDEOKID	86
VOLFIED	98
WOLF CHILD	62
WWF	76
BACK TO THE FUTUR 3	MEGADRIVE 140
CALIFORNIA GAMES 2	MEGADRIVE 140
DRAGON EYES	MEGADRIVE 141
FIGHTING MASTERS	MEGADRIVE 141
FIRE SHARK	MEGADRIVE 139
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	MEGADRIVE 139
GOLDEN AXE 2	MEGADRIVE 134
MARIO LEMIEUX HOCKEY	MEGADRIVE 130
QUACKSHOT	MEGADRIVE 127
ROLLING THUNDER 2	MEGADRIVE 136
RUN ARK	MEGADRIVE 138
SHADOW OF THE BEAST	MEGADRIVE 138
CORYOON	COREGRAFX 145
GRADIUS	COREGRAFX 144
MAGICAL SHAVE	COREGRAFX 143
RAIDEN	COREGRAFX 142

SALAMANDER	COREGRAFX 146
TIME CRUISE 2	COREGRAFX 146
JEUX GAMEBOY	149
JEUX GAMEGEAR	154

ROBOTRON	LYNX 157
STUN RUNNER	LYNX 157

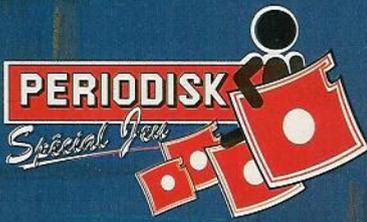
INDEX DES ANNONCEURS

20TH CENTURY SOFT	77
3615 DOMAINE PUBLIC	61
ACE MARKET	85
ALLIANCE INFORMATIQUE	153
AMIE	81
ARCADE	75
COMPUSTORE GAMES	90-91
DIGITAL ACCESS	147
ELECTRON	16
ELECTRONIC ARTS	4-5-35-53
EMPIRE	117
FDS	63
FLOPPY DISK	89
FNAC LOGICIELS	129
FUNWARE	83
GREMLIN	163
INFOGRAMES	71-101
J'AI LU	37
JESSICO	99
JMD	25
LOGICIELS ET SERVICES	49
LORICIEL	45-71-93
MICRO GAME	161
MICROIDS	29
MICROPROSE	21
MICROSWEET	95
MICROVIDEO	27
MINDSCAPE	6
NUMERAL PLUS	131
OCEAN	2-3-164
PERIODISK	12-13
POWER COMPUTING	111
PSYGNOSIS	39-41-43
SEQUENCE NEWS	107
SODIPENG	135-137
TITUS	50-51
UBI SOFT	8-9-78-79 97-105-109 119-126
ULTIMA GAMES	132-133
US GOLD	65-67-103

FORUM

Nous postons ...

Chaque mois, dans votre boîte aux lettres,



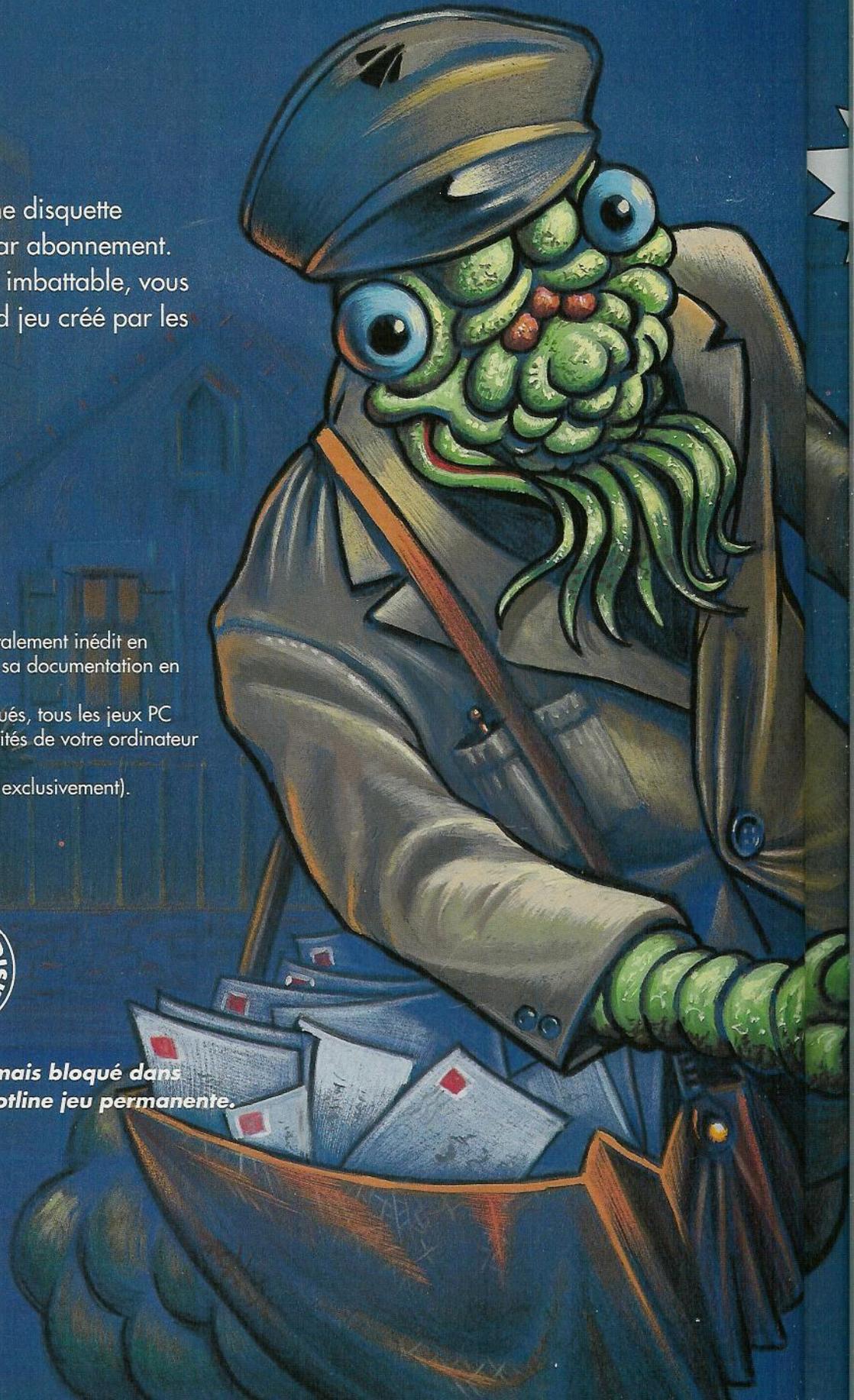
Periodisk Spécial Jeu est une disquette disponible exclusivement par abonnement. Chaque mois, pour un prix imbattable, vous recevez chez vous un grand jeu créé par les plus grands éditeurs.

PC/PS

Chez vous, chaque mois, un jeu totalement inédit en provenance directe des USA, avec sa documentation en français à un prix exceptionnel !
Disposant de graphismes sophistiqués, tous les jeux PC exploitent au maximum les possibilités de votre ordinateur pour un plaisir immédiat...
(PC/PS - 512Ko mode EGA/VGA exclusivement).



Ne restez plus jamais bloqué dans un jeu grâce à notre hotline jeu permanente.

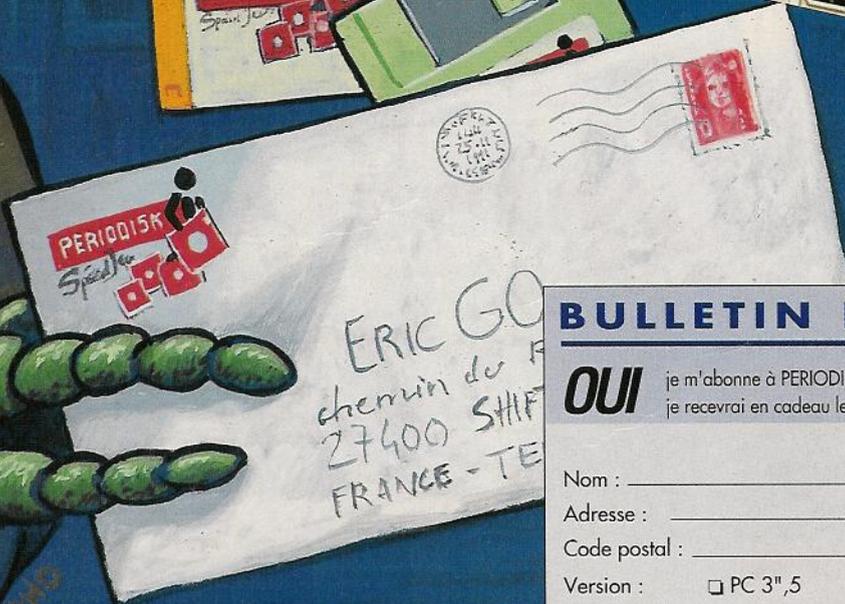


Vous jouez !

un Super Jeu !

NOUVEAU

**ABONNEMENT
D'ESSAI 3 MOIS
199 FF TTC
(ST/AMIGA/PC)**



ST/AMIGA

Recevez tous les mois le Top des classiques de jeux choisis parmi les meilleurs du marché. Des jeux primés issus des meilleurs éditeurs français et étrangers et disposant tous de leur documentation en français. Indispensables à votre collection... (ST/STE-lecteur double face, AMIGA 500/2000 - joystick recommandé).

ÉCHANGE DISQUETTE

La disquette de jeu, offerte en cadeau, dans ce numéro est compatible PC et ST. Si vous possédez un AMIGA, vous pouvez également recevoir une disquette cadeau à votre format en renvoyant cette disquette avec vos coordonnées + 10 FF en timbres pour frais d'envois.

BULLETIN D'ABONNEMENT

OUI

je m'abonne à PERIODISK SPECIAL JEU et je recevrai en cadeau le superbe Pin's exclusif PERIODISK



Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Version : PC 3",5 PC 5",25 ST/STE FRANCE AMIGA ETRANGER

OUI, je m'abonne pour :
 3 mois : 199 FF 249 FF
 1 an : 699 FF 827 FF
 2 ans : 1 299 FF 1 550 FF

Règlement à joindre par Chèque Mandat ou

CB N° _____ date d'expiration : ... / ... Signature (des parents pour les mineurs)

à SOFTDISK FRANCE

16, quai J.-B. Clément - 94140 ALFORTVILLE

PERIODISK
En Cadeau, un superbe pin's PERIODISK à tout nouvel abonné

HIT-P

Une foule de produits géniaux est en train de sortir dans les boutiques, ce qui occasionne de nombreux chamboulements dans notre hit-parade. Vous avez, en outre, été très nombreux à nous répondre, pour donner vos avis éclairés sur les différents classements. Merci, et continuez à nous écrire en citant vos trois jeux préférés sortis récemment, sur chacune de vos machines. Bonne année !

ST

- 1 BAT 2 (UBI SOFT)
- 2 POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
- 3 VROOM (LANKHOR)
- 4 ROBOCOP 3 (OCEAN)
- 5 GRAND PRIX (MICROPROSE)
- 6 THE BLUES BROTHERS (TITUS)
- 7 GODS (RENEGADE)
- 8 MIDWINTER 2 (RAINBIRD)
- 9 LEMMINGS (PSYGNOSIS)
- 10 SECRET OF THE MONKEY ISLAND (LUCASFILM GAMES)

AMIGA

- 1 LAGAF (TITUS)
- 2 POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
- 3 AGONY (PSYGNOSIS)
- 4 BAT 2 (UBI SOFT)
- 5 LEANDER (PSYGNOSIS)

- 6 ROBOCOD (MILLENIUM)
- 7 GRAND PRIX (MICROPROSE)
- 8 TURBO LOTUS ESPRIT CHALLENGE 2 (GREMLIN)
- 9 SECRET OF THE MONKEY ISLAND (LUCASFILM GAMES)
- 10 ROBOCOP 3 (OCEAN)

IBM PC & COMPATIBLES

- 1 SECRET OF THE MONKEY ISLAND 2 (LUCASFILM GAMES)
- 2 CONQUEST OF THE LONGBOW (SIERRA ON LINE)
- 3 MIGHT & MAGIC 3 (NEW WORLD COMPUTING)
- 4 CIVILIZATION (MICROPROSE)
- 5 WING COMMANDER 2 (ORIGIN)
- 6 SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE (LUCASFILM GAMES)
- 7 ROBOCOP 3 (OCEAN)
- 8 CONAN THE CIMMERIAN (VIRGIN GAMES)
- 9 LEMMINGS (PSYGNOSIS)
- 10 LEISURE SUIT LARRY 5 (SIERRA ON LINE)

COREGRAFX

- 1 FINAL MATCH TENNIS
- 2 PARASOL STARS
- 3 LEGEND OF HERO TONMA
- 4 FINAL SOLDIERS
- 5 PC KID
- 6 RAIDEN

PARADE!

- 7 SON SON II
- 8 CHASE HQ
- 9 NEUTOPIA 2
- 10 DEVIL'S CRUSH

- 3 SUPER RC PRO AM
- 4 TENNIS
- 5 CHOPLIFTER 2

MEGADRIVE

- 1 SONIC THE HEDGEHOG
- 2 MICKEY MOUSE
- 3 SUPER MONACO GRAND PRIX
- 4 QUACKSHOT
- 5 ROBOCOD
- 6 LACKERS VS CELTICS
- 7 PGA TOUR GOLF
- 8 THUNDERFORCE III
- 9 MARIO LEMIEUX HOCKEY
- 10 NHL HOCKEY

GAMEGEAR

- 1 MICKEY MOUSE
- 2 HALLEY WARS
- 3 GG SHINOBI
- 4 WORLD CLASS LEADER BOARD
- 5 DEVILISH

IBM PC & COMPATIBLES

- 1 AWESOME GOLF
- 2 TURBO SUB
- 3 CHECKERED FLAG
- 4 ISHIDO
- 5 STUN RUNNER

SUPER FAMICOM

- 1 ACTRAISER
- 2 ARTHUR QUEST
- 3 AREA 88
- 4 PILOT WING
- 5 SUPER TENNIS

GAME BOY

- 1 TETRIS
- 2 GAUNTLET 2

NEO-GEO

- 1 BLUE'S JOURNEY
- 2 SENGOKU
- 3 ALPHA MISSION II
- 4 TOP PLAYER'S GOLF
- 5 JOY JOY KID

ELECTRON

12 Pce de la Porte de Champerret 75017 Paris M° Pte Champerret © (1) 42 27 16 00
 Ouvert : Mardi au Samedi de 10 h à 19 h30, Lundi 14 h à 19 h Dimanche 14h à 18h
 7 rue Raoux (Bd Renouvier) 34000 MONTPELLIER © 67 58 39 20 de 9h30 à 12h30, 14h à 19h30

VROOM

Offert aux
 100 Premiers
 acheteurs d'un
 520 ou 1040STE

*cadeau non cumulable

LYNX II
 + Alimentation
 790 F

NEC GT
 + 1 Jeu
 2490 F

S. FAMICOM
 + 1 Jeu
 N.C.

SEGAGEAR
 + 1 JEU
 990 F

NEO GEO
 + 1 Jeu
 3490 F

MEGADRIVE
 + 1 Jeu + 1 Joy
 1290 F

Ouvert les Dimanches 22 et 29 Décembre de 10h à 19h

*BUY TWO, GET ONE FREE

* Une cartouche gratuite pour deux achetées 300F pièce,
 offre valable pour jeux Nec et Megadrive sur + de 100 titres.
 Un jeu CD Rom Nec gratuit pour deux achetées 350F pièce,
 offre valable sur + de 20 titres.

NEC DUO

Console + CD Rom Intégré
 + 1 CD au choix

3490F

LOCATION JEUX

CARTOUCHE	WE	SEMAINE
MEGADRIVE	50	100
NEC	50	100
SUPER FAMICOM	75	150
NEO GEO	100	200

PROMOTIONS

STAR LC2410	2790F
STAR LC200	2590F
STAR LC20	1990F
Lect.Ext double face ST ou AMIGA	590F
EXT 512K AMIGA avec Horloge/Interrupteur	390F
EXT 512K AMIGA	290F
512K pour STE	390F
512K pour STF	590F
2 M° pour STE	990F
4 M° pour STE	1900F
Scanner Golden Image	1490F
Souris Optique ST/Am	450F
Boîte Rgt 40 Disquettes	40F
Boîte Rgt 100 Disquettes	70F
Tapis de Souris	50F
Cable Minitel	150F
Adapt peritel 1083S/1435	250F

A T A R I A M I G A

Cadeau ! 10 Disquettes + 1 Joy + 1 Tapis

50 Disquettes + 1 Joy ou Prix Noël

520STE	2490F	AMIGA 500	Prix Noël
520STE 1M° Ram Posé	2790F	AMIGA 500 1M° Ram	Prix Noël
520STE 2M° Ram Posés	3390F	AMIGA 500 1M° + 1083S	Prix Noël
520STE 4M° Ram Posés	4290F	AMIGA PLUS	Prix Noël
1040STE	3290F	AMIGA PLUS + 1083S	Prix Noël
1040STE + SM124	4290F	AMIGA 2000 + 1 Lect.	Prix Noël
Mega STE 4M° HD 48M° + SM124	9990F	AMIGA 2000 + 1083S	Prix Noël
MON. SC1435 ST	1990F	MON. 1083S Commodore	Prix Noël

SERVICE
 NOUVEAUTES
 (1) 47 66 11 77

Disquettes (3,5P DF DD) 175F les 50
 325F les 100
 Disquettes Konica 200F les 5 Boîtes/10
 (3,5P DF DD)
 Marque + Etiquettes)

Offrez un Portfolio !

ATARI PORTFOLIO	PORTFOLIO INTERFACE //
1790F	1990F

ATARI MEGA STE OPEN
 4M° Ram

6490 F

Livraison en 48h

Paiement en 4 fois sans
 frais (sous réserve d'acceptation
 du dossier
 par Cetelem/Franfinance).
 CB Visa, Carte Aurore
 Ctre Remboursement

Bon à retourner rempli à ELECTRON 12 Place de la Porte Champerret 75017 Paris

Nom :

Adresse :

.....

CP : Tél :

Ville :

Mode de règlement : Chèque Bancaire

CB : N°/...../.....

Date Validité: .../... Mandat Crédit

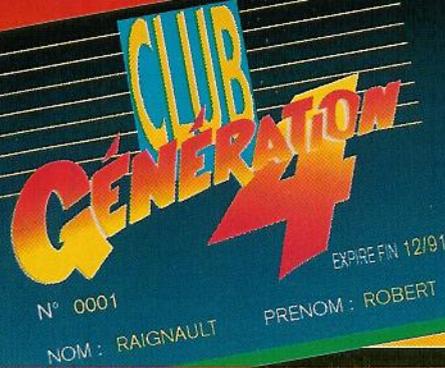
Je vous passe la commande suivante

Désignation	Qté	Montant
.....
.....
.....
.....
.....
Signature	Total Port.....	
	Total Commandé	
Port Matériel: 150F, Accessoire: 50 F		

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.

Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.



Les cadeaux d'adhésion

Là, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs présentés ci-contre et crac !

Les cadeaux surprises du club

On aura d'autres super-cadeaux tous les mois... Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront à votre charge.

Les démos gratuites des nouveaux jeux

Renvoyer le coupon démo pour recevoir en avant-première la démo de votre choix. SIM-PLIS-SIME !

Des prix réduits sur tous les produits du club

Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement



TROP C'EST TROP !

Les adhérents dont les numéros de carte vont de 201 à 250 recevront le pin's que voici :



Merci à LORICIEL

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 janvier pour nous renvoyer vos bulletins. Passée cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU

Enfin une formule club pour l'étranger !

- PACK 1** Une reliure Génération 4 (valeur 65 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 175 F) (précisez les numéros désirés en annexe du bulletin d'adhésion) + port gratuit !
- PACK 2** Un trackball - Atari (valeur 250 F) + port gratuit ! **GRATUIT**
- PACK 3** Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 200 F) + port gratuit !
- PACK 4** Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 20 F) + port gratuit !
- PACK 5** Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

Nom :

n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Prénom :

N° Carte :

Adresse complète :

- Adhésion 150 francs Adhésion + Abonnement (170 francs pour l'étranger)
- 350 F pour 11 numéros (532 francs pour l'étranger)
- 550 F pour 22 numéros (796 francs pour l'étranger)

J'adhère au club GEN4, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n° (Pour le pack n° 1 ou 3 je choisis les numéros suivants :

Je paie par chèque bancaire à l'ordre de Pressimage..Signature (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous consernent

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de préférence, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 26 de chaque mois.

Réf.1 :

Réf.2 :

Réf.3 :

COUPON DEMO

Parmi les démos proposées, j'ai choisi une (et une seule). Dans la mesure des stocks disponibles.

- Amiga
- ST
- PC

LIRE ATTENTIVEMENT

LES CADEAUX DU CLUB

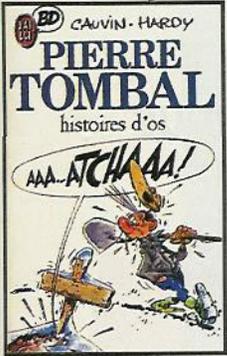
Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. pour les gagner, un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. bonne chance.

PARTENAIRE DU MOIS

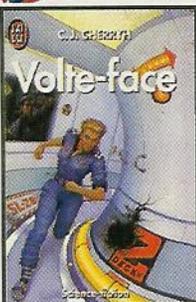
Offert par



Frais de port : 10 francs
Etr : 20 francs



CAUVIN - HARDY
PIERRE TOMBAL
histoires d'os
AAA-ATCHAAA!
Cauvin : Pierre Tombal. Le malheureux Pierre Tombal ne sait plus ou donner de la Pelle. Il faut dire que les morts ne sont plus ce qu'ils étaient. Ils arrivent les pieds devant, mais la suite n'est pas triste !
60 ex. réf. : C0057



Cherryh : Volte Face.
Un space opéra captivant qui combine à la fois les ressources d'une technologie sophistiquée, le rythme des batailles intersidérales et la tension du huis-clos d'un vaisseau spatial.
60 ex. réf. : C0056

Offert par ATARI

Frais de port : 10 francs - Etr : 20 francs.



Attention : Ces nouvelles casquette ne sont pas vertes mais noires. Et, c'est encore plus génial !

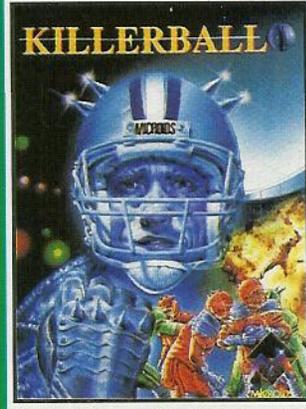
25 supers Mega Casquettes Super Classe à gagner

Depuis que j'en ai une, je dors avec !

25 ex. réf. : C0058

Offert par Microïds

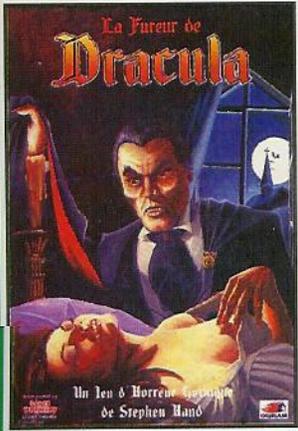
Frais de port : 14 francs - Etr : 25 francs.



KILLERBALL
Dans l'arène de Killerball, les équipes les plus déterminées à vaincre quelque soient les moyens sont prêtes à vous affronter dans des matchs où les règles sont simples. Seul la victoire compte. Plus vous progressez plus vos adversaires seront impitoyables. 24 équipes plus sauvages les une que les autres sont prêtes à vous affronter ou plutôt à vous anéantir sous les hurlements des foules déchaînées.
Killerball un jeu de chez MICROIDS pour un ou deux joueurs simultanés qui veulent vraiment de l'action.
40 ex. réf. : C0059 S pour Atari, réf. : C0059A pour Amiga, réf. : C0059P pour PC.

Offert par

Frais de port : 39 francs - Etr : 55 francs.



La fureur de Dracula :
Le terrain de jeu n'est moins que l'Europe entière, et il faudra une parfaite coordination entre les trois chasseurs pour venir à bout du célèbre Comte. Une des innovations de ce jeu est l'écran qui sépare Dracula des autres joueurs, ce qu'il lui permet de garder ses déplacements secret et de préparer ses mauvais coups. L'ambiance de ce jeu est si totale qu'il est conseillé de ne pas jouer autrement qu'avec un collier d'ail autour du couptotale.
20 ex. réf. : C0060

Offert par

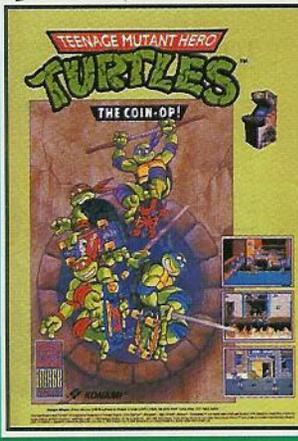


Super Monaco Grand Prix :
Revivez les émotions du Grand Prix de Formule 1 sur le circuit de Monaco. A bord de votre bolide, participez aux tours d'échauffement, de qualification et préparez-vous à la course la plus folle du championnat. D'après le jeu d'arcade de SEGA !
20 ex. réf. : C0062A pour Amiga réf. : C0062S pour Atari

Frais de port : 14 francs
Etr : 24 francs.

Offert par

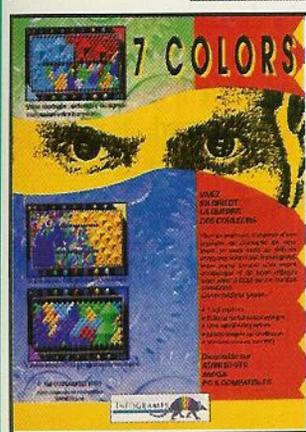
UBI SOFT
Entertainment Software



Tortues Ninja II :
"Retrouvez nos justiciers dans de nouvelles aventures encore plus palpitantes !"
20 ex. réf. : C0063A pour Amiga réf. : C0063S pour Atari

Frais de port : 14 francs
Etr : 24 francs.

Offert par



7 Colors :
Alliez stratégie de haut niveau et bons reflexes au cours d'un combat haut en couleur !
Sur un territoire composé d'un miryade de diamants, vous avez pour défi de conquérir le territoire avant votre adversaire. Captivé dès les premiers instants vous allez vivre avec passion la guerre des couleurs !
Frais de port : 11,50 francs
Etr : 24 francs.

20 ex. réf. : C0061A pour Amiga réf. : C0061P pour PC

Offert par



Frais de port : 15 francs chacun - Etr : 25 francs.



20 ex. réf. : C0065
LA PASSION DU CINEMA
CONSULTEZ NOTRE CATALOGUE DE 1200 TITRES
Jouez et Gagnez des cassettes en tapant 3615 code FIL A FILM



20 ex. réf. : C0064
LA PASSION DU CINEMA
CONSULTEZ NOTRE CATALOGUE DE 1200 TITRES
Jouez et Gagnez des cassettes en tapant 3615 code FIL A FILM

INFOS

ATTENTION : La mention Etr pour les frais de port signifie indique les frais de port hors du territoire français.



Le Sodipad : la manette parfaite pour jouer sur console NEC. Elle possède un bouton de tir avec réglage de l'auto-fire. Rapide et précis : le padle du joueur...
Nouveau ! Tapez 3615 code SODIPENG et découvrez toute l'actualité PC ENGINE !

L'AVENTURIER FOU

Après un retour en force, le mois dernier, avec la solution de Croisière pour un cadavre, l'Aventurier Fou continue en beauté ce mois-ci avec King's Quest V. N'oubliez pas que vous pouvez trouver de nombreuses solutions sur

le 3615 Gen4, et que vous pouvez envoyer vos solutions à l'adresse suivante :

Génération 4
Rubrique de l'Aventurier Fou
19 rue Hégésippe Moreau
75018 Paris

KING'S QUEST V

Disponible sur PC et Amiga, ce petit joyau de Sierra-On-Line fut le premier Sierra à proposer un jeu entièrement par icônes. Ce fut également le premier jeu d'aventure en 256 couleurs...

LA VALLÉE

Après la conversation avec Crispin, allez au village (2 x au sud) et entrez dans n'importe quel magasin. Ressortez-en tout de suite, car l'homme qui répareit

sa charrette a perdu une pièce en argent, et il faut la prendre avant qu'elle ne soit ramassée. Prenez le poisson se trouvant dans le tonneau et rendez-vous à l'arbre à miel (4 x à l'est), car les abeilles se font attaquer par un gros ours gourmand. Afin d'apaiser la faim de celui-ci, lancez-lui le poisson. Pour vous montrer sa reconnaissance, la reine des abeilles vous autorise à prendre un rayon de miel. Prenez le bâton se trouvant par terre et allez à la clairière (1 x au nord). Lancez le bâton au chien pour qu'il aille jouer ailleurs, et écoutez les remerciements du roi Anthony.

LE DÉSERT

Après ces deux exploits, allez à l'entrée de la caverne d'Ali Baba (1 x à l'est, 2 x au nord, 8 x à l'est) et buvez-y un coup. Mais vite ! Voilà les pillards du désert : cachez-vous derrière le rocher de droite avant qu'ils ne vous voient. Observez la scène et dirigez-vous vers la deuxième oasis (2 x à l'est, 3 x au sud) et désaltermétez-vous. D'ici, allez à la tente des Bédouins (3 x au sud, 1 x à l'est) et buvez de l'eau se trouvant dans la jarre. Entrez dans la petite tente et prenez le bâton magique sans réveiller le garde qui dort. Retournez à la deuxième

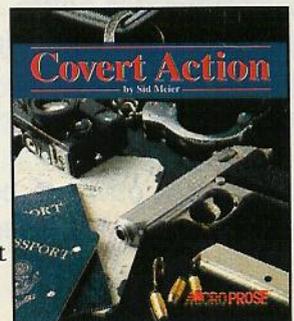
“C'est évident...”



*...nous devrions jouer à Opération
Secrète (Covert Action) de Sid Meier.”*

*Utilisez vos capacités de déduction afin de traquer les
terroristes, les espions et les criminels dans le monde
entier.*

MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE



Covert Action, pour les Compatibles IBM PC, Commodore Amiga et Atari ST, produit par les mêmes créateurs que Railroad Tycoon et Civilization. MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tél: 0666 504 326.

oasis. Buvez-y et allez prendre la chaussure du squelette (3 x à l'ouest), puis retournez à l'oasis pour y boire. Allez à la porte de la caverne d'Ali Baba et frappez-la avec le bâton magique mais, attention, vous n'avez que 5 secondes avant que la porte ne se referme, alors ne prenez que la lampe magique et la pièce d'or se trouvant à côté de la porte. Sortez vite et buvez à la petite oasis, puis quittez le désert. Allez directement à la caravane des Bohémiens (9 x à l'ouest).

LE RETOUR DANS LA VALLÉE

Donnez la pièce d'or au Bohémien et allez consulter madame Mushka. Vous apprendrez alors pourquoi Mordack s'est emparé de votre famille et de votre château. Après cette entrevue, allez à la boulangerie (2 x au sud, 2 x à l'ouest) et achetez-y une tarte à la crème. Allez maintenant à la forêt hantée (2 x au nord) et mettez le collier de madame Mushka. Entrez dans cette lugubre forêt et allez où vous voulez.

Quand la sorcière se tire les cheveux de rage d'avoir manqué son coup, présentez-lui la lampe prise dans la caverne d'Ali Baba, et regardez la scène. Après, allez à l'antre de la sorcière et ouvrez le tiroir et le coffre. Prenez le petit sac et le rouet, ainsi que la clé dissimulée dans la lampe. Sortez et allez au vieux chêne (1 x à l'ouest). Grâce à la clé, vous pourrez ouvrir la porte et prendre le cœur en or.

Retournez à l'endroit où de petits yeux vous observaient et mettez le miel par terre. Ouvrez le sac et jetez les diamants un à un par terre pour attraper le petit lutin, et suivez-le. Après être sorti du souterrain, allez chercher une aiguille dans la botte de foin devant l'auberge (1 x à l'est, 2 x au sud), et vous la trouverez grâce à vos amies les fourmis. Allez ensuite chercher le tambourin qu'ont laissé les Bohémiens (1 x à l'est, 2 x au nord), et retournez à la boulangerie (2 x au sud, 3 x à l'ouest). Attendez que le chat du boulanger se mette à courir après un rat, et lancez la vieille chaussure sur le chat (ceci se passe à l'extérieur). Allez voir le nain (1 x au nord) et rendez-lui son rouet, que la sorcière lui avait volé. Rendez-vous ensuite au village et entrez chez le tisserand. Donnez-lui son aiguille en or et sortez pour entrer dans le magasin de jouets. Donnez le pantin du nain au marchand et sortez. Finalement entrez chez le cordonnier et donnez-lui les souliers du lutin. Après toutes ses transactions, retournez à l'auberge (3 x à l'est) et entrez-y. Vous allez vous faire jeter dans la cave, mais ça n'est pas grave, le rat que vous avez sauvé des griffes du chat viendra vous ronger les liens. Ramassez la corde et ouvrez la porte grâce au marteau du cordonnier. Dans la cuisine prenez le jambon de l'armoire et sortez par la porte de gauche. Allez au carrefour où se trouve le serpent à sonnettes et faites-lui peur grâce au tambourin. Allez voir lady Willow et rendez-lui son cœur (3 x à l'est, 1 x au nord) et prenez sa harpe.

Dirigez-vous vers les montagnes (1 x au sud, 4 x à l'ouest).

LES MONTAGNES

Pour ne pas mourir de froid dans les quelques secondes qui suivent, mettez le manteau donné par le tisserand, et rendez-vous à la corniche (1 x au nord-ouest), faites attention aux précipices ! Lancez la corde sur la corniche (et non sur la branche) et montez-y. Pour traverser le précipice sautez de pierre en pierre, et traversez le second précipice en montant sur le tronc. Mangez le jambon et continuez votre chemin. Cédric va se faire enlever par un loup ! Suivez-le vite avec la luge, et vous arriverez au château de la Reine des Glaces. Donnez le reste du jambon à l'aigle et munissez-vous de la harpe. Entrez dans le château.

Quand la Reine des Glaces aura fini son discours, jouez de la harpe avant que ses loups ne vous dévorent. Elle vous propose un marché : chasser un yéti hantant la caverne de Cristal ou périr ; vous n'avez guère le choix. Quand le loup vous aura emmené à l'entrée de cette caverne, munissez-vous de la tarte et entrez dans la caverne. Dès que le yéti arrive, vous pourrez alors réaliser un vieux gag : celui de la tarte à la crème. N'hésitez pas et tirez-lui la tarte en plein dans la figure. Quand celui-ci sera tombé, entrez dans la caverne de Cristal et cassez un gros morceau de cristal à l'aide du marteau. Retournez recevoir les compliments de la Reine des Glaces. Après, rendez-vous au

bout de la corniche (2 x au sud). Comme par hasard, voilà un condor à deux têtes ne trouvant rien de mieux que de vous emmener dans son nid. Vite ! Avant que l'œuf n'écloise, prenez le bijou et parlez à l'immense poussin afin de l'apaiser. Mais heureusement, voilà l'aigle des montagnes qui vient vous sauver et vous déposer au bord de la mer.

LA MER

Après les retrouvailles avec Cédric, prenez la barre de fer et allez à la cascade (1 x au nord). Colmatez le trou au fond du bateau avec la cire d'abeille et montez à bord. Allez à l'île des harpies (2 x au sud, à l'ouest jusqu'à ce qu'on voit l'île au Nord). Là, vous vous ferez enlever par des harpies, alors il vous faudra encore jouer de la harpe. Après qu'elles soient parties, ramassez l'hameçon, et allez chercher Cédric qui est blessé (1 x à l'est), puis retournez au bateau (1 x à l'est). Avant de monter à bord prenez le coquillage. Allez chez l'ermite (tout le temps à l'est). Sonnez la cloche et offrez-lui le coquillage, car il est sourd.

Après avoir soigné Cédric, il appellera une sirène pour vous guider à l'île de Mordack. Arrivé là-bas il faudra prendre le poisson et aller à l'entrée du château (1 x au nord). Pour ne pas vous faire griller par les rayons maléfiques des statues de serpents, tenez le cristal au-dessus de votre tête et vous pourrez passer.

LE CHATEAU DE MORDACK

Comme vous ne pouvez franchir le pont-levis, prenez le petit chemin de droite. Utilisez la barre de fer pour ouvrir la porte du labyrinthe et entrez-y. Baladez-vous un peu et vous pourrez rencontrer une grosse bête rigolote. Offrez-lui le tambourin et attendez qu'elle s'en aille. Ramassez son épingle à cheveux et trouvez la porte de sortie (1 x à l'est, 2 x au nord, 1 x à l'ouest, 1 x au nord). Ouvrez-la grâce à l'épingle à cheveux et entrez. Vous êtes dans la cuisine du château de Mordack. Ouvrez le placard à votre gauche et prenez le sac de petits pois. Allez à l'autre partie de la cuisine (1 x au Nord) et donnez le bijou à la fille. Elle se révèle être la princesse Cassima et pourra vous aider. Sortez de la cuisine (1 x à l'ouest) et attendez. Dès que la grosse bête bleue arrive, lancez-lui les petits pois dessus, et allez-vous en, avant qu'elle ne reprenne conscience. Si vous rencontrez le chat noir Manaman, lancez-lui le poisson et enfermez-le ensuite dans le sac de petits pois vide, pour l'empêcher d'aller avertir Mordack. Attendez que la grosse bête bleue revienne et faites-vous prendre. Dans le donjon, utilisez l'hameçon dans le trou à rat pour prendre le morceau de fromage moisi, et attendez que la princesse Cassima vienne vous délivrer. Suivez-là hors du labyrinthe et rendez-vous dans la chambre de Mordack (1 x au

nord, 2 x à l'ouest, 1 x au sud, 2 x à l'est, 1 x au nord, 1 x à l'est et enfin 1 x au sud). Vous êtes précisément dans sa bibliothèque. Lisez le gros volume et vous découvrirez quatre symboles : lapin, mangouste, pluie, tigre. Après avoir lu, ne bougez absolument plus et attendez que Mordack se mette au lit. Rentrez prudemment dans sa chambre (1 x au nord) et prenez sa baguette magique. Allez dans son laboratoire (2 x à l'ouest) et montez à l'escalier. Allez à la machine. Ici, mettez la baguette de Mordack sur un plateau, et celle de Crispin sur l'autre plateau. Pour faire fonctionner cette machine, mettez le morceau de fromage moisi dedans. Toute la magie noire va devenir bonne, et va être transférée dans la baguette de Crispin. Quand cet échange sera fait, prenez celle-ci. Malheureusement, vous avez éveillé Mordack et celui-ci n'est pas dans sa meilleure humeur : vous allez devoir vous battre contre lui.

LE DUEL FINAL

Vous allez devoir combattre avec la magie : les quatre symboles que vous avez lus réapparaissent, et vous avez le choix de vous transformer en : lapin, mangouste, pluie, tigre. Voici les clés de la réussite : monstre volant -> tigre ; dragon -> lapin ; cobra -> mangouste ; feu -> pluie. Voilà, Mordack semble être mort. Crispin arrive et délivre votre famille. Bravo ! Vous avez fini King's Quest V !

Merci à Marc Dubosson

LE BIDOUILLEUR MALADE

MEGADRIVE

MOONWALKER

Branchez tout d'abord une manette dans le port 2, puis allumez la console. Lorsque le logo SEGA apparaît à l'écran, pressez Haut, Gauche, le Bouton A et Start sur la seconde manette. Sélectionnez maintenant le jeu à un ou deux joueurs. Quand vous commencez le jeu, apparaîtra un signe Level 1. Pressez Gauche ou Droite pour changer le niveau de départ...

GAMEBOY

HUNT FOR THE RED OCTOBER

Pour commencer au niveau que vous voulez, sur la page de présentation, pressez Bouton B, Select, Gauche puis Droite. Pour commencer avec 25 sous-marins, pressez en même temps A et B, puis Select, Haut puis Bas.

AMIGA / PC / ST

BOMBER

(ACTIVISION/AM/ST/PC)

Entrez BUCKAROO à la place de votre nom, et vous aurez accès à toutes les missions. En pressant D, vous irez même directement à votre prochaine cible !

CHASE HQ

(OCEAN/AM/ST)

Si vous manquez de temps, pressez les deux boutons de la souris, et tapez GROWLER pour remettre le chrono à zéro !

GHOSTBUSTERS 2

(ACTIVISION/AM/ST)

Pour obtenir du courage à volonté et de la slime infinie aux deux premiers niveaux, pressez CONTROL, ALT, S et L en même temps, lorsque le logo Activision apparaît.

IKARI WARRIORS

(ELITE/AM/ST)

Faites un bon score, et entrez FREERIDE à la place de votre nom dans la table des meilleurs scores.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

(LUCASFILM/AM/ST)

Sur la table des scores, entrez SILLYNAM pour obtenir des vies infinies.

KLAX

(DOMARK/AM/ST)

Pendant le jeu, pressez la Barre Espace et le chiffre 4 pour aller directement au dernier niveau !

LEMMINGS

(PSYGNOSIS/AM/PC/ST)

Voici les codes des différents niveaux de ce jeu...

Niveau Fun

- 1 -
- 2 KJJLDLCCCN
- 3 NJLDLCADCY
- 4 HNLHCIOECW
- 5 LDLCAJFNCK
- 6 DCLCAJNFCK
- 7 HCAONNLHCX
- 8 CINNLDLICJ
- 9 CEKHMJDLJCO
- 10 IKHMDLCKCT
- 11 OHODHCELCS
- 12 KMDLCINMCL
- 13 MDLCAKLNCS
- 14 DLCIJNMOCM
- 15 LCAOLMDPCY
- 16 CMOLMDLQCV
- 17 CEJHLFLBDX
- 18 KKILFHCCDM
- 19 NJNNHCADDR
- 20 JLFLCKNEDW
- 21 NNHCAKOFDV
- 22 FLCMKLLGDJ
- 23 LGENLLFHDV
- 24 CMNMLFLIDP
- 25 CCJJMFLJDQ
- 26 IJMFLLCKDX
- 27 NJMFLLCCLDW
- 28 HMFHCIOMDY
- 29 MNHCAKNNDL
- 30 FLCOKLMODU

Niveau Tricky

- 1 HCGOLONPDX
- 2 CMOLMGLQDJ
- 3 CMOLMGLQDK
- 4 IKHLDMCCEN
- 5 OHNLIBADEP
- 6 IDLMCIOEEU
- 7 LDMCCJNFEP
- 8 EMCIJMLGEW
- 9 MCEOLLDHEW
- 10 CMNLLEMIEP
- 11 CEKKOLIJEK
- 12 IKHMEMCKEX
- 13 OJOLICLEN
- 14 HMDMCIOMEM

BABY JO

le super
Héros!

ENFIN
SUR VOS
ECRANS



Disponible sur AMSTRAD CPC/CPC+-AMIGA-ATARI ST-IBM PC et Compatibles

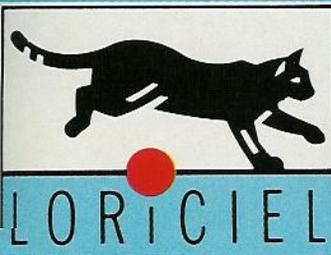
ATARI ST

" GOING HOME "

Prix public
conseillé :
de 199 F à 289 F.

**UNE EXPLOSION
D'ARCADE, D'HUMOUR ET D'ACTION !**

**UN SCENARIO DESOPILANT A LA
MESURE DE CE NOUVEAU HEROS !**



CHEZ TOUS LES REVENDEURS A PARTIR DU 30 OCTOBRE 91

✂

Pour recevoir en avant-première le Pin's BABY JO et son Poster, retournez le bon de commande ci-dessous, accompagné de votre chèque à l'ordre de LORICIEL à : LORICIEL - Dépt. V.P.C. - 81, rue de la Procession, 92500 RUEIL

OUI je commande 1 ou Pin's Baby Jo au prix unitaire de 25,00 FF TTC (Port compris).

OUI je commande 1 ou Poster Baby Jo au prix unitaire de 25,00 FF TTC (Port compris).

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Catalogue LORICIEL sur simple demande contre 2 timbres à 2,50 FF.

- 15 MDMCGJMNEL
- 16 LMBIJOOOEJ
- 17 KCCOMMLPEU
- 18 CKNLMDMQEV
- 19 CCKHNNKBFR
- 20 IJJLGMCCFS
- 21 OHLFMCADFN
- 22 ILFMCKOEFJ
- 23 LFMCEJMFFT
- 24 GICKKOLGFK
- 25 MCGNMLFHFL
- 26 BKOMNFIIFO
- 27 CAJJMGMJFS
- 28 KKKOOICKFV
- 29 OHMFMCALFW
- 30 HMGMCMMOMFU

Niveau Taxing

- 1 MFMCGKLNFO
- 2 GMCOKLMOFY
- 3 MCANMMFPFO
- 4 CINOMGMQFK
- 5 GEKKNMJBJG
- 6 KJILDGCGU
- 7 NHNLJGCDGY
- 8 ILDLGMOENGN
- 9 LDGCGJOFGV
- 10 ENGIJNLGGO
- 11 LGANOLDHJG
- 12 GKNOLDLIGU
- 13 GAJIMMHJGX
- 14 OKHMDNGKGT
- 15 OIMELGALGK
- 16 OIMELGALGK
- 17 MELGCKLNNG
- 18 DLGIJOMOGV
- 19 LGENMMDPGU
- 20 GKNNOLHQGS
- 21 GNKHNHNBHY
- 22 KJJLFNGCHK
- 23 NJLGNADHW
- 24 KNOHGOEHL
- 25 LFNGGCJNFHJ
- 26 GNGIJLLGHP
- 27 HFANLLFHUU
- 28 FINLLFHIHN
- 29 FAJHMFHJFP
- 30 IJHMFMFKHG

Niveau Mayhem

- 1 NJMNLFELHX
- 2 HMFJFINMHQ
- 3 MFHFAJLNHX
- 4 FHFJLMOHQ
- 5 HFANLMFPHN
- 6 FINLMFHQHW
- 7 FAJHLDIBIW
- 8 IJHLDIFICIP
- 9 NHDIFADIN
- 10 HLDIFINEIV
- 11 LDIFAJLFIO
- 12 DIFIJLLGIX
- 13 MGCNNLEHIO
- 14 FINLLDIIIN
- 15 FAJHMDIJIP
- 16 IJHMEMGKIO
- 17 NHMDIFALIV
- 18 HMDIFINMIO
- 19 MDIFAJLNIX
- 20 DIFIJLMOIQ
- 21 IFANLMDPIN
- 22 FINLMDIQIW
- 23 FAJHLFIBJJ
- 24 IJHLFIFCJS
- 25 NHLFIFADJP
- 26 HLFIFINEJY
- 27 LFIFAJLFR
- 28 FIFIJLLGJK
- 29 IFANLLFHKX
- 30 FINLLFIJQ

LIGHT CORRIDOR
(INFOGRAMES/AM/ST)

Voici quelques codes d'accès :

- Niveau 10 3305
- Niveau 20 6811
- Niveau 30 5518
- Niveau 40 1825
- Niveau 50 9932

MEGA-LO-MANIA
(IMAGEWORKS/AM/ST)

Voici les codes des différentes époques...

- 2 MAJAQLYIWMY
- 3 SLIAUCYXXSK
- 4 QQIAIFYXXSG
- 5 WBIACDYXXSM
- 6 UGIAQYFYXSI
- 7 ASHAUYFJTAU
- 8 YWHAMAMJTAQ
- 9 YIKAECMSWHK

NEBULUS 2

(21ST CENTURY/AM/ST)

Pour obtenir toutes les armes, faites une pause et tapez BLUEHOUSE ou HOUSEBLUES selon la tour. Vous pouvez également taper LOVE AND LOVE, GREENTREES ou encore ICEHOUSE sur la page de présentation pour sauter quelques niveaux.

NITRO

(PSYGNOSIS/AM/ST)

Entrez MAJ à la place de votre nom pour obtenir 5000 unités de fuel et 50 crédits.

R-TYPE 2

(ACTIVISION/AM/ST)

Stoppez le jeu en pressant la touche P, puis pressez le bouton gauche de la souris en appuyant sur F1. Le bord deviendra vert, et vous serez totalement invincible !

TIME MACHINE

(ACTIVISION/Amiga/ST)

Vous pouvez obtenir des vies infinies en tapant DIZZY sur le tableau des meilleurs scores.

TURBO LOTUS 2

(GREMLIN/AM/ST)

Voici les codes des différents niveaux :

- Nuit TWILIGHT
- Brouillard PEA SOUP
- Neige THE SKIDS
- Désert PEACHES
- Ville LIVERPOOL
- Marais BAGLEY
- Orage E BOW

XENON 2

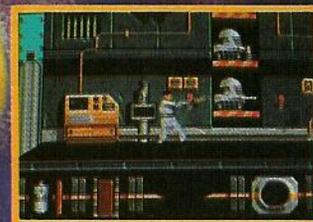
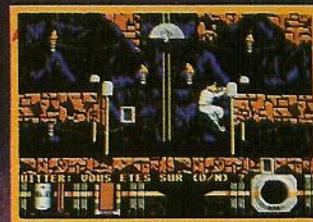
(IMAGEWORKS/AM/ST)

Faites une pause et tapez RUSSIAN AIR. Après cela, pressez N pendant le jeu pour passer au niveau suivant.

L'AIGLE D'OR

LE RETOUR

Le grand jeu
mythique de retour
sur vos écrans!



Photos d'écran Atari.

DISPONIBLES SUR CPC/CPC+
AMIGA - ATARI - IBM PC
et Comp.

**LE JEU DE
L'ANNEE!**



**DISPONIBLE
CHEZ TOUS LES
REVENDEURS**

De 249 FF à 289 FF
selon ordinateurs

Pour
recevoir en avant-
première le Pin's AIGLE
D'OR et son Poster, retournez
le bon de commande ci-dessous,
accompagné de votre chèque à l'ordre
de LORICIEL à : LORICIEL - Dépt. V.P.C.
81, rue de la Procession, 92500 Rueil

OUI je commande 1 ou Pin's Aigle d'Or

au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris).

OUI je commande 1 ou Poster Aigle d'Or

au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris).

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Catalogue LORICIEL sur simple demande

contre 2 timbres à 2,50 FF.

LORICIEL - 81, RUE DE LA PROCESSION, 92500 RUEIL
M.N 12/91 JOY 12/91 TILT 12/91 GEN 12/91

PETITES ANNONCES

COMMODORE AMIGA

91 - Vends AMIGA 500 Tél. : 64.97.96.11

Peu servi. Avec tous les accessoires + jeux. Prix : 1700 F. Téléphoner après 18 h.

95 - Vends AMIGA 500 Tél. : 34.17.03.25

Plus Ext. 1 Méga + moniteur couleur + souris + nombr. jeux originaux. Le tout très peu servi. Prix : 3500 F. Téléphoner après 19 h.

91 - Vends AMIGA 1000 Tél. : 64.99.67.79

Plus moniteur couleur 1084 + Livres + Jeux et utilitaires originaux + Joystick + Souris + Lecteur de disquette externe. TBE. Prix : 3000 F. Contacter Tam.

59 - Vends AMIGA 500 Tél. : 20.92.63.77

Garantie 6 mois + Ext. mémoire 512 Ko + Lect. ext. + Joystick + Très nombr. jeux + 200 Disq. Valeur : 5500 F. Cède : 3590 F. Contacter Philippe de 19 h à 20 h.

06 - Vends AMIGA 500 (512 Ko) Tél. : 93.53.20.80

Clavier + Moniteur 108ks (stéréo) (couleur) + Transformateur + 2 joysticks + Souris (avec tapis) + 38 disq. vierges + 3

92 - Vends AMIGA 500 COMPLET Tél. : 47.75.85.10

De mars 90 + 1 imprimante CITIZEN + 35 jeux + 10 utilitaires + 3 joysticks. Le tout : 4500 F.

91 - Vends AMIGA 500 Tél. : 69.28.01.91

Plus 1084 + 2 lect. ext. 3"1/2 et 5"1/4 + 2 Mo RAM + Disq. nombr. + Livres + Joys. Tout pour : 6000 F TTC // M. Eymard Patrick, 10, rue Chartres 91400 Orsay.

25 - Vends AMIGA 500 COMPLET Tél. : 81.69.63.95

K 1.3 + Log. + Mat. + Rev. : Ex. état. Valeur actuelle : + 8 500 F. Vendu : 5000 F. M. Boinot Alexandre, La Planée 25160 Malbuisson.

11 - Vends A500 Tél. : 68.27.33.54

Plus Ext. + Joystick + Moniteur + Nombr. softs. TBE. Prix : 4390 F. Vds SCSI 60 Mo : 1490 F. Contacter Stéphane le week-end.

ATARI ST

94 - Vends ATARI 1040 STF Tél. : 45.47.15.20

Avec moniteur N&B SM124. TBE et sous garantie tous les deux. Plus CALAMUS OUTLINE ART, DEGAS, CAD3D, etc. Prix : 3500 F. (Répondeur).

91 - Vends ATARI 520 STE Tél. : 60.78.14.77

Monit. coul. PHILIPS CM 8832 + Jeux, simulation, T.de Textes, Graph, GfA, ARC, Comp. + Kit Rang./nett. + Tapis + Manuels. Prix : 4000 F. Téléphoner après 19 h.

83 - Vends ATARI 520 STE

Tél. : 94.38.46.04 Plus 2 souris + Joystick + Bureau informatique + Péritel + 50 disquettes (jeu, utilitaires). Prix : 3100 F.

77 - Vends 520 STE Tél. : 60.25.43.25

Plus câbles + Doc. + Souris + Freeboot + Joystick + Disq. + 5 orig. + Boîte rang. + Câble RCA + Disq. nettoyage. Le tout état neuf + emballage d'origine. Prix : 3 2

75 - Vends ATARI 1040 STF Tél. : 42.81.28.59

TBE. Plus moniteur mono SM 124 + Cubase + KREATOR + QUARTET + Nombreux autres logiciels + Souris. Prix : 4000 F. Contact, Gabriel Dias aux heures bureau entre 8 h

PC & COMPATIBLES

95 - Vends AMSTRAD PC 1640 EGA Tél. : 34.71.26.93

DD 32 Mo + Lecteur 5"1/4 + Modem + Doc. + Nombreux logiciels + DRDOS 5.0 + VGA DOS. Prix : 5500 F (+ souris). Téléphoner après 20 h.

49 - Vends VICTOR V386A DX Tél. : 41.48.84.80 1

Mo HD 40 Mo ADDPACK VGA 1024 x 768, Moniteur couleur. Prix : 7000 F + Imprimante CITIZEN HQP45. 24 aig., 132 col. : 2500 F. Ou le tout : 9000 F.

75 - Vends COMPATIBLE AT 286 Tél. : (16)1.43.49.35.61 16

MHz RAM 2 Mo - 2 DD 40 Mo Chacun - Lect. 5"25 et 3"5 pouces - VGA Couleur - Souris - Softs. Sous garantie. Prix : 10 000 F.

CONSOLES

91 - Vends CONSOLE JEUX ATARI Tél. : 64.97.96.11

2600 complète + 27 jeux. Prix : 800 F. Le tout en très bon état. Téléphoner après 18 h.

91 - Vends SEGA 16 Bits Tél. : 60.56.02.50

Plus LAST BATTLE + ESWAT + GOLDEN AXE + Câble HIFI + 2 Joypads dont 1 PRO. 2 prix : 1500 F. Contacter Christian. Urgent !

32 - Vends MEGADRIVE Tél. : 62.09.07.87

Plus joystick ARCAD + Adapt. JX JAP + 6 jeux (MICKEY, ALEX, SHINOBI, etc.) Sous garantie. Prix : 3000 F. GHOST : 350 F. PH.STAR 2 : 450 F, SN VERMILLION : 450 F.

92 - URGENT ! Vends SUPERGRAFX Tél. : 46.30.64.57

Plus 2 Pads + Doubleur : 1 000 F (TBE). Vds également Hits sur NEC et AMIGA (TBE). Achète planche de Surf. Achète BOYBOARD et Booster 50.

ATTENTION !

**NOUVEAU, UTILE, ECONOMIQUE...
A NE PAS MANQUER !**

**LES
POT**
PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

LE PREMIER JOURNAL D'ANNONCES HIGH-TECH

**Informatique, Bureautique, Télévision,
Hifi, Musique, Photo, Emploi, Formation...**

Des milliers de petites annonces classées par prix, département, types de matériels et configuration.
Les meilleurs occasions du moment !
un jeudi sur deux chez votre marchand de journaux

KILLERBALL



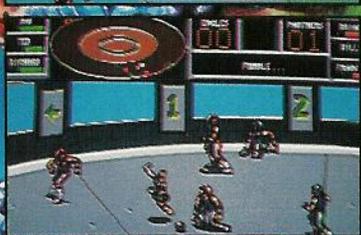
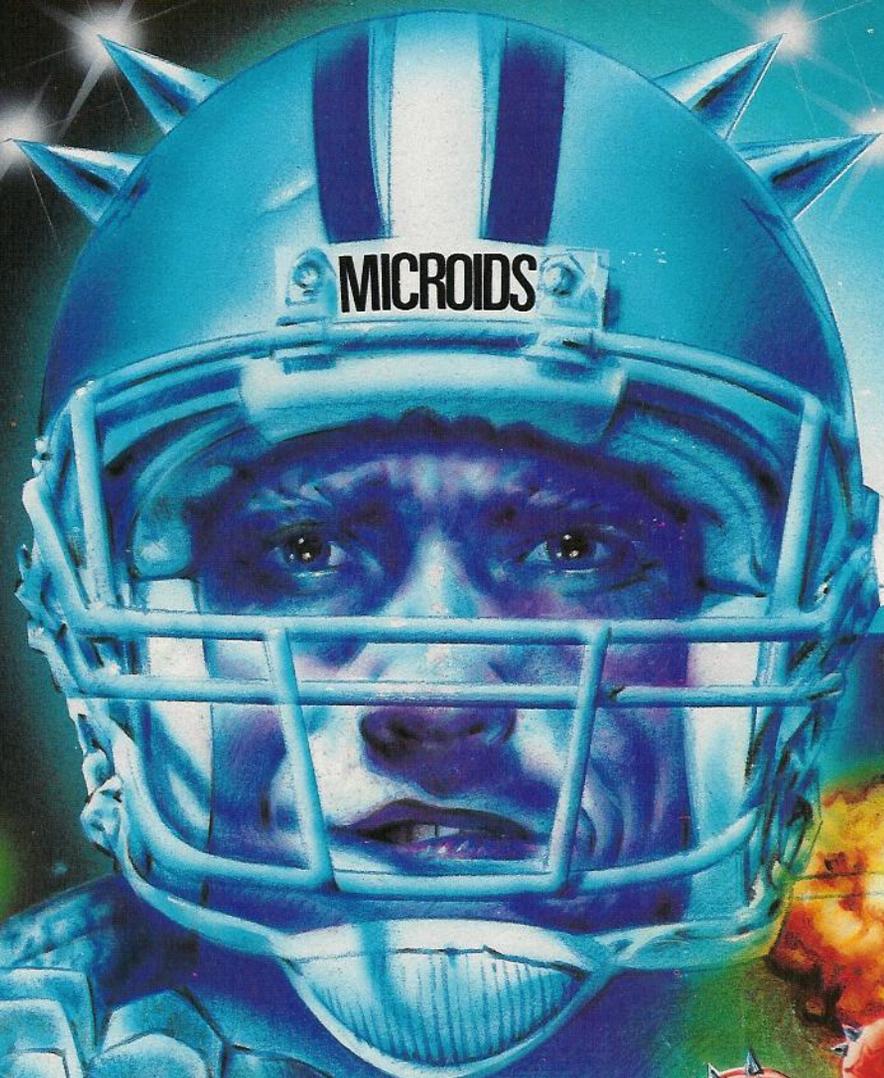
**Si vous voulez vraiment de l'action ...
Je vous attends !**

Dans l'arène de KILLERBALL les équipes les plus déterminées à vaincre, quelque soient les moyens, sont prêtes à vous affronter dans des matchs où les règles sont simples : SEULE LA VICTOIRE COMPTE.

Plus vous progresserez, plus vos adversaires seront impitoyables, 24 équipes plus sauvages les unes que les autres sont prêtes à vous affronter, ou plutôt à vous anéantir sous les hurlements des foules déchainées.

Seuls les plus courageux d'entre vous arriveront au niveau ultime: La Ligue Elite...ou tout devient possible, et surtout le pire...

KILLERBALL pour un ou deux joueurs simultanés qui veulent vraiment de l'action...



Atari ST/STE-Amiga 500/500+/2000-PC-Amstrad CPC6128



MICROIDS

58, chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL (1)46 32 24 35

COURRIER DES LECTEURS

Toujours et encore plus de lettres nous arrivent tous les jours, pour notre plus grand plaisir. Mais pensez à nos pauvres standardistes qui trient le courrier, et indiquez bien qu'il s'agit d'une lettre pour le Courrier des Lecteurs de Génération 4, ça leur évitera de perdre du temps à lire toutes les correspondances !

Je vous rappelle l'adresse :

Génération 4, Courrier des Lecteurs
19 rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

Et n'oubliez pas que, pour avoir des réponses plus rapides, vous pouvez toujours nous contacter sur le 3615 GEN4.

On se retrouve l'année prochaine.

Joyeux Noël et Bonne Année...

■ Bonjour à toute l'équipe ! J'aurais aimé vous poser quelques questions :
— Est-ce que le CDI possède des microprocesseurs spécialisés pour l'animation (comme l'Amiga) ? Cette machine se tournera-t-elle vers un côté plus professionnel, plus "micro" ?
— Que s'est-il passé dans le Génération 4 numéro 39 ? La qualité des photos d'écrans était parfois exécrable !
— Pourquoi n'y-a-t-il pas eu de carte sonore MV16 vendue avec B.A.T. sur Amiga ?
— Pourquoi n'utilise-t-on pas plus le HAM (4096 couleurs) pour les jeux d'aventure sur Amiga ? Il me semble que la place prise par une telle image est moins importante que pour du PC VGA.

Alexandre Boinot (La Planée)

Eh bien oui !, le CDI possède des chips dédiés à l'animation tout comme l'Amiga, à la seule différence que ces derniers seront beaucoup plus puissants que ceux de l'Amiga. Pourquoi avoir employé "seront" au lieu de "sont" dans la phrase précédente ? Eh bien tout simplement parce qu'il existe deux gammes de CDI ! La première, lancée en octobre dernier aux USA appartenant à la famille JPEG, et la seconde, lancée en septembre-octobre 92 en Europe et au Japon appartenant à la famille MPEG. Pour les appareils de la première famille, les fameux chips spécialisés dans l'animation autorisent seulement des séquences en 15 images/seconde (au maximum), et ce dans une surface d'un neuvième de l'écran. En revanche, pour les CDI de seconde génération, ce chip sera remplacé par un nouveau, autorisant de la décompression en temps réel en plein écran, le résultat ressemblant très fortement à un film TV. Voilà tu sais tout !

Certaines photos n'étaient pas belles dans Gen4 numéro 39 ? Ah bon, j'ai pas vu ? Bon, O.K., j'avoue. C'est vrai. Le fait est que Génération 4 est entièrement fait en PAO, et qu'il y a eu un problème avec le scanner photo, dont le format des fichiers n'était plus reconnu par le programme de mise en pages, et il était trop tard lorsque nous avons découvert le "problème" pour tout refaire. C'est bien dommage, mais ça n'arrivera plus. D'autre part, si la PAO nous a déjà posé plusieurs problèmes, il faut tout de même savoir que cela nous permettra bientôt de proposer une maquette bien plus délirante au niveau photos...

Trouves-tu vraiment la qualité sonore d'origine de l'Amiga si nulle, qu'il faille une carte sonore pour B.A.T. ? Les auteurs du jeu ont préféré utiliser à fond les capacités de l'Amiga, et je pense qu'ils ont eu raison.

Le HAM possédant une résolution supérieure au VGA, il faut déjà savoir qu'un fichier HAM est largement plus gros qu'un fichier VGA sur PC.

Quoi qu'il en soit, il faut noter également qu'il est impossible de faire de l'animation sur des fonds VGA. Il serait donc possible de faire des jeux d'aventure textes classiques, illustrés par des images HAM, mais il est strictement impossible de faire l'équivalent des jeux Lucasfilm, Delphine ou Sierra en HAM. Hélas !

■ Salut les Artistes ! Désolé les gars, mais je suis à la bourre ! Kaneda et sa bande nous ont filé un rancard sur l'autoroute : il paraît qu'il va y avoir du grabuge ! Les clowns ont encore fait des leurs, surtout depuis que Testsua est à leur tête ! Il me reste juste assez de temps pour vous demander une énorme faveur : j'ai lu dans votre numéro 37, en rubrique News, qu'un magazine intitulé "Sumi Joohoo" traitait de tout ce qui était "mangas" et dessins animés du pays du soleil levant. S'il vous plaît, vous pourriez me donner l'adresse de la boîte s'occupant de ce magazine, histoire que je puisse passer commande, au cas où... Merci d'avance !
P.S. : Toujours concernant le Japon, y aurait-il par hasard un jeu micro ayant pour thème "Akira" ?

Un rider de Neo-Tokyo. Salvino Sandro (Yutz)

Pour l'adresse de ce zine spécialisé, on est en pleine recherche, parce que, en raison de la pagaille dans notre bureau, la lettre est égarée depuis longtemps. Quant à Akira, j'ai une bonne nouvelle pour toi. Il semblerait que Psygnosis travaille sur un jeu basé sur la BD d'Otomo. Le jeu serait fait pour CD-Rom, sur toutes les machines le supportant (PC, Mac, Megadrive, PC-Engine, CDTV, etc.) et, étant donné leurs premiers jeux CD en cours, ça risque d'être sublime ! Plus de détails prochainement...

■ Salut à toi, ô grand maître des magazines de jeux vidéo. Cette question est dédiée à toutes les personnes ayant un PC VGA, et étant mordues du simulateur de vol à en faire sauter les plombs dans la maison, je veux parler de Strike Commander, le simulateur du siècle. Combien de MHz faut-il pour que l'animation de ce jeu soit fluide, et quelle place prendra-t-il sur disque dur ?

Je voudrais avoir plus de renseignements sur votre géniale idée, c'est-à-dire la cassette vidéo de Génération 4.

Est-ce qu'il y a des commentaires du style "ce jeu est bien mais..." Merci d'avance.

Laurent Vincent (Verneuil-sur-Seine)

Strike Commander devra au minimum tourner sur un 386 à 25 MHz, mais un 33 MHz ou un 486 rapide sont bien sûr préférables. Pour ce qui est de la place sur disque dur, nous n'en savons strictement rien, mais alors vraiment rien du tout !

La K7 vidéo de Génération 4 comporte des tests et previews pour micros et consoles. Il y a bien sûr des commentaires, détaillés pour les très bons produits, plus rapides pour les Brefs, qui sont traités très rapidement. Et puis l'on y trouve des reportages, comme l'interview à la Lucasfilm d'Hal Barwood, le créateur d'Indiana Jones & The Fate Of Atlantis...

■ Salut Gen4 ! J'ai six questions me tracassant en ce moment.

1) On sait qu'il y a de l'import parallèle en matière de jeux sur consoles (Micromania, Ultima...), mais existe-t-il de l'import parallèle sur ordinateurs ? Sinon, pourquoi ?

2) Que valent la Gamate et la Game + ?

3) Pourquoi ne pas faire des salons comme "Micro & Co" pendant les vacances ? Les petits provinciaux pourraient ainsi en profiter.

COURRIER DES LECTEURS



- 4) Des nouvelles sur le CD-Rom d'Atari ?
- 5) Comment avez-vous fait pour que la démo de T2 marche à la fois sur Amiga et ST ?
- 6) Qu'est-ce exactement qu'un émulateur ?

Vincent Théval (Orvault)

A une époque, plusieurs revendeurs envisageaient de faire de l'import parallèle sur des ordinateurs comme le FM-Towns, mais cela n'a pas eu de suites... Certainement en raison des problèmes de claviers (japonais pour le FM-Towns), de langages (tous les jeux sont en japonais) mais aussi de garantie. Comment vendre un ordinateur que l'on ne sait pas réparer ?

La Gamate et la Game + sont des sous-Game-Boy, produits Made in Taïwan, et qui sont loin d'avoir un quelconque intérêt. Les salons n'ont souvent pas lieu pendant les vacances, parce que tous les Parisiens en profitent pour se casser en province... C'est idiot, mais on n'y peut pas grand-chose. Quoi qu'il en soit, en matière de salons, on vous prépare une grosse surprise, mais vous en saurez plus en temps voulu.

Non, nous n'avons pas de nouvelles du CD-Rom d'Atari, ni d'ailleurs de leur console. Peut-être verrons-nous quelque chose au C.E.S. de Las Vegas, en janvier. Espérons-le en tout cas !

La disquette de démo de T2 était formatée à la fois au format Amiga et ST. Les "boots" que reconnaissent les deux machines n'étant pas situés sur la disquette au même endroit, il est assez facile de faire ainsi une disquette Amiga, ST, et même PC.

Un émulateur est un programme, parfois accompagné de Hard, permettant d'émuler un appareil autre que celui d'origine. Un émulateur Minitel permet de transformer ton micro en Minitel. Un émulateur PC ou Mac "tente" de transformer ton micro en Mac ou PC, avec plus ou moins de succès.

■ J'aurais besoin de quelques-uns de vos avis pour plusieurs achats de jeux sur Amiga.

Dans le domaine de l'arcade-aventure pur, que me conseillez-vous entre Quest For Moonstone, Heimdall et Another World ?

Pour la stratégie, Battle Isle, Mega-Lo-Mania, Utopia ou Celtic Legends ? Et enfin, pour l'arcade pure et dure, First Samurai, Hudson Hawk ou Blues Brothers ? J'espère pouvoir être conseillé !

Laurent Alexandre (Caen)

Heimdall est l'un des meilleurs jeux d'aventure/rôles du moment, Another World est quasiment un jeu d'action (l'aventure ne venant que du scénario) et Quest For Moonstone, un jeu d'action pur, avec un zeste d'aventure. Heimdall et Another World sont les deux meilleurs parmi ces trois produits.

Côté stratégie, Battle Isle a le mérite d'être simple à jouer (même à deux), Mega-Lo-Mania est bien, mais se complique trop vite, Utopia est sympa, mais ne présente pas assez de nouveautés vis-à-vis de Sim City, et enfin Celtic Legends est assez réussi.

Mais si tu n'en veux qu'un, il me semble que le bon choix réside en Populous 2 !

Pour terminer par l'arcade pure, même si Blues Brothers et Hudson Hawk sont deux très bons jeux, First Samurai est largement meilleur, aussi bien en réalisation qu'en intérêt et en durée de vie. Peut-on attendre plus d'un jeu d'arcade ?

■ Lecteur de Gen4 depuis quelques années, les jeux testés sont toujours sur les mêmes machines : consoles, Amiga, Atari, PC... Possesseur moi-même d'un Macintosh, qui est une machine formidable, je ne

trouve aucune rubrique parlant de cette extraordinaire machine. C'est dommage !

Alexandre D'Eboli (Maincy)

Cela fait quelques mois que nous en parlons, mais c'est maintenant sûr, le Macintosh fera son apparition dans Génération 4 l'année prochaine, assez rapidement, d'autant plus que les jeux CD-Rom arrivent en force sur cette machine !

■ J'ai plusieurs questions...

1) Les jeux que vous testez sont-ils bidouillés (vies infinies, etc.), car vous montrez souvent des photos de la fin du jeu.

2) Pourquoi Ocean a abandonné "Billy The Kid" ?

3) Another World a-t-il été créé par une seule personne ?

Limousins Nicolas (Liévin)

C'est une question que vous êtes très nombreux à nous poser, alors autant y répondre définitivement. Pour tout ce qui est jeux d'aventure, de rôles, de stratégie, et la plupart des jeux d'arcade, ils nous arrivent sans bidouilles. Fort heureusement, les jeux d'action les plus importants sont souvent accompagnés de cheat-mode permettant d'accéder à tous les niveaux, et ceci uniquement dans le but de pouvoir mieux parler du jeu, et de vous proposer des photos originales...

Après avoir vu Billy The Kid terminé, les responsables d'Ocean ont jugé que le jeu n'était pas assez beau pour être commercialisé. Le gros problème provenait du fait qu'il était très lent si l'on ne possédait pas un disque dur. Dommage !

C'est en effet Eric Chahi qui a fait tout seul ce sublime programme. Programmation, graphismes, sons, il a même poussé le vice jusqu'à faire le dessin servant de jaquette pour le jeu. Un cas très rare !

■ Salut les Génératreux ! Quand sortiront les jeux "Prince Of Persia" et "Simpsons" sur la Game-Boy. Une version de Wing Commander est-telle prévue sur cette console ?

Talbert Pascal (Saint-Maur-des-Fossés)

Prince Of Persia et Simpsons sont tous les deux prévus pour la fin d'année sur la console portable de Nintendo. Quant à Wing Commander, je suppose qu'il s'agit d'un gag ! Le jeu n'a jamais été prévu sur Game-Boy, et n'aurait vraiment plus d'intérêt sur cette machine. Voilà !

■ Je suis un fana de jeux d'aventure ; j'ai déjà les Voyageurs du Temps, Operation Stealth, Croisière pour un cadavre, le Manoir de Mor-tevielle, Maupiti Island, Indy "aventure", Maniac Mansion et de nombreux autres. Je souhaite m'acheter à Noël deux ou trois jeux d'aventure, et j'hésite entre plusieurs bons titres : Secret Of The Monkey Island, Heimdall, Another World, King Quest V, Fascination, Epic, ou de nombreux autres softs allant sortir le mois prochain et que vous allez tester. Pourriez-vous m'en conseiller quelques-uns ?

Anaud (Nîmes)

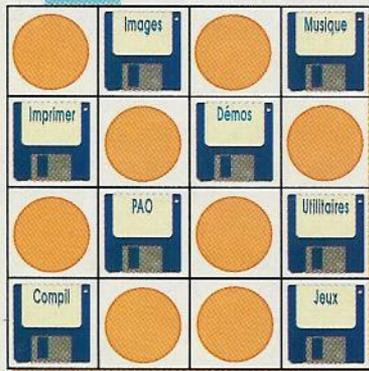
Si tu n'as pas encore Secret Of The Monkey Island, tu dois te précipiter dessus, c'est trop bien ! Heimdall et King Quest V devraient également te satisfaire, Another World est dément, mais n'a rien d'un jeu d'aventure...

DPLogiciels
Domaine Public &
Shareware

Magazine



N°3

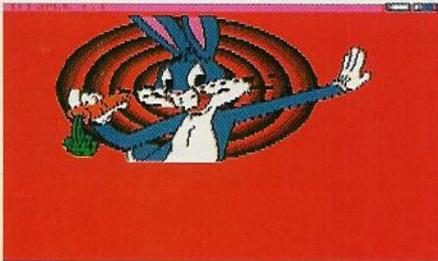
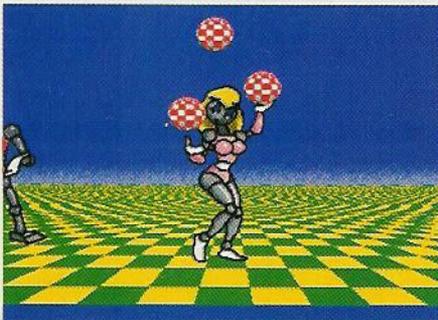
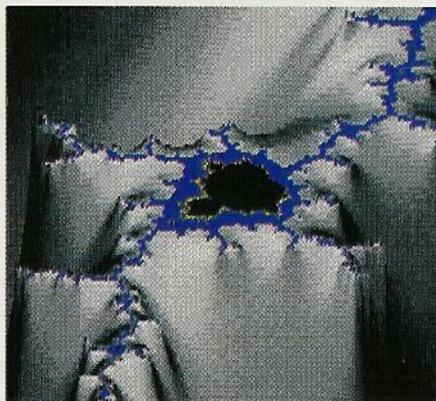
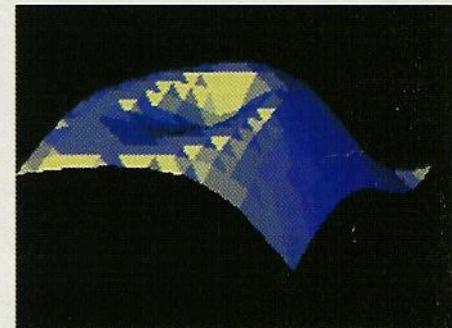


novembre - d ecembre 15F

**Difficile de
trouver
Domaine
Public
Magazine
en Kiosque.****ABONNEZ-VOUS !****1 An
6 num eros
75 F ttc**Nom:
Pr enom:
Adresse:Ville:
Code Postal:Veuillez m'abonner pendant un an
soit 6 num eros au prix de 75 F TTCR eglement par ch equ e bancaire ou
postal  a l'ordre de**PRESSIMAGE
Abonnement
DP Magazine
210, rue fbg Saint-Martin
75010 Paris**

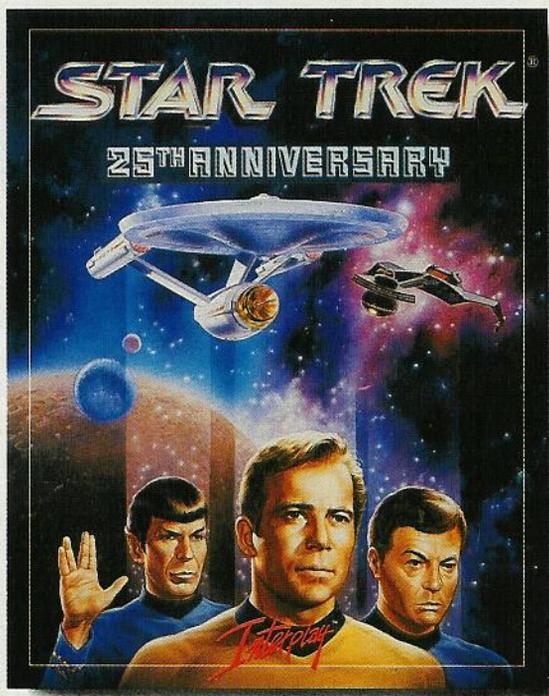
Date:

Signature:

**Logiciels Domaine Public pour MacIntosh, Atari, Amiga & PC
Voici des nouveaut es, pour AMIGA !!!****AM180 C**GLOBULUS - demo jouable sur deux
niveaux de ce magnifique jeu d'action.SPACE WAR - combattez votre ennemi et la
gravit e pour gagner !RUNNING - Vous devez d estruire vos
ennemis pour survivre dans ce labyrinthe
mortal.MISSILE COMMAND - Jeu tr es prenant ou
il faut d efendre ses bases contre les attaques
inc essantes des ennemis.Et enfin, un bonus, avec CHEATSHEET qui
vous donnera des trucs et astuces pour de
nombreux jeux.**AM186 G**JUGGETTE - Animations n ecessitant 1
m ega de memoire. Vous rappelez vous decette animation du juggler qui  a marqu e les
d ebuts du ray-tracing sur Amiga ? Vous
aurez ici trois animations reprenant l'id ee du
juggler mais  a chaque fois de fa con comiqueen faisant intervenir son homologue f eminin:
Juggette. Les animations sont assez longues
et vous amuseront beaucoup.**AM190 G**MANDELBROT - Voici de quoi cr eer vos
propres images du type courbes deMandelbrot. Il y a des programmes tracant
les courbes en 2D avec bien  evidemment des
exemples, mais aussi aussi
MANDELMOUNTAINS qui trace ces
courbes en 3D avec ombrages:
impressionnant.**AM192 G**BALLOON - Petite animation d'un ballon
qui explose. Sur la m eme disquette, uneautre animation, ou un vaisseau spacial sort
de l' cran d'un amiga pour se d eplacer dans
une pi ece en ray-tracing.**AM197 F**ANARCHY - Une compilation des plus
belles d emos du c elebre groupe Anarchy.
Les d emos sont de tr es bonne facture,
comme d'habitude. A noter surtout les
musiques qui sont parmi les plus connues.**AM198 F**PALACE - Une m egademo assez m econne
malgr es sa bonne qualit e. Au d ebut, nous
avons ici droit  a une r etropectives de tous
les plus beaux scrolling sur amiga. Ensuite,
nous trouvons un e partie en 3D avec entre
autre un helicopt ere du plus bel effet. Les
graphismes sont assez rares, mais les
animations et la musiques sont bons**AM199 F**UPFRONT - Connaissez vous le 'plasma' ?
Si vous ne connaissez pas ce typed'animation sur amiga, il vous faut
absolument cette d emo qui en est pleine. Il y
a une bonne douzaine de d emos accessibles
 a partir d'un menu. Beaucoup de parties ce
ressemblent, n eanmoins l'ensemble est
sympathique.

LE VOYAGE SE POURSUIT!

STAR TREK: 25th Anniversary™

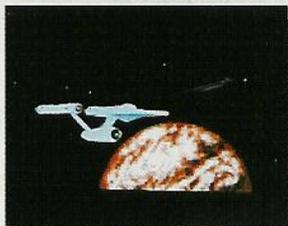
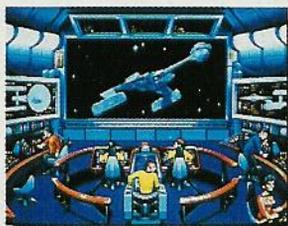


Accrochez vos ceintures!
Ramenez vos sièges à la verticale et mettez vos autres jeux vidéo au placard. Vous allez vous mettre aux commandes d'un Vaisseau Spatial de la Fédération en route pour l'épopée la plus fantastique bien au-delà de la dernière frontière.

STAR TREK: 25th Anniversary associe un simulateur de navigation spatiale en 3D particulièrement réaliste à une grande variété de jeux de rôle pour créer une passionnante aventure d'exploration intergalactique.

Vous pourrez devenir James T. Kirk et connaître le grand frisson en pilotant le vaisseau U.S.S. Enterprise™ grâce aux superbes images numériques d'Interplay qui met en oeuvre les technologies d'infographie les plus pointues. Vous serez le maître d'armes laser, de torpilles à photons, de boucliers, des communications et il vous faudra franchir les barrières du temps au cours de scènes d'action tridimensionnelles si réalistes que vous en aurez le souffle coupé!

Balayez des centaines de mondes nés des hasards de la fragmentation du cosmos puis rejoignez un groupe d'éclaireurs chargés de faire un levé de terrain et de communiquer avec des extra-terrestres.



MS-DOS Screen Shots

Laissez-vous projeter à bord de l'U.S.S. Enterprise™ et poursuivez un quart de siècle d'aventures et d'exploration du cosmos.

- Des graphiques VGA composés d'une palette de 256 couleurs
- Des milliers de scènes d'action à la pointe du progrès, numériques et en relief
- Dialoguez avec des dizaines d'extra-terrestres
- Guidez vos amis Kirk, Spock et Bones au fil d'une foule d'explorations de l'univers
- Accompagnement musical intégral comprenant des effets de sons numériques extraits du feuilleton et prise en charge des cartes acoustiques les plus répandues
- Interface à icônes, pointer/cliquer, extrêmement conviviale

Interplay™

Publié en Europe par
Electronic Arts, 11-49 Station Road,
Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre.
Tel: 0753 54942 Fax: 0753 546 672

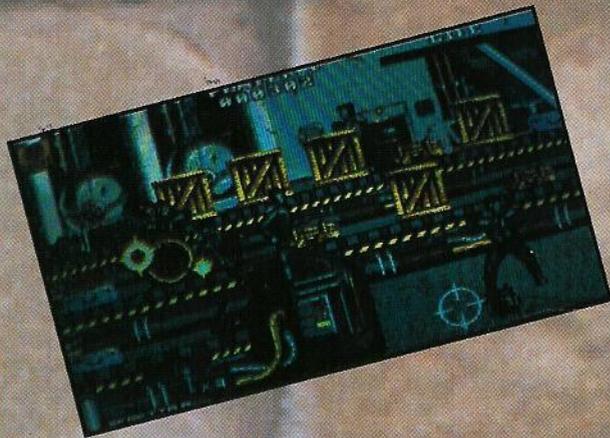
™, ® et © 1991 Paramount Pictures. Tous droits réservés. STAR TREK et U.S.S. Enterprise sont des marques commerciales appartenant à Paramount Pictures. MS-DOS est une marque commerciale appartenant à Microsoft Corporation.

ULTIMA 7 RETARDE !



Désireux de lancer sur le marché un produit parfaitement fini, la société Origin a décidé de retarder la sortie d'Ultima 7 jusqu'en février. Les développeurs vont bien sûr en profiter pour ajouter quelques petites nouveautés qui le rendront encore plus attractif. Quoi qu'il en soit, le jeu offre des spécificités techniques impressionnantes. Il utilise le mode VGA en 256 couleurs, les diverses cartes sons présentes sur le marché, avec quelques digitalisations vocales du plus bel effet. La vue du monde est en plein écran, et non plus dans une petite fenêtre comme auparavant, ce qui permet d'apprécier pleinement la finesse, la variété, et la beauté des détails dans les décors. Jugez vous-mêmes !

DIE HARD 2 : L'ARCADE



Après le jeu d'aventure/arcade basé sur le film Die Hard, c'est Grandslam qui va nous proposer pour très bientôt l'adaptation de la suite, Die Harder. Il s'agit cette fois d'un jeu d'arcade, composé de cinq niveaux se déroulant (comme dans le film) dans un aéroport. Divers petits jeux de réflexion viendront s'insérer entre les différentes phases, pour donner un jeu d'action semblant assez joli sur ST.

ULTIMA : LA SUITE

Ultima Underworld continue à être développé, et le résultat devrait nous parvenir en début d'année. Nous vous l'avons déjà présenté dans le numéro de juin, et si les idées générales sont toujours les mêmes, la réalisation est quasiment achevée. Le mot d'ordre est évidemment le "réalisme" qui, pour une fois, devrait satisfaire tous les passionnés de jeux de rôles. Les décors, les sprites et les objets, grossissent à vue d'œil lorsque vous vous en approchez, et non plus par une succession de deux ou trois grossiers sprites successifs. Test, peut-être le mois prochain.



NOURRISSEZ VOS MACHINES A BON MARCHE

Pour tous les utilisateurs fanatiques de micro-ordinateurs

DES CENTAINES DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ET DE LOGICIELS BON MARCHE ATARI ST - AMIGA - PC - MACINTOSH

JEUX - DEMOS - UTILITAIRES - GRAPHISMES - MUSIQUE ANTIVIRUS - COMPILATIONS - ETC., ETC.

BIMESTRIEL - CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

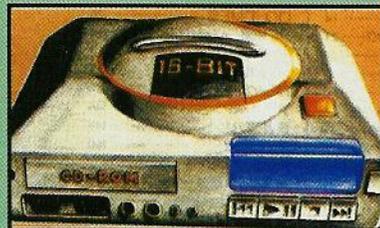


EFFERVESCENCE AUTOUR DU MEGA CD



Tout d'abord, la sortie en Europe du Mega CD a été avancée (pour contrer Nintendo, cf. News Super Famicom) au printemps 92, pour un prix variant entre 2 500 et 3 000 francs. Nul doute que son prix devrait rapidement tomber sous la barre de 2 000 F. Ensuite de nouveaux jeux sont annoncés chaque jour, et non des moindres. Ainsi pourra-t-on s'éclater sur Wing Commander, sur Volfield, Prince Of Persia, MD Aleste, et un fabuleux jeu de base-ball aux graphismes époustouflants, CD Baseball. Vivement l'été !

SEGA IMITE NEC



Tout comme la société Nec avec le Duo, Sega envisage sérieusement de présenter une version compacte de la Megadrive et du Mega CD, qui pourrait ressembler au dessin ci-dessus. Plusieurs projets sont à l'étude, mais aucune décision n'a encore été prise.

LES CHEVALIERS DU LABYRINTHE "IN FRENCH" S.V.P.

Knightmare, le jeu de rôles à la Captive édité par Mindscape, ne sortira en France qu'une fois traduit. Ceci devrait le retarder au moins jusqu'au mois de janvier. Test de la version française le mois prochain dans notre magazine !

NEC SE REVEILLE

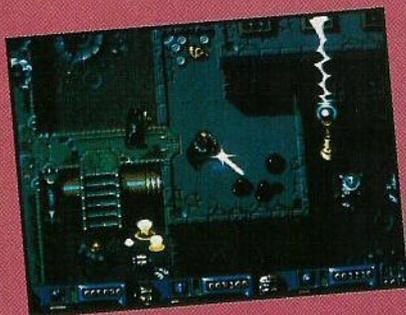
Des rumeurs de plus en plus insistantes font état d'une arrivée prochaine (mi 92) de Nec, directement ou via une société tierce, en Europe. Certains s'aventureraient même à citer le nom d'Hudson comme distributeur en Europe et aux USA. De plus, n'oublions pas que ces derniers possèdent une console 32 bits dans leur carton. De là à penser qu'un troisième larron débarque en force dans notre pays, avec une gamme complète (de la portable à la 32 bits), il n'y a qu'un pas. Et vous, qu'en pensez-vous ?



BIENVENUE AU ROYAUME DE L'HUMOUR
 AVEC
GOTLIB, FRANQUIN, SERRE, BINET, EDIKA...



CHAOS ENGINE



Le prochain projet des Bitmaps Brothers a été retardé jusqu'en 92.

The Chaos Engine est un jeu de rôle/arcade que tout le monde attend avec impatience, une part importante ayant été accordée à l'interactivité. Pour les possesseurs de PC, pas de panique, Gods arrive incessamment sous peu !



NINTENDO PREND PEUR

Le géant japonais du marché vidéo craindrait-il pour ses parts de marché ? En effet, alors qu'il y a encore peu, il n'était pas question de lancer la Super Famicom en Europe avant 93, elle est maintenant officiellement annoncée pour le printemps 92 au prix de 1490 F. Nul doute que le succès phénoménal de Sega en Europe n'est pas étranger à cette décision. La bagarre s'annonce chaude.

FUJITSU DANS LA DANSE

Constructeur de l'une des plus incroyables machines jamais conçues à ce jour, le FM Towns (compatible PC, basé sur un 386 SX à 16 MHz ou à 25 MHz, intégrant en hard toutes les routines des machines d'arcade et un CD-Rom), Fujitsu attendait son heure. En effet, après s'être rodé et avoir "tâté" le terrain avec son FM Towns, la firme annonce une seconde version de la machine, légèrement modifiée, pour un prix inférieur d'environ 40 %. De plus, les dirigeants de Fujitsu auraient la ferme intention de débarquer très rapidement aux USA d'abord, puis en Europe. Prions pour que ce soit en 92.

UBI S'INTERNATIONALISE

Alors que bon nombre de sociétés japonaises, envisagent sérieusement de venir s'installer en Europe l'année prochaine, Ubi Soft agit de même, en décidant de s'associer avec Telenet (éditeur japonais) pour ouvrir une agence dénommée Micro World (tiens, tiens !...) au pays du soleil levant. Gageons que les premiers produits à sortir sous ce label nous parviendront très rapidement. Voilà une bonne initiative !

PERIPHERIQUES GAMEGEAR

A signaler la sortie de plusieurs périphériques pour la console portable de chez Sega. Tout d'abord le "battery pack" rechargeable, conférant à la machine une autonomie d'environ 4 heures. Son prix est de 350 francs. L'adaptateur voiture, via l'allume-cigares, fait également son apparition pour 200 francs, de même qu'une nouvelle alimentation secteur possédant un câble de 3 mètres, au prix de 175 francs. Enfin, le plus intéressant, sachez que le cordon permettant de relier deux Gamegear ensemble est également sorti, au prix de 85 francs (tous ces prix sont indicatifs).

Le guide des périphériques dans ST Magazine n° 57

Pour tous les fanatiques du ST

Les extensions de Ram, les émulateurs, les Modems Minitel & Co, les disques durs, les imprimantes, les moniteurs, le Midi.

LEANDER



LEANDER

Thanatos reste tapi dans sa tanière, se vautrant dans la force vitale, source de puissance qu'il tire de la Princesse Lucanna.

La Princesse Lucanna est en train de mourir: prisonnière de la Sphère de Déplétion, ses forces seront bientôt épuisées.

Pendant ce temps, Leander, le Capitaine de la Garde, s'agenouille devant son maître en lui demandant conseil et s'entend répondre: "La princesse est la balance entre le bien et le mal. Si elle meurt, le bien disparaîtra et le mal submergera le royaume".

Au fur et à mesure que le pouvoir de Thanatos augmente, le monde succombe sous son étreinte maléfique; Leander doit maintenant faire face et surmonter des dangers pires que ceux qui hantent ses cauchemars les plus noirs, avant de pouvoir libérer la princesse et sauver le royaume.

*Vous jouez le rôle de la Princesse prisonnière de la Sphère de Déplétion, attendant que Leander la sauve. Y parviendra-t-il? Ou bien passerez-vous la totalité du jeu à ne rien faire tout en continuant à vous vider de votre force vitale?

Leander parviendra-t-il à la Sphère maléfique?

*Psygnosis se réserve le droit de modifier ce scénario.

PSYGNOSIS
FREEPOST
LIVERPOOL L3 3AB
UNITED KINGDOM
Tel: 44-51-709-5755



FOU, CES JAPONAIS

Après les émissions télé par satellite, les Japonais travaillent actuellement sur une banque de données de jeux vidéo, consultable par satellite. Ainsi, il serait possible, via son salon et moyennant finance, de demander à recevoir un jeu parmi un catalogue défini. La machine réceptrice est déjà au stade du prototype, et ressemble assez à un Duo de chez Nec. Simple, mais il fallait y penser !



LE TEMPS DES COMPILS

La première d'entre elles nous vient de chez Microïds, se nomme Univers 1, et renferme quatre logiciels de genres totalement différents, Grand Prix 500 II, Eagle's Rider, Swap et Thargan. Le prix est fixé à 299 francs sur Amiga, ST et PC. Chez Loriciel, ce n'est pas moins de trois compils qui sont annoncées. La première dénommée "Les Dieux du sport" contenant Tennis Cup, Outboard, Harricana et Superski, au prix de 249 francs sur ST. La deuxième, "Le Temps des héros", contient Prince Of Persia, Moonblaster et North & South. Enfin la troisième, appelée "Sport's Best" comporte Panza Kick Boxing, Tennis Cup et Turbo Cup, elle est disponible sur Amiga, ST et PC, au prix de 289 francs.

A titre indicatif, sachez également que Loriciel sort un nouveau logiciel pour le West Phaser (pistolet pour tirer sur l'écran TV), dont l'attrait est de supprimer tous les problèmes de fonctionnement du pistolet, puisque le jeu peut se jouer à la souris, au clavier ou au joystick.

CD-ROM, ENCORE ET TOUJOURS

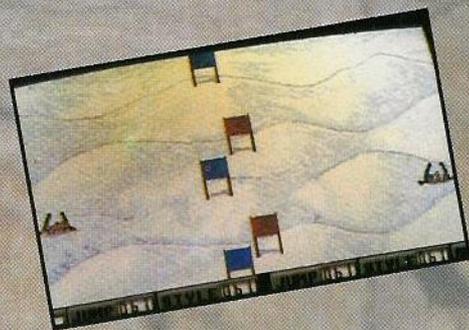
Après que les principaux intervenants du marché consoles aient annoncé un lecteur de CD-Rom pour leur console vedette, c'est au tour de SNK, qui projette tout simplement le même périphérique pour sa console Neo-Geo.

D'après les responsables de la firme, l'arrivée de ce support pour leur console permettrait une réduction très sensible du prix des jeux. Pour l'instant, un problème subsiste : comment intégrer toute la technologie normalement incluse dans une cartouche de jeux SNK, pour un prix abordable ? Espérons qu'ils trouveront très rapidement une réponse.

SUPERSKI 2

Il y a quelques mois, nous vous parlions de Superski 2, logiciel reprenant le thème des Jeux olympiques 92 d'Albertville, réalisé par la société Microïds. Le projet avance toujours, le jeu s'annonce excellent et très arcade. Sur le plan technique, même remarque, puisque le résultat sur un STF (la machine la plus lente, comparée à un STE, un Amiga ou un compatible) est tout à fait satisfaisante.

On vous en reparle prochainement.



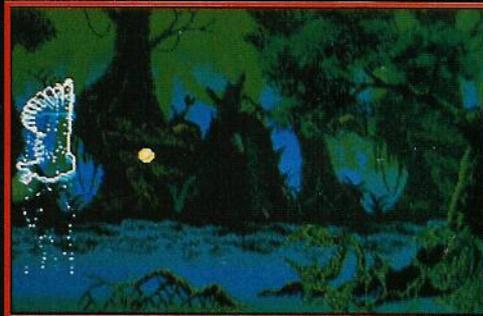
NOUVEAU ! OXYGEN
Le magazine de tous les loisirs

oxygen

CINEMA - MUSIQUE - BD - LIVRES - HIGH TECH - JEUX - VIDEO ...
L'essentiel de l'actualité des loisirs

Chez tous les marchands de journaux - MENSUEL

Agony



AGONY

Mesurez vos pouvoirs magiques contre une force mystique adverse et d'égale puissance, en mettant la sorcellerie au service de votre esprit de combativité pour franchir les six niveaux d'une extraordinaire qualité graphique, tous infestés de véritables hordes de créatures imaginaires superbement animées.

Potions et formules magiques vous aideront dans votre vaillante lutte pour percer le secret de la Force Cosmique.

Faites l'expérience des quatre couches de défilement parallaxique incroyablement lisse, des arrière-plans animés, de l'immense zone de jeu, des centaines de couleurs, d'un incroyable scénario et d'une fabuleuse animation sonore, qui ont été soigneusement dosés pour vous offrir un fascinant jeu informatique.

Agony: Une expérience sans douleur!

PSYGNOSIS
FREEPOST
LIVERPOOL L3 3AB
UNITED KINGDOM
Tel: 44-51-709-5755



IMAGEWORKS : SUITES



La politique de la compagnie avait toujours été, jusqu'à ce jour, de ne pas donner de suite à ses jeux et de proposer plutôt de nouveaux produits. Pourtant, l'année 92 nous réserve des surprises, comme Mega-Lo-Mania 2, et même First Samurai 2.

En attendant, Ice & Fire, le nouveau jeu de Graftgold, sera bientôt disponible. Ce jeu de tableaux s'annonce très sympa à jouer, et en tout cas très drôle.

LA FAMILLE ADDAMS

Ocean travaille actuellement sur les versions Super Famicom, Gameboy, Amiga, PC et ST, de The Addams Family, d'après le film du même nom. Avec Anjelica Houston et Christopher Lloyd au générique, des prises de vues dignes de Sam "Evil Dead" Raimi, et des décors complètement fous,

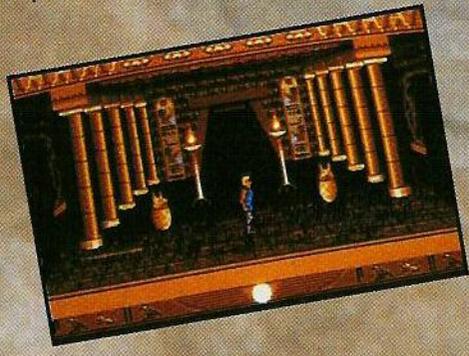
le film, qui sera présenté au festival d'Avoriaz, s'annonce être un événement. Ce sera un jeu de plateau digne de Mario Bros, annoncent les responsables d'Ocean.

SONIC 2

La suite du plus célèbre des jeux Sega est très largement avancée, il se pourrait même que certains niveaux soient montrés lors du CES de Las Vegas. Petite précision, la cartouche sera la plus importante jamais réalisée pour Megadrive avec une capacité de 2 Mo.

SALIA VOYAGE EN EGYPTE

Une nouvelle société française, Salia Software, devrait bientôt sortir un jeu d'arcade/aventure, basé sur l'exploration de la pyramide de Chéops. Sur ST, le jeu semble assez amusant, et nous attendons maintenant une version finie pour pouvoir vous en dire plus.



PC SOUNDMAN : JOYEUX NOEL

Rainbow Arts vous propose, pour les fêtes, une excellente idée de cadeau pour environ 800 F. Il s'agit d'un pack comprenant une carte son pour PC, compatible avec Ad Lib, deux mini-enceintes, un casque et deux jeux (Logical et Rock & Roll). Sympa non ?



ADIEUX SONIC

Sega vient d'annoncer qu'elle gardait finalement l'exclusivité des droits de Sonic The Edgehog, ce qui veut dire que US Gold ne possède plus les droits d'une éventuelle version micro. Selon Sega, le jeu s'est tellement bien vendu sur Megadrive, qu'ils ne veulent pas voir une version ordinateur pour le moment. Peut-être après la sortie de Sonic 2, rajoutent-ils !

oxygen N° 3

Le magazine de tous les loisirs

CINEMA : FIEVEL, THE ROCKETEER, TERMINATOR 2, les séquences que vous n'avez pas vues

MUSIQUE : U2, Michael JACKSON,... - **B.D.** : Sambre, Les Passagers du Vent...

LIVRE : Ellroy, Anne Rice - **LOISIRS** - **VIDEO**...

LE 18 DECEMBRE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX



ST & PC
Sont Prête
Maintenant

OBITUS

Vous êtes dans les profondeurs de votre pire cauchemar . . . mais cette fois il n'y a pas de reveil.

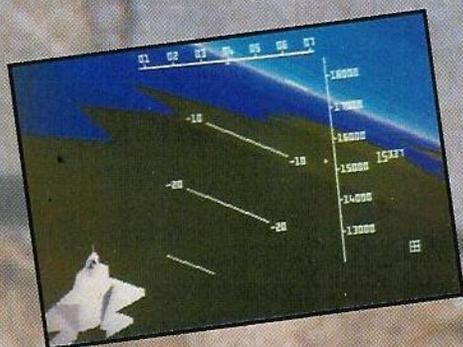
Seul et perdu dans un monde hostile et étrange vous devez découvrir où vous êtes, comment vous y êtes arrivé . . . et comment vous allez vous en tirer!

Dans une recherche frénétique dans cette terre inconnue vous explorez forêts labyrinthiques, mines et caves souterraines, cueillant des objets et interagissant avec des créatures indigènes.

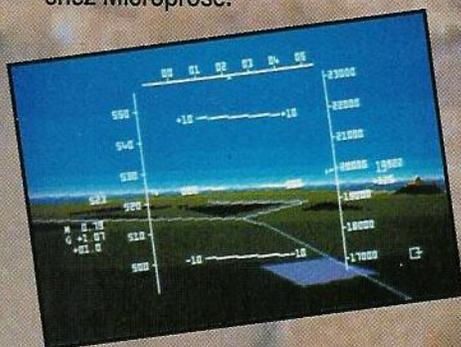
Retourné à la lumière du jour, vous courez le long des scènes d'action parfaitement parallaxiques, éliminant les ennemis quand vous combattez pour pénétrer toujours plus loin dans l'inconnu.

Un RPG incitant avec plus d'une pincée de touche et mouche.

A L'ATAC !



Ce nouveau simulateur de vol nous arrivera en début d'année prochaine. Le scénario semble pour une fois avoir été privilégié, le côté technique de la chose ne devant pas poser de gros problèmes aux vieux briscards de chez Microprose.



A LA CONQUETE DU MONDE

Vous êtes un fan de wargame et de stratégie, mais les jeux micro ne vous emballent pas toujours. Vous manquez de partenaires ? Vous cherchez un jeu où plus de personnes que deux participent ? La société P.B.M. Komett propose un wargame par correspondance, permettant à douze joueurs de participer. Le jeu se déroule sur une trentaine de tours, et chaque participant reçoit régulièrement une mise à jour de ses positions et des événements, ainsi qu'une feuille d'ordre à renvoyer. Géré par ordinateur, ce système vous permet de ne pas vous prendre la tête avec les règles, et de vous consacrer à la stratégie et à

la diplomatie (à douze joueurs, cela vaut mieux !). Un nouveau mode de jeu, à découvrir d'urgence. Pour obtenir une documentation, écrire à P.B.M. Komett, 5, rue de Lesseps, 75020 Paris, en indiquant que vous écrivez de la part de Génération 4...

DOMARK DÉCOUVRE LE NOUVEAU MONDE

La compagnie anglaise a annoncé, qu'à l'occasion de l'anniversaire de la découverte de l'Amérique, elle commercialiserait un jeu du nom de Columbus (tiens, c'est aussi le nom d'un film sur le même thème !). Il s'agira d'un jeu de stratégie, réalisé par Matthew Stribe (l'auteur d'Imperium et de NAM), qui sortira en octobre 92.

GUEST : UN NOUVEAU GENRE



Guest, nous vous en avons parlé il y a quelques mois, est un jeu pour PC, fonctionnant en Super-VGA, et prévu pour CD-Rom l'année prochaine chez Virgin. Vous êtes invité, avec six autres personnes, dans une maison hantée, construite par un fabricant de jouets, dont les poupées avaient à

l'époque tué de nombreux enfants ! Guest, ce devrait être le premier film interactif disponible pour micro-ordinateurs. Imaginez un peu... 4 PC 486 mettent environ 100 heures pour créer une seconde du jeu ! On croit rêver, mais c'est pourtant ce qui arrive. Les premières photos sont dignes de Freddy, Videodrome ou Poltergeist, avec cette tête sortant de l'écran de télévision ! Plus de détails prochainement...



OPERATION DISQUETTE

Attention, vous avez sans doute remarqués que la disquette incluse dans le présent numéro est destinée aux possesseurs d'Atari ST et compatibles. Pour les Amigaïstes et les personnes désirant une disquette pour compatibles en format 5.25, pas de problème, ils peuvent l'obtenir en renvoyant la disquette présente dans Génération 4 plus 10 F en timbres (sans oublier de mentionner leurs coordonnées) à Softdisk France, 16, Bis quai Jean-Baptiste-Clément, 94140 Alfortville. Cette société propose également des abonnements sur disquettes pour PC et compatibles. On vous en reparle le mois prochain à l'occasion de la présentation de leurs premiers jeux.

PARAGLIDING

*Liberté, balades ou compétitions,
vivez l'extrême à plus de 2500 m d'altitude!*



De 199 FF à 269 FF
selon ordinateurs.

Disponible sur
AMIGA, ATARI,
CPC/CPC+,
IBM PC et Comp.



Photos : Denis GANKINE

**Sortie nationale
le 12 décembre
chez tous les revendeurs.**



LORICIEL 81, rue de la Procession 92500 Rueil-Malmaison
Tél. : 47 52 11 33 - Tél. Commercial : 47 52 18 18

**COUPON
REPOSE
POUR RECEVOIR
LE CATALOGUE**

Oui, je désire recevoir
le catalogue* LORICIEL
Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____

Code postal : _____
Ville : _____

* Catalogue gratuit
contre 2 timbres à 2,50 FF.

GEN 12/91.

oxygen

7,50 FS - 6,5 \$C - 175 FB
JANVIER 92

MUSIQUE U2, MICHAEL JACKSON
CINÉ FIEVEL, LES INDOMPTÉS
BDS SAMBRE, LES PASSAGERS DU
VENT, **LIVRES** ELLROY, ANNE RICE
VOYAGE AMSTERDAM, **VIDÉO**

oxygen

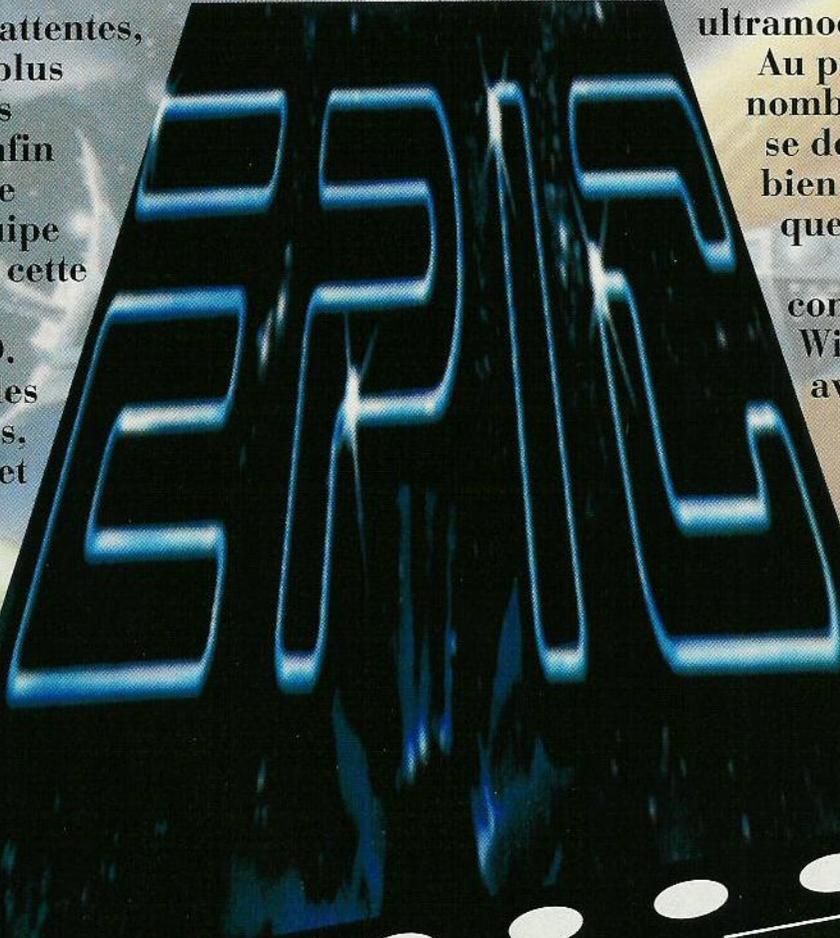
LE MAGAZINE DE TOUS LES LOISIRS



MICKO



Après bien des attentes, un des jeux les plus prometteurs des années 90 va enfin débarquer en ce début 92. L'équipe responsable de cette merveille n'est autre que D.I.D. à qui l'on doit les déjà très réussis, F29 Retaliator et Robocop 3. Cette fois-ci, le joueur se retrouve aux commandes d'un chasseur spatial



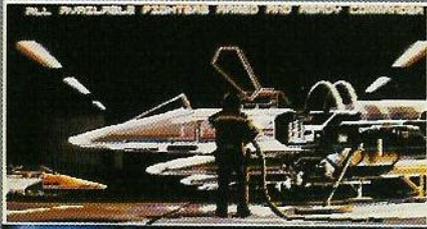
ultramoderne, l'EPIC. Au programme, de nombreux combats se déroulant aussi bien dans l'espace que sur le sol des planètes. Un concurrent pour Wing Commander avec une super-production encore très arcade. Didier nous donne ses impressions.



L'armada terrestre...

... en route vers...

... la galaxie promise.



Vérification de routine...



... avant le décollage...



... et l'affrontement !

La fédération terrienne est en effet menacée par une supernova. Un exode massif est donc organisé, à bord de milliers de vaisseaux, pour atteindre une zone plus sûre de la galaxie. Ce voyage nécessite la traversée d'une région sous l'emprise d'une race extraterrestre belliqueuse, les Rexioniens, qui voient en ce geste désespéré une tentative d'invasion de la part des Terriens. La guerre semble donc inévitable, et votre mission va consister à permettre à la flotte humaine de parvenir à destination, et ce, par tous les moyens. Vous allez donc affronter divers éléments de la

flotte ennemie, au cours de plusieurs missions, elles-mêmes décomposées en plusieurs phases (des codes vous permettent de reprendre une partie au niveau de n'importe laquelle des missions). Certaines d'entre elles se dérouleront dans l'espace, mais vous aurez aussi à combattre divers adversaires sur les planètes elles-mêmes (une dizaine en tout). Il existe de multiples types de vaisseaux différents, sans parler des chars et batteries antiaériennes protégeant les bases ennemies, plus les bâtiments et installations diverses. Pour ce qui est de votre vaisseau, vous disposez et trouverez plusieurs atouts. Vos boucliers, un

rayon de tractage, plusieurs types de lasers, canons à plasma et missiles en tous genres. En outre, il faudra régulièrement effectuer des séquences de ravitaillement en fuel. L'utilisation de la 3D vectorielle permet à EPIC d'apparaître sur Amiga, PC et ST, au contraire de Wing Commander ou de Star Trek, étant à peu près du même genre, mais uniquement sur PC. L'animation de tous les vaisseaux est impressionnante, tant par la rapidité que par la fluidité, d'autant plus que les détails ne manquent pas. Si l'essentiel du jeu consiste à massacrer les forces adverses, il existe aussi une petite dose d'aventure, au cours de



Vue extérieure d'un combat.



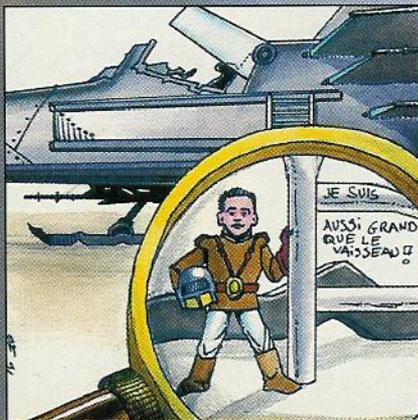
Quelques scènes intermédiaires viennent donner un peu de liant à toute l'histoire.

laquelle vous devrez dialoguer avec diverses races, le tout dans une histoire pas toujours linéaire et pleine de surprises.

Outre des qualités techniques (sons, 3D, animation...) indéniablement au top niveau, EPIC offre au joueur des dizaines d'heures de jeux passionnantes, même si la jouabilité laisse par moment à désirer (notamment pour trouver les cibles ennemies dans les combats spatiaux). Une attente méritée pour un merveilleux jeu,

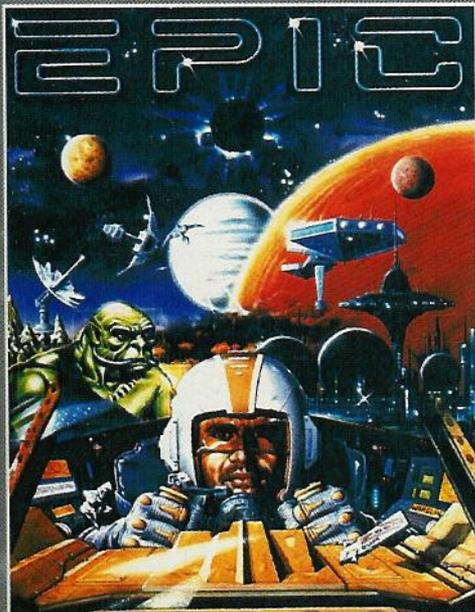
peut-être moins beau que Wing Commander en VGA sur PC, mais plus intéressant, plus rapide, et surtout accessible à tous.

Didier LATIL



93%	GRAPHISME	80 %
	SON	91 %
	ANIMATION	94 %
	JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade / aventure en 3D
 Edité par Ocean
 Amiga / ST : janvier - PC : février



-25% de REMISE SYSTEMATIQUE
 sur tous les logiciels, consommables et accessoires!

Au CLUB 25, c'est Noël 365 jours/an

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez VOUS
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1^{ère} commande)

Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS OU D'ADHESION AU CLUB 25

(à retourner à Logiciels Service - CLUB 25
 33 Bd Maréchal Juin 06800 CAGNES/MER
 Tél: 93 09 67 24)

Nom Prénom :

N° Rue

..... Code Postal

Ville

Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25. Ci joint mon règlement (100 F), versé par chèque/CCP/mandat.

Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhésion.

Ordinateur(s) utilisé(s): AMIGA

ST AMSTRAD CPC PC

CONSOLE(Précisez)

**3615
TITUS**

DU TELECHARGEMENT,
DES JEUX, DES CADEAUX,
DES DIALOGUES
EN DIRECT, DES INFOS

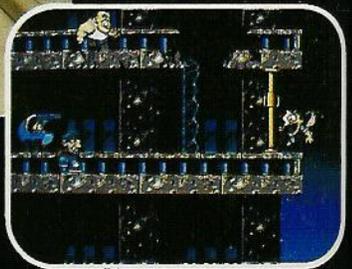


LAG

LES AVE

ZOK

VOL.1 LA ZOUBIDA



GAGAF' AVENTURES DE MOKTAR

Disponible sur:

AMIGA
ATARI ST
IBM PC
AMSTRAD CPC

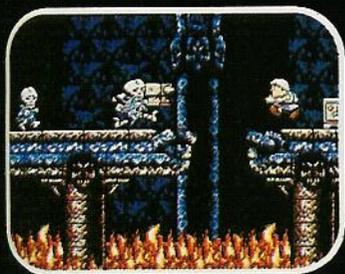


Après l'être éclaté avec Lagaf', rejoins Moktar dans ses nouvelles aventures en **JEU VIDEO!!!** En scooter doré et sur ton tapis volant, sème la zizanie de Paris à Marrakech en passant par les déserts torrides du

Sahara. Affronte 45 Babymatic, le bébé flingueur, Toyo, le serpent à lunettes et plus de 40 ennemis délirants.

95 % GEN D'OR
97 % JOYSTICK MEGASTAR
18/20 TILT HIT

- MUSIQUE ORIGINALE DE LA ZOUBIDA
- PLUS DE 900 ÉCRANS SUR 16 NIVEAUX
- INTERACTION UNIQUE: MOKTAR / ENNEMIS / OBJETS / DÉCORS



Montre-toi astucieux pour surmonter les obstacles!



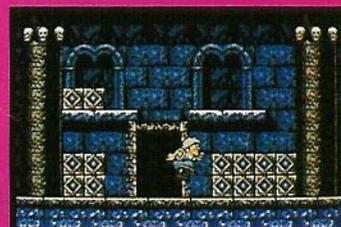
Elimine tes ennemis de sang-froid... ou bien par surprise!



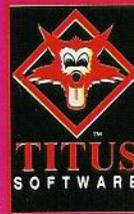
Tu arrives par derrière et soulèves le balèze de toutes tes forces pour l'envoyer dans le décor!



Les parties de bowling sont délectables... surtout quand tes ennemis se prennent pour des quilles!



Le top, c'est de trouver une salle pleine de bonus, de faire le plein d'énergie... et de gagner des vies!



28 TER, AVENUE
DE VERSAILLES
93220 GAGNY
Tel.: 43 32 10 92

SOFTWARE © 1991 TITUS - LAGAF' - MOKTAR' / LA ZOUBIDA - COPYRIGHTS ET TRADEMARKS APPARTIENNENT À HUBERT PRODUCTIONS & GOORE SHOW. TOUS DROITS RÉSERVÉS. TITUS ET LE LOGO TITUS SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE TITUS. LA DESCRIPTION DU JEU ET LES PHOTOS D'ÉCRAN SONT SÉULEMENT DESTINÉES À ILLUSTRER LE CIRCULÉMENT DU JEU. LES GRAPHIQUES SONT RÉALISÉS PAR TITUS.

FUZZBALL



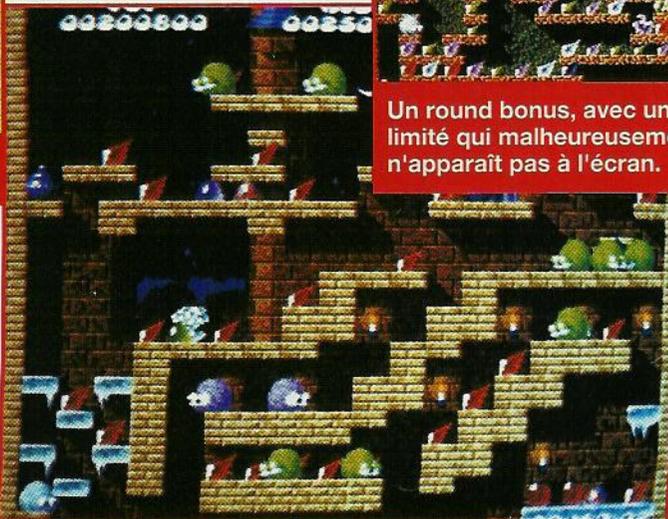
Une jungle peuplée de Fuzzball en folie

boule de poil. Pour retrouver forme humaine, vous devez "nettoyer" cinquante niveaux d'une tour infestée de nombreuses petites créatures diaboliques. Les niveaux sont bien sûr complètement différents, certains étant des phases de bonus, d'autres demandant plutôt

rapides et plus dangereux. Crispant, prenant, mignon, et avec une ambiance sonore réussie, Fuzzball constitue une valeur sûre.



Un round bonus, avec un temps limité qui malheureusement n'apparaît pas à l'écran.

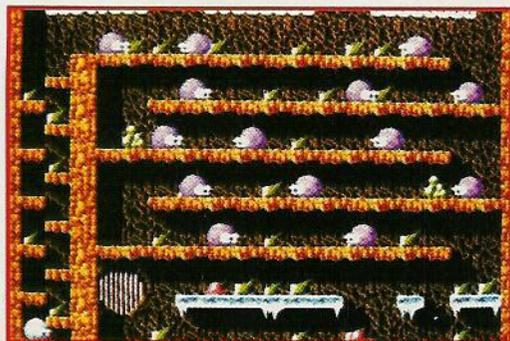


Attention ! Les bonus en bas à droite sont placés dans un cul-de-sac. Il faut donc les faire en dernier !



Face aux superproductions des gros éditeurs (Ocean, Mirrorsoft, Sierra...), il est toujours agréable de voir surgir des petits jeux sympa, bien faits et prenants. Fuzzball en est l'exemple flagrant, avec un jeu d'arcade comme on aimerait en voir plus souvent. Vous y êtes un apprenti sorcier, malencontreusement transformé en une petite

de la réflexion, ou encore de la rapidité et de bons réflexes. Il faut donc ramasser tous les bonus, tout en massacrant les divers ennemis qui peuplent chaque salle. Les fuzzballs sont particulièrement hargneux selon leurs couleurs. Vert, ils sont relativement lents et faciles à neutraliser. Malheureusement, ils restent immobiles très peu de temps, après quoi ils reviennent à eux, changent de couleur pour devenir plus



Les surfaces gelées ont tendance à vous faire glisser. Un total contrôle de votre personnage est nécessaire.

Didier Latil

83%	GRAPHISME	82 %
	SON	89 %
	ANIMATION	76 %
	JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade
Édité par System 3
Amiga / ST : disponible



POUR VOUS APPORTEZ LE MEILLEUR DE L'ACTION, NOUS AVONS REMUE CIEL ET TERRE, SANS OUBLIER LA MER

Et nous les avons regroupés dans une seule petite boîte.

Trois de nos jeux de simulation les plus rapides, les plus forcenés, à vous faire froid dans le dos, se trouvent désormais réunis dans le même coffret.

Si vous disposez d'un Amiga, "Air, Land & Sea" comprend **F/A-18 Interceptor™**. Vous vous lancerez dans 7 combats aériens aux commandes d'un F16 ou d'un F18. Il vous faudra éviter des missiles de croisière, voler au secours de vos collègues descendus en vol, sauver le Président; vous irez même jusqu'à voler sous le Golden Gate Bridge - bref, vous vivrez la vie mouvementée d'un pilote des années '90.

Pour ceux qui disposent d'un PC, **Stormovik: Soviet Attack Fighter SU-25™** leur donne la possibilité d'effectuer des missions de combat aérien aux commandes d'un engin soviétique. Et camarade, vous disposerez de treize vues extérieures de votre appareil et vous serez en mesure d'attaquer les cibles en 3D les plus réalistes qui soient, qu'il s'agisse de bâtiments, de véhicules ou d'appareils blindés.

Disponible pour L'un et l'autre système, le **Greatest Spectacle in Racing®** a été adapté pour vous offrir la plus grande simulation de compétition automobile jamais réalisée avec **Indianapolis 500®. The Simulation™**. Choisissez l'un de trois modèles de bolides ou dessinez votre propre prototype et tenez tête à 32 concurrents. Vous pourrez ensuite visualiser vos erreurs et vos exploits sous 6 angles différents - juste au cas où la frayeur vous ferait fermer les yeux durant le premier parcours.

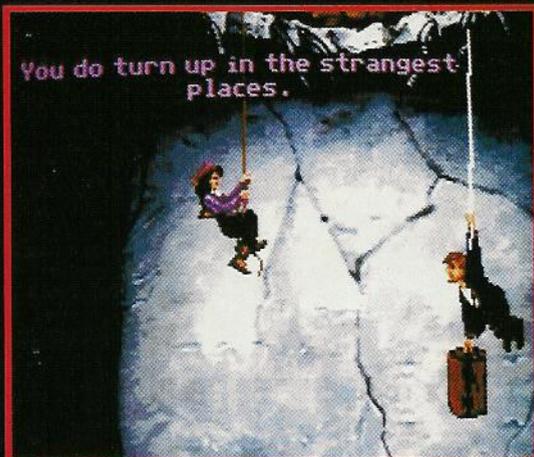
Enfin, que vous disposiez de l'un ou l'autre modèle de micro, nous vous présentons **688 Attack Sub™**. Découvrez les graphiques en 3D les plus étourdissants et les plus étonnantes images numériques jamais conçues aux commandes du 688 ou Soviet Alfa. Décidez de votre itinéraire au fil de 10 scénarios différents offrant des possibilités de jeu infinies, sous les mers les plus chaudes de la planète. Vous serez menacés par des torpilles faisant route droit sur vous, alors tenez le choc et attention... clostrophobes, s'abstenir!

*Dans la version PC, vous trouverez Stormovik: Soviet Attack Fighter SU-25™ et non pas F/A-18 Interceptor™

ELECTRONIC ARTS™

Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre, Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

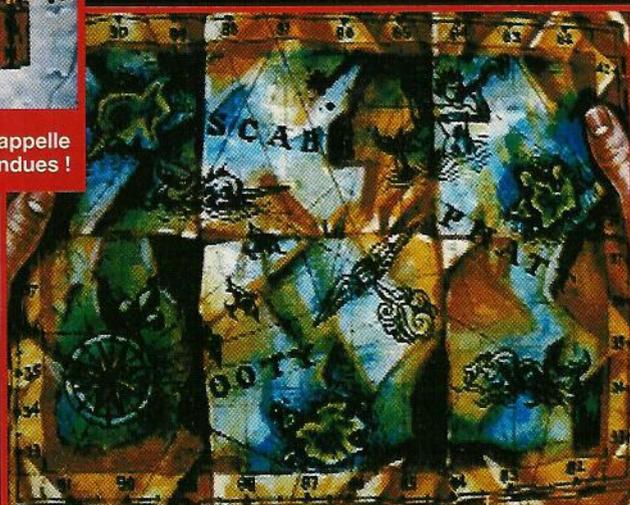
MONKEY ISLAND 2 : Lechuck's Revenge



Voilà ce que l'on appelle des retrouvailles inattendues !

Passionnés d'aventures en tout genre, fans de *Secret Of The Monkey Island*, réjouissez-vous ! Guybrush Threepwood est de retour dans de nouvelles aventures. Stéphane, se baladant constamment avec une bouteille de rhum sur lui, était bien sûr la personne idéale pour suivre Guybrush au cours de son périple. Il vous raconte...

vous tombiez amoureux du gouverneur Elaine Marley, et décidiez de délivrer l'île du fantôme du pirate LeChuck, terrorisant la région. Avec l'aide de la magie vaudou, vous aviez finalement réussi à vous débarrasser de l'ignoble individu. *Monkey Island 2* commence quelque temps après, sur l'île de Seabb, alors que vous racontez (pour la *énième* fois) votre aventure à diverses personnes. Arrivé sur Seabb pour découvrir des indices sur un mythique trésor



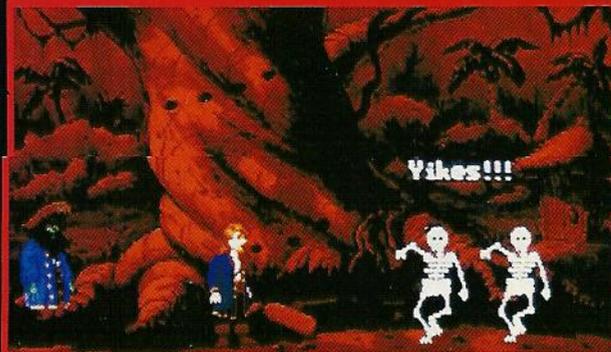
La carte de la région, avec ses trois îles.

Si vous aimez les jeux d'aventure, vous devez d'avoir joué à *Secret Of The Monkey Island*, jeu qui selon moi était le meilleur dans son genre à ce jour. Si vous avez par mégarde raté cette merveille, précipitez-vous pour l'acheter, même si ce second volet ne nécessite pas d'avoir complété l'aventure précédente. Dans le premier jeu, vous jouiez le rôle de Guybrush Threepwood, un jeune homme aspirant à devenir

pirate. Après avoir réussi les différentes épreuves nécessaires pour votre acceptation parmi ces gens-là,

aventure à diverses personnes. Arrivé sur Seabb pour découvrir des indices sur un mythique trésor

Vos parents vous aideront dans votre quête au cours



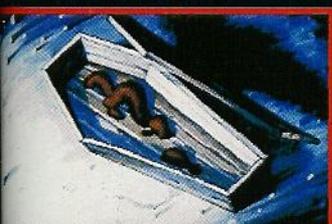
d'un retour sur terre digne des comédies musicales américaines.

nommé Big Whoop, vous y êtes bloqué en raison d'un embargo mené par un dénommé Largo, petit nain crispant et prétentieux, dirigeant l'île.

Pour repartir, il faudra faire fuir Largo, et vous aurez à nouveau besoin de la magie vaudou pour y arriver. Votre première tâche consistera à trouver divers éléments permettant de faire une poupée à l'effigie de Largo. Hélas !, avant de partir sous l'assaut de vos attaques magiques, celui-ci, découvrant sur



Le craché en longueur n'est pas un sport si facile ! Il vous faudra pourtant le maîtriser.



vous un reste du pirate LeChuck, vous le dérobera. Par votre vantardise, voilà que Largo, qui était un des proches de LeChuck, va pouvoir



...nouveau film de Freddy...

...mais, les effets spéciaux...

Ce n'est pas le...



...sont largement aussi bons.

Grâce à la magie Vaudou, vos ennemis vont en voir de toutes les couleurs.

faire renaître le terrible fantôme. C'est donc une course contre la montre qui s'engage. Guybrush devant découvrir le trésor de Big Whoop avant que LeChuck ne le trouve. Le trésor permettrait en effet d'échapper définitivement au fantôme !

Le chemin menant à la victoire est bien sûr semé d'embûches, et il vous faudra passer bien des épreuves avant de vaincre (définitivement ?) LeChuck. Trouver un job, sortir de prison, plonger pour découvrir un trésor oublié, reconstituer une carte dont un des morceaux vous échappera par trois fois, affronter votre ex en la personne du gouverneur Elaine Marley, découvrir des passages secrets, vous déguiser avec un tutu (NDLR : Didier fait partie de la distribution ?), ressusciter un mort pour le faire parler, creuser les tombes d'un



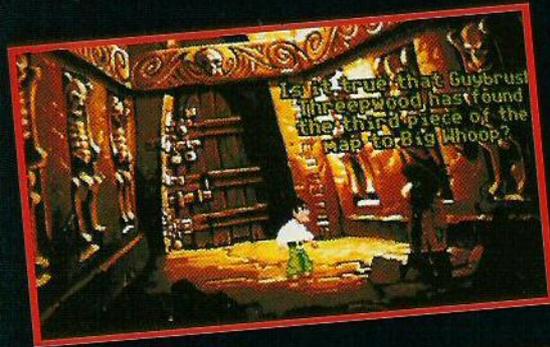
T E S T

cimetière, et surtout discuter et bluffer bon nombre de personnes. Bien plus long à terminer que le premier épisode, Le Chuck's Revenge est un monument dans l'histoire des jeux d'aventure. En dehors de la première phase de jeu

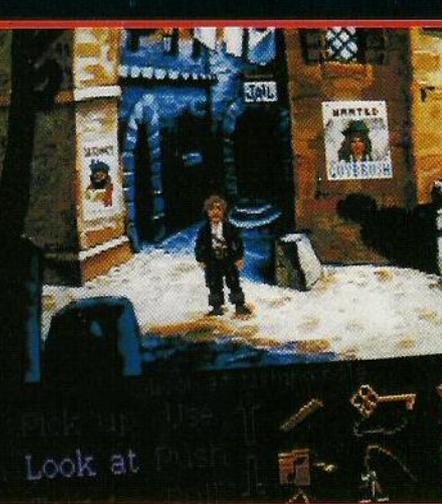
peu changé, avec des icônes pour les objets, et une utilisation de la souris bien plus optimisée. En dehors de cette jouabilité parfaite, Monkey Island 2 brille également par ses situations comiques. C'est sans aucun doute le jeu le plus drôle auquel j'ai joué. Les dialogues sont sublimes, vous arrachant toujours un sourire, vous faisant parfois mourir de rire... C'est assez rare pour être appréciable. Les animations des personnages,



L'écran de jeu scrolle en fonction de vos déplacements.



(tant que l'embargo dure), il est ensuite possible d'aller sur chaque île, et donc de résoudre les différentes énigmes au fur et à mesure, tranquillement. Bref, on n'a jamais l'impression d'être bloqué dans le jeu, ce qui est particulièrement agréable. Sans être spécialement complexe, LeChuck's Revenge possède tout de même quelques énigmes bien ficelées, mais vous réussirez toujours par la vainere, il suffit d'un peu de persévérance. Notez que le système de jeu a quelque

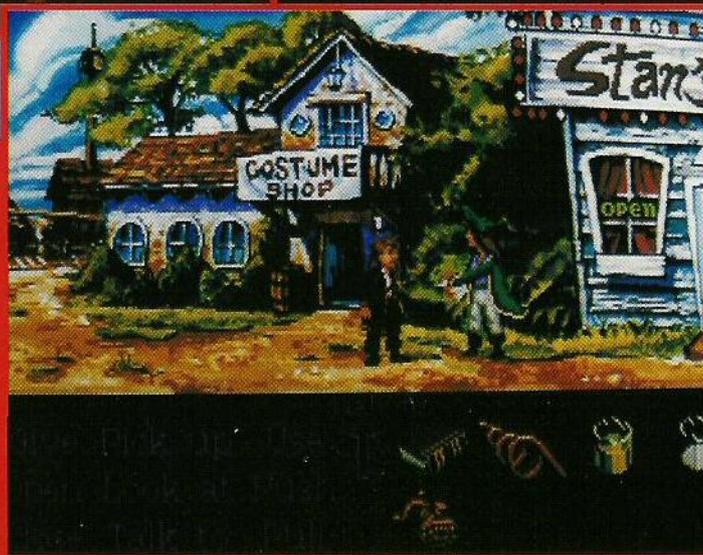


Ici l'île de Booty : sont port, sa prison, sa bibliothèque.

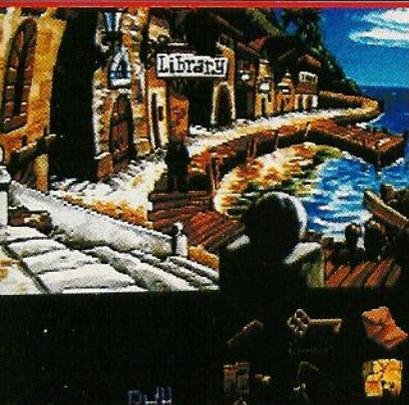
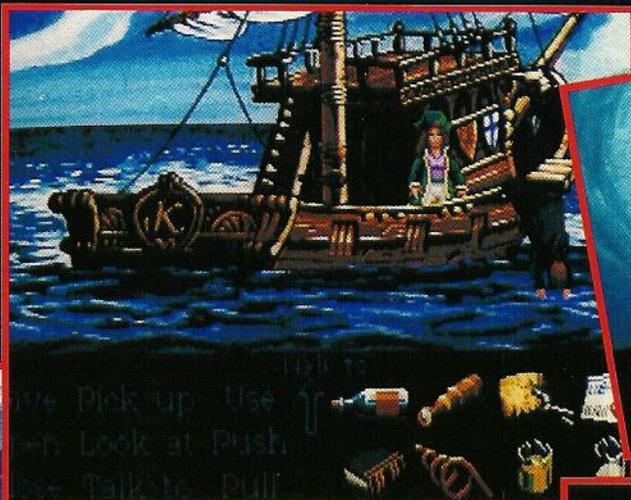


avec leurs nombreuses expressions, viennent ajouter au comique de situation de nombreuses scènes. Mais ce n'est pas tout... LeChuck's Revenge est le premier jeu de la Lucasfilm en VGA 256 couleurs, possédant des fonds scannés à partir de véritables dessins. C'est encore plus beau que les jeux Sierra, avec un style pour les décors particulièrement réussis. Côté son, rien à redire non plus. Les musiques sont nombreuses, variées, toujours appropriées au lieu et à l'action, et d'une qualité sonore irréprochable. Ajoutons à ceci de nombreux sons digitalisés du meilleur effet (vous "appréciez" les bruitages du concours de crachats), et vous comprenez que LeChuck's Revenge est techniquement parfait ! Au final, on se retrouve avec un jeu d'aventure passionnant, original,

Devant la boutique de Stan, vous trouverez de l'aide en la personne de cette charmante pirate.

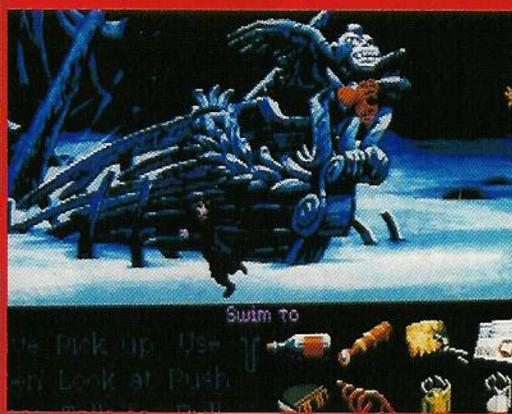


drôle, prenant, à la portée de tous, et qui plus est superbement réalisé. Il n'est donc pas stupide de dire que Monkey Island 2 est LE MEILLEUR JEU D'AVENTURE jamais fait sur micro. La magie Lucasfilm s'applique décidément aussi bien à ses jeux qu'à ses films.



La croisette de Cannes revue et corrigée par le graphiste de Monkey 2.

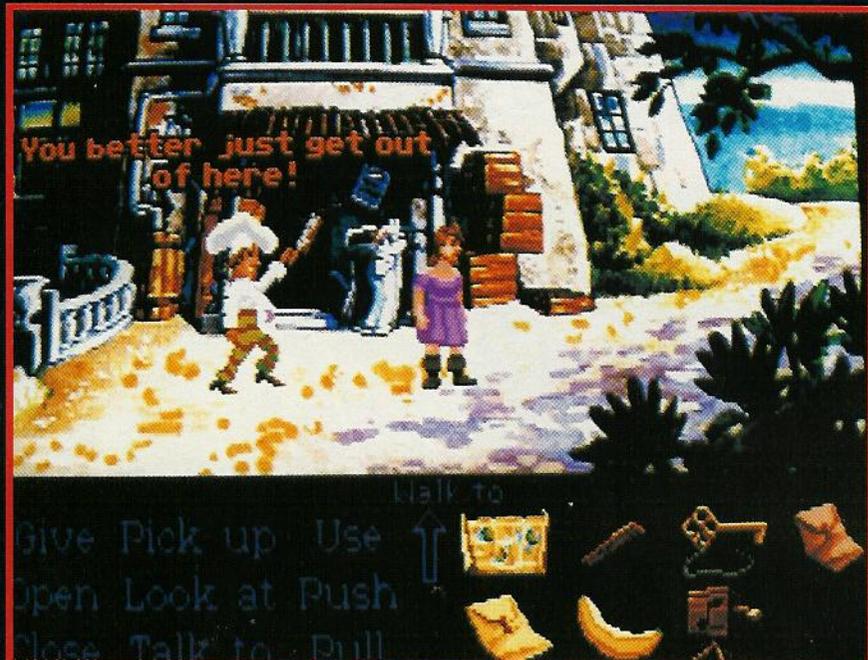
Cette fois-ci il vous faudra plonger à la recherche d'épaves pour vous en sortir.



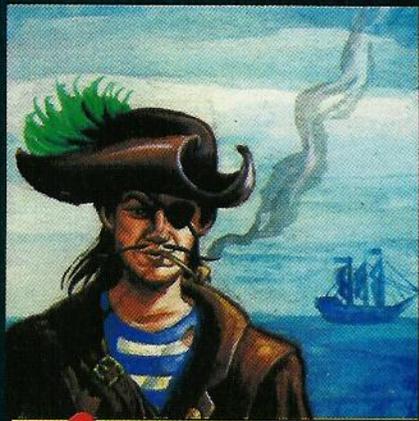
Disponible dès maintenant sur PC, Monkey Island 2 sera proposé entièrement en français aux alentours de février, sur Amiga et PC, puis en version PC, CD-

Rom et CDTV, courant 92. Vive-ment Monkey Island 3!

Stéphane Lavoisard



Déguisé en Didier Latil il vous faudra fuir les instincts de tueur d'un cuisinier italien psychopathe.



96%

GRAPHISME	95 %
SON	97 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	95 %

Jeu d'aventure animé - Edité par Lucasfilm Games - PC : disponible Amiga / ST / CD ROM / CDTV : 92

KID GLOVES 2

Après le frétilant Robocod, la société Millennium nous propose un superbe jeu de plates-formes. Kid Gloves 2 reprend la ritournelle de la belle jeune-femme prisonnière. Kid, le héros de l'aventure, part à la recherche de Frida, sa compagne. Dès les premières images, le joueur est plongé dans une atmosphère bon enfant. Kid revêt les traits

d'un personnage tiré de l'imagerie caricaturale nipponne (Mario Bros, PC Kid, Sonic, etc.). Les décors sont tout aussi clairs et représentatifs. Pour parfaire ce cocktail, la jouabilité du logiciel est exactement dosée. Dès lors, le joueur se laisse envoûter par notre brave bambin. Pour retrouver Frida, Kid doit affronter six mondes composés chacun de quatre niveaux. Les différents univers regorgent d'ennemis étranges et variés comme des



Cette grosse peluche ne ressemble certes pas à celles qui ont bercé votre enfance



Que se soit sous l'eau...



... ou dans les airs, le danger est omniprésent !

pingouins, des serpents, des ours, des tortues ou des dragons. Chaque monde possède également un puissant gardien qu'il faut anéantir. Afin d'aider Kid dans sa quête, de nombreux bonus se présentent.

La nourriture permet de remonter son niveau de vitalité, de nouvelles armes donnent une puissance de feu plus élevée, enfin, divers objets accroissent ses caractéristiques physiques.

Au fil des parties, le joueur ne cessera de découvrir de nouvelles salles où se tiennent parfois de véritables jeux d'arcade (Shoot'em up ou Jackpot). Avec autant d'atouts, Kid Gloves 2 est un excellent investissement.

Christian Roux

86%	GRAPHISME	71 %
	SON	77 %
	ANIMATION	79 %
	JOUABILITE	89 %

Jeu de tableaux
 Edité par Millennium
 Amiga / ST : janvier

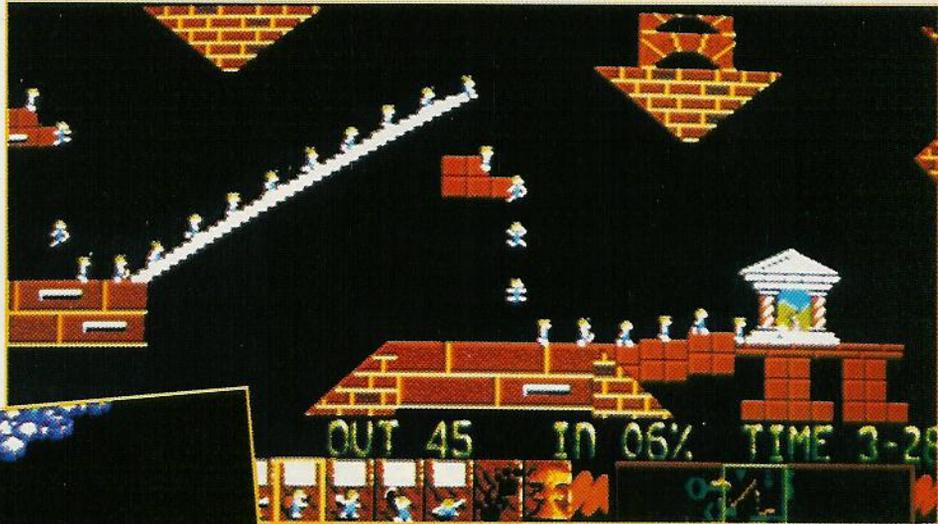


MICRO

T E S T

OH NO! MORE LEMMINGS

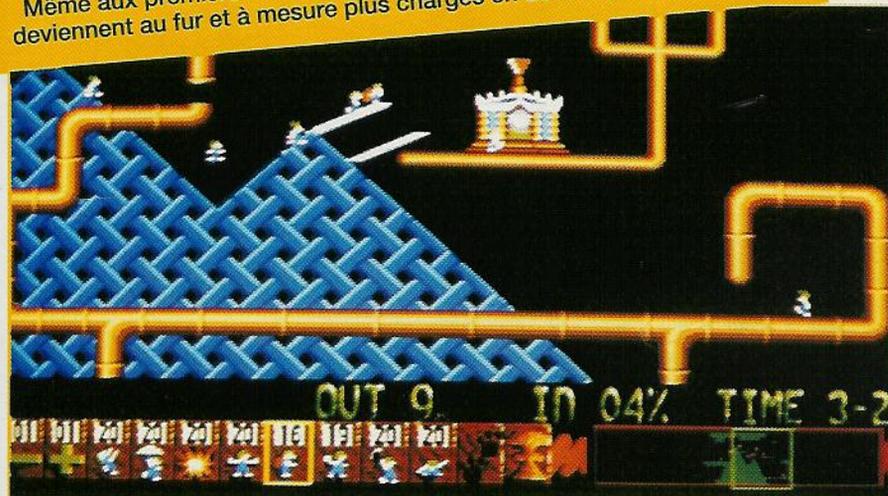
Les diaboliques petits rongeurs reviennent sur le devant de la scène pour venir à bout de 100 nouveaux tableaux. Les inconditionnels de ce produit parviendront sans encombre à franchir les vingt premiers. En revanche, les suivants demandent des nerfs d'acier. Pour satisfaire leur public, les lemmings évoluent au sein de



Ce niveau, assez facile, nécessite le sacrifice de deux lemmings, qui en explosant permettent aux autres de ne pas tomber de trop haut.



Même aux premiers niveaux, on peut apprécier de nouveaux décors qui deviennent au fur et à mesure plus chargés en détails, pièges et astuces.



Domage que les premiers niveaux soient trop faciles.

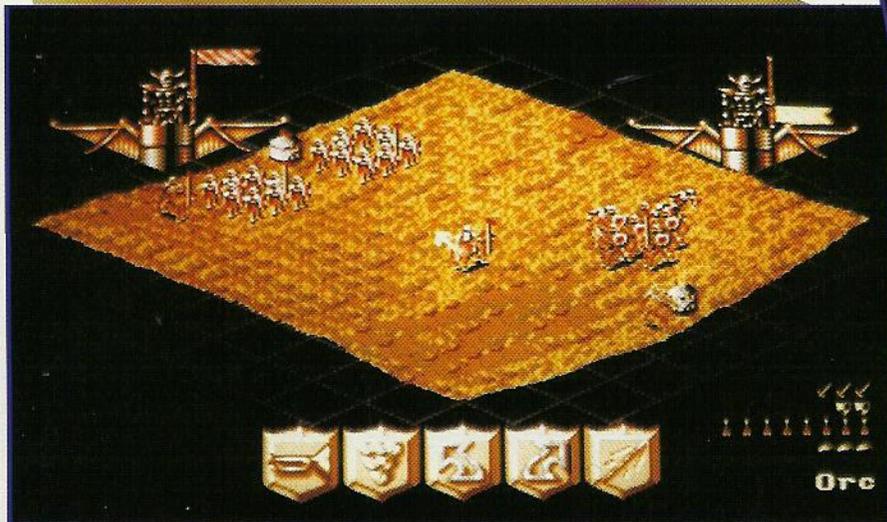
mondes inédits (beaucoup plus travaillés graphiquement que ceux du premier épisode) sur des musiques également nouvelles. Ce nouveau challenge existe sous deux présentations : une disquette contenant uniquement les nouveaux scénarios (data disk), et une version tournant seule sans faire appel au logiciel d'origine.

Christian Roux

90%	GRAPHISME	80 %
	SON	91 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	92 %

Jeu de réflexion
Edité par Psygnosis
Amiga : disponible - PC / ST : 92

REALMS



Les combats se passent dans une grande fenêtre.

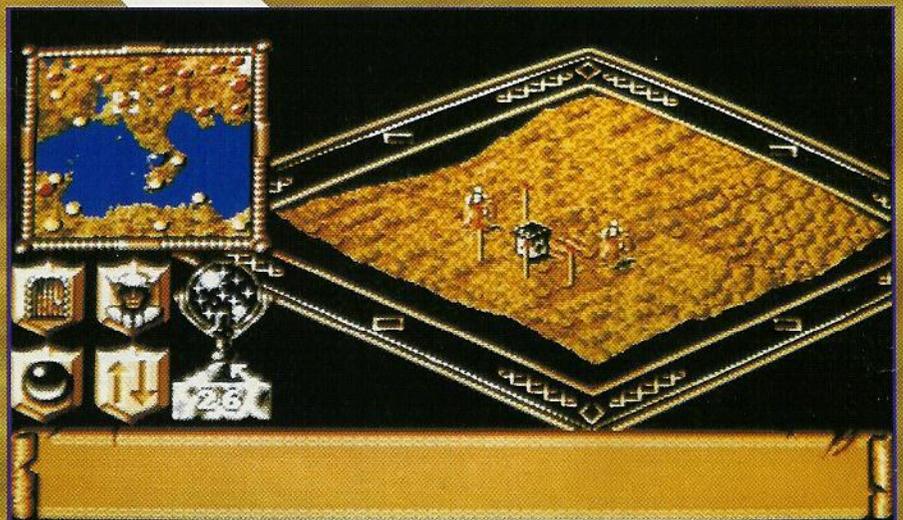


L'écran principal avec la carte du pays et ses villes.

Encore une fois, le peuple des nains est menacé par les autres races des « Realms » de chez Virgin. Son représentant à la rédaction, Didier, ne pouvait laisser passer cet affront, et le voilà engagé dans une lutte meurtrière pour s'emparer des royaumes voisins.

huit pays différents, chacun avec sa configuration particulière (terrain, villes, races présentes...) Votre but est simple. Conquérir les huit royaumes pour devenir le maître du monde. Pour cela, le joueur peut choisir plusieurs tactiques, soit développer au maximum ses villes, son

commerce, et donc ses revenus, tout en s'assurant l'amitié des nations voisines, soit envoyer des troupes attaquer, piller et détruire les cités de ses ennemis. Un compromis entre ces deux attitudes est bien sûr plus approprié, mais chacun peut aborder le jeu comme bon lui semble. Les scénarios se déroulent sur plusieurs écrans. Les villes peuvent se développer, en achetant des terres, en construisant des palissades en bois ou des fortifications autour..., mais vous pouvez aussi lever de nouveaux impôts pour remplir vos caisses, ou enrôler des fantassins et

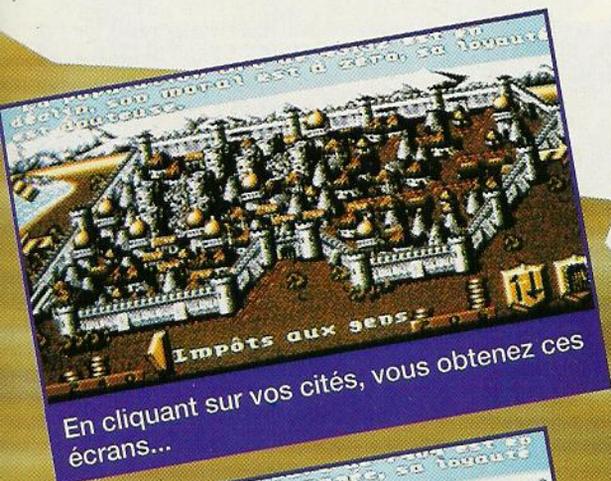


Vos trappes apparaissent sous forme de fanion. Cliquez dessus et bougez-les jusqu'à leur destination.

Dans la lignée des Populous, et surtout Powermonger, Realms est le tout dernier jeu de stratégie/réflexion sorti pour les fêtes de Noël. Le jeu se déroule dans

MICRO

T E S T



des cavaliers. Il vous restera ensuite à les équiper (armures, boucliers, armes de jet et de corps à corps) pour en faire des unités d'élites ou de la chair à canon. Les combats se passent en "temps réel" sur le terrain (totalement dessiné en fractals). Vous y dirigez vos unités, les faites changer de formation... Très complet pour ce qui est de la gestion commerciale et militaire de votre pays, Realms est en outre bien réalisé et assez joli. Il est dommage que la gestion des mouvements ne soit pas continuellement parfaite, vos troupes ne se rendant pas toujours là où vous le voudriez.

DIDIER LATIL



Jeu de stratégie
 Edité par Virgin Games
 Amiga : dispo - PC / ST : janvier

LE **TÉLÉCHARGEMENT** A **GRANDE VITESSE**

3615

D P

Des **MILLIERS** de **LOGICIELS** du
DOMAINE PUBLIC

A TÉLÉCHARGER

POUR

PC XT/AT

MACINTOSH

AMIGA

ATARI ST/TT

**IMAGES...MUSIQUE...PAO...DÉMOS...
 COMPILER...UTILITAIRES...JEUX...
 BUREAUTIQUE...ETC...**

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT

MOON

(Notre protocole de téléchargement)

ADRESSER 4 FRCS EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM,
 PRÉNOM, ADRESSE, TYPE D'ORDINATEUR,
 TYPE DE DISQUETTE, ETC... À :

NEOCOM-DP

**71 Bld de Brandebourg
 94200 IVRY sur SEINE**

LE **TÉLÉCHARGEMENT** A **GRANDE VITESSE**

WOLF CHILD

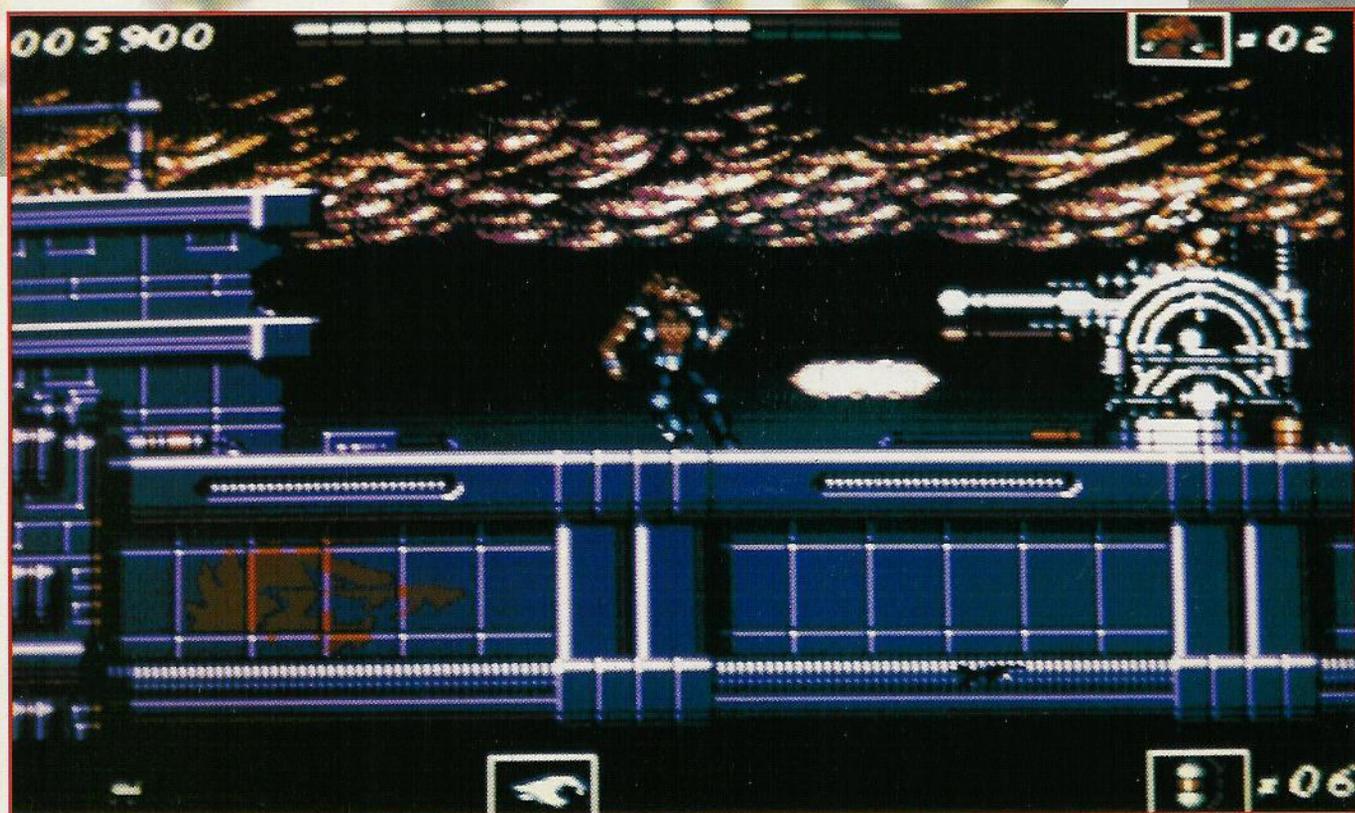
Même s'il n'a pas le système pileux d'un véritable loup-garou, Didier s'est néanmoins fait plaisir en testant ce jeu d'arcade. Une technique irréprochable, pour un jeu tout à fait jouable ! Core Design ne cesse de nous surprendre en cette fin d'année.



otre père, généticien de génie, a été enlevé par une organisation criminelle, Chimera. Laissez pour mort, vous n'avez qu'un désir, le retrouver.

Auparavant, vous utilisez le laboratoire de votre papa pour vous transformer en surhomme, moitié loup, moitié cyborg. Il va donc falloir infiltrer la base ennemie. Le premier niveau consiste à défendre votre vaisseau contre les hordes d'adversaires envoyés par Chimera.

Ensuite vous avez une jungle à traverser, un labyrinthe souterrain à explorer, pour finalement entrer dans la forteresse maudite. A chacun de ces quatre niveaux correspondent, bien sûr, des décors différents, mais aussi des ennemis très variés. Mutants de toutes sortes, robots, pièges et cyborgs vont vous mener la vie dure. Heureusement pour vous, Wolf Child peut se transformer en loup-garou, ce qui le rend plus résistant et lui donne de nouveaux pouvoirs. Vous trouvez,



Certains de vos ennemis sont plus spécialement monstrueux.



Votre vaisseau est envahie par des hommes - oiseaux.

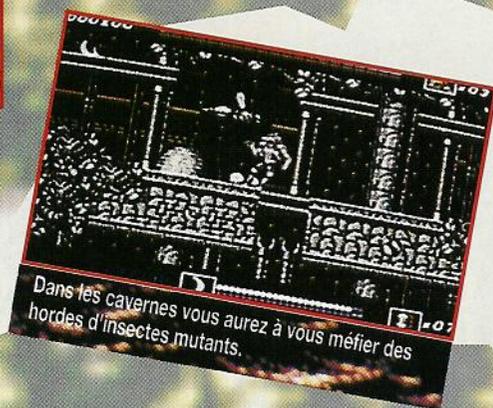
au cours de votre progression, plein de pastilles (dont beaucoup sont cachées) vous donnant de l'énergie, des bonus, et surtout des armes plus performantes. Tirs plus puissants, triples, ou missiles à têtes chercheuses, vous allez pouvoir blaster à tout va. Bien fait, très jouable, Wolf Child possède en plus une réalisation impressionnante. Les graphismes sont très beaux, en 64 couleurs sur Amiga, avec des scrollings différentiels incroyables. L'ambiance sonore colle parfaitement au reste du jeu, mélange de musique et de bruitages sympa. Un excellent jeu d'arcade pour vos longues soirées d'hiver.



Si vous vous faites coincer dans un coin, vous allez le sentir passer



La forêt vous réserve bien des surprises, plus quelques bonus cachés.



Dans les cavernes vous aurez à vous méfier des hordes d'insectes mutants.

Didier LATIL

90%

GRAPHISME
SON
ANIMATION
JOUABILITE

84 %
91 %
92 %
90 %

Jeu d'arcade
Edité par Core Design
Amiga : disponible - ST : 92

News AMIGA - ATARI

EN BREED *	269
T2	340
TITLE ISLE	285
LITIC LEGEND	285
CO HEAT	240
UBLE DRAGON 3	242
IRA - The Arcade Game	269
SCINATION	265
ST SAMOURAI	239
OT. CRAZY COMPIL. *	273
off 2, Player Manager, Final Whistle.	
RT APACHE	299
N RADIO COMPIL.	289
ue Ninja, Gremlins 2, Back To The	
re 2, Day Of Thunder.	
ZBALL	239
UNTLET 3	249
ART OF CHINA *	349
MDALL (1 Mo)	329
ME ALONE *	219
SON HAWK	239
IGHTS OF THE SKY *	325
NDER *	269
TUS TURBO CHAL. 2	235

MAX COMPILATION *	270
Turricane, Saint Dragon, Swiv, Night Shift.	
MEGA-LO-MANIA	285
OH NO! MORE LEMMINGS *	219
POPULOUS 2	239
ROBOCOD	245
ROBOCOP 3D	249
ROLLING RONNY	235
RUGBY THE WORLD CUP	235
SIMPSONS	235
TERMINATOR 2	240
TIP OFF	242
TORTUES NINJA 2	N.C
WORLD CLASS RUGBY	239
AMOS Français *	470
AMOS 3D *	360
AMOS COMPILER *	295
DELUXE PAINT 4 *	890
DEMO MAKER (1 Mo) *	385
MASTER VIRUS KILLER 2.2 *	150
DISKLOCK 1.0B / 2.0 (500+) *	99
Autres titres Amiga, Atari, PC sur catalogue. (Nous Consulter).	
* Indisponible sur Atari	

DOMAINE PUBLIC

Nous vous proposons plus de 2000 disquettes de logiciels du Domaine Public pour AMIGA (Utilitaires, Mégademos, Images, Musiques, etc....). Le catalogue et un logiciel en cadeau est disponible contre 7,50 Frs en timbres.

Lecteur externe Amiga 880 Ko 3.5 : 570 F
Idem + Blitz Turbo + Antivirus : 710 F
Lecteur ext. Atari 3.5 + Alim. : 649 F
Lecteur ext. Atari 3.5 + Alim. Joyst. : 549 F
Souris Mécanique (Atari/Amiga) : 199 F

LES COMMANDES SONT A REDIGER SUR PAPIER LIBRE REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT JOINT. AJOUTER LE PORT (Normal : 15 F, Rapide : 25 F).

Envoyer le tout à :
FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
Boîte Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

36.15 FDS

Des milliers de logiciels du Domaine Public à Télécharger pour AMIGA - ATARI ST/TT - PC/AT & MACINTOSH.

Le kit complet (Logiciel + Câble) ne coûte que 75 Frs PORT COMPRIS !!!!

Le logiciel 'MOON' seul est GRATUIT (Joindre 5 Frs en timbres).

Précisez sur papier libre le type de votre machine, le format de la disquette, etc... etc..



EYE OF THE BEHOLDER 2 : THE LEGEND OF DARKMOON

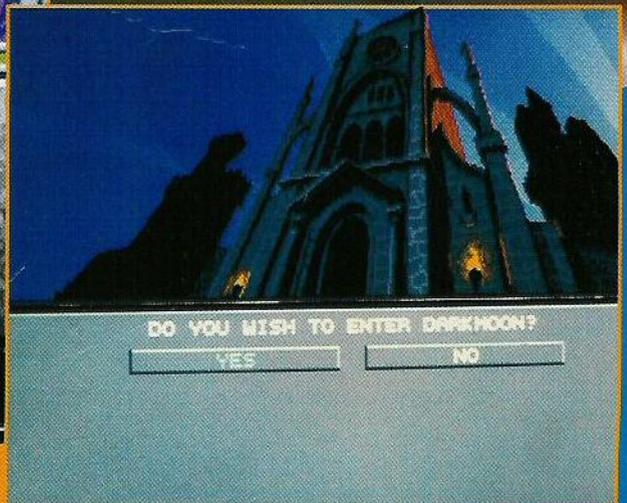
Didier avait craqué sur Dungeon Master, Chaos Strikes Back et Eye Of The Beholder. Il vient de se découvrir une

nouvelle passion, avec The Legend Of Darkmoon, la suite de Eye Of The Beholder. Il a repris son sac à dos, son canif magique

et sa marmite enchantée, pour découvrir le secret de Darkmoon. Vas-y Didi !



L'aventure commence tout de suite avec une forêt infestée de loups.



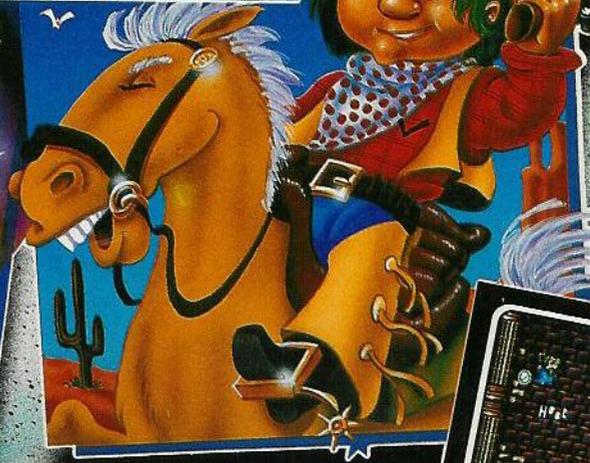
Entrez-vous dans cet inquiétant bâtiment ?

VIDEO KID

Gremlin Graphics Software Ltd 1991
 All rights reserved.

SCREENSHOTS FROM VARIOUS FORMATS

PICTURE

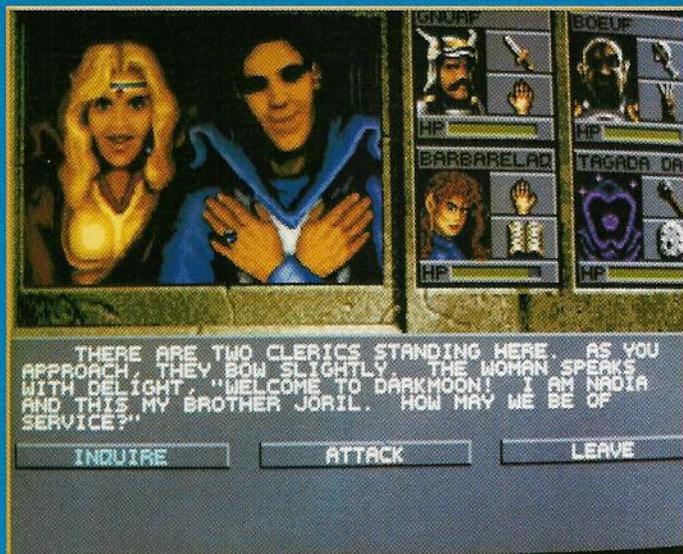


Available on:
 Atari ST/STE & Amiga.

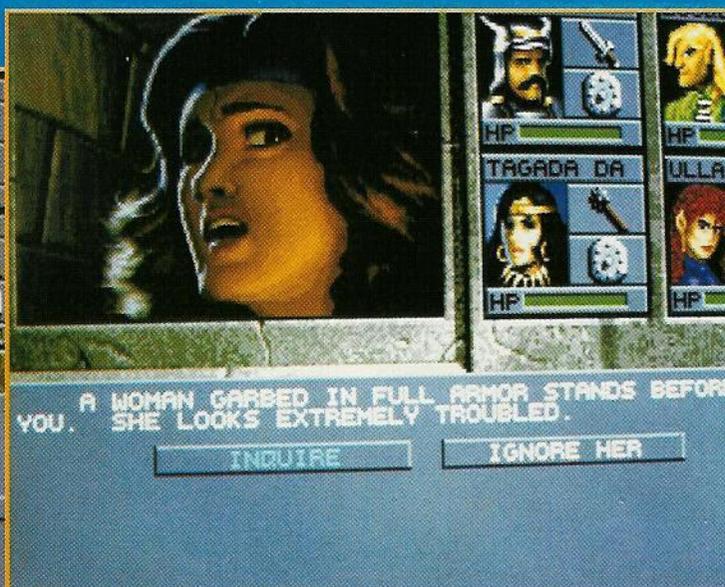
Another blockbuster video bursts onto your screen and you're thinking to yourself, what can that guy do that I can't? The room spins, you feel invincible and CRASH!...



...You're battling with an evil wizard in a far off medieval world, you have but one mission to travel through 5 time spheres and 20 battle planes out of your video!.....



Une histoire beaucoup plus travaillée, avec de très nombreuses rencontres...



... qui vous donnent l'occasion d'avoir de très utiles informations.



La légende continue avec le deuxième épisode du jeu d'aventure interactive ayant fait tomber

Dungeon Master dans les oubliettes. Après avoir visité les sombres dédales de pièces et de couloirs s'étendant sous la cité de Waterdeep, vos aventuriers ont pour mission d'enquêter dans les environs de la ville. Il est en effet question de disparitions mystérieuses, et le mal semble à nouveau menacer les citoyens de la cité.

Voici donc vos quatre héros en route pour de nouvelles aventures. Tout

commencera par quelques mauvaises rencontres dans une forêt, et par la découverte d'une bâtisse impressionnante : Darkmoon. Le scénario est plus développé que dans le premier volet, avec de nombreux dialogues, divers personnages, et surtout plein de parchemins, cartes et documents, pour que les aventuriers comprennent ce qui se passe.

Que vous utilisiez vos personnages de Eye Of The Beholder, ou que vous créiez votre propre équipe, vous allez être à la tête d'un groupe puissant (niveau 6 au début de l'histoire, et 13 ou plus à la fin). Par contre, vous

trouvez beaucoup moins vite des objets magiques puissants, ce qui vous oblige à être très prudent et à ruser au maximum. De quatre individus, votre équipe peut "enrôler" deux aventuriers en plus, mais attention aux traîtres. En effet, la gestion des alignements est pour une fois prise en compte, vos personnages "Loyaux Bons" refusant de commettre certains actes dégradants.

Le système de jeu n'a pas beaucoup changé, mais il faut bien avouer qu'il était quasiment parfait. Tout se joue à la souris, en cliquant sur divers icônes et menus, avec les boutons



Pratiquement chaque niveau possède des graphismes différents.



Comme toujours, des mécanismes bizarres bloquent la route.



Les prêtres du temple sont malheureusement très rapidement hostiles à votre égard !



Un endroit oublié depuis longtemps qui mérite sûrement votre visite.



Outre ces morts-vivants, très résistants à la magie, ...



... vous trouvez sur votre chemin des créatures encore plus dangereuses

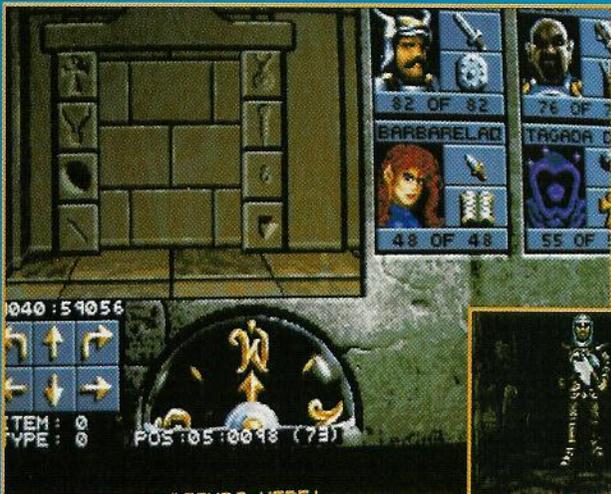
gauche ou droit de la souris. La vue des couloirs et des pièces, en 3D, apparaît toujours dans une fenêtre en haut à gauche, avec des graphismes encore plus soignés que pour votre première aventure.

Les décors sont complètement différents, avec par exemple des scènes en extérieur ou à l'intérieur d'un bâtiment, et non plus uniquement des caves et souterrains. L'interaction avec votre environnement a été ren-

forcée. Vous avez toujours de nombreux pièges/ mécanismes vous bloquant, mais ils sont plus variés et plus intéressants. Ainsi, derrière d'innocentes statuettes, peuvent se dissimuler un bouton sur un mur ou une cache secrète...

C'est toujours aussi génial, encore plus beau, et vous bénéficiez en outre d'une ambiance sonore remarquable. Comme l'aventure est plus longue, plus complexe, et le challen-

ge plus intéressant, je n'hésiterais pas à dire que The Legend Of Darkmoon est le meilleur "clone" de Dungeon Master jamais réalisé. Précipitez-vous pour l'acheter, ou vous le faire offrir, pour Noël.



Vous le reconnaissez ?



La magie est essentielle pour survivre.

Didier Latil



PLUS PERSONNE NE SE MOQUE DE MATAILLE MAINTENANT?

94%	GRAPHISME	91%
	SON	90%
	ANIMATION	73%
	JOUABILITE	94%

Jeu de rôles / action

Edité par SSI

PC : disponible - Amiga : à venir

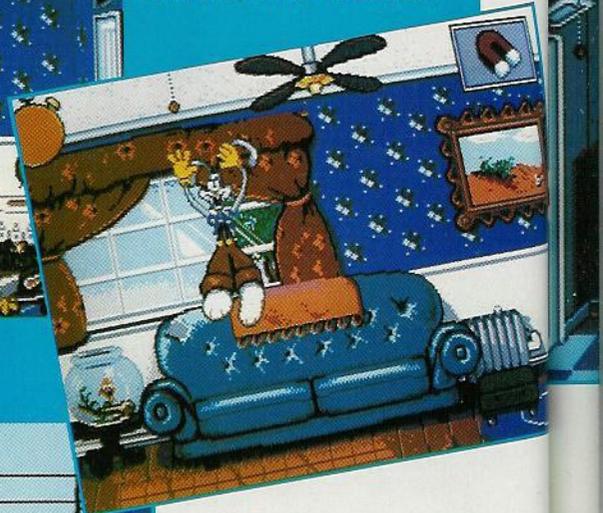
HARE RAISING

Il a, lui aussi, un gros nez rouge, de grandes oreilles, et une petite... passion pour les alcools. Didier, aussi dingue que son homologue Toons, Roger Rabbit, n'a pu s'empêcher de retomber en enfance avec ce soft de Walt Disney. Tout cela dans l'espoir d'entr'apercevoir la splendide Jessica.



Peut être qu'avec le ventilateur...

Difficile de trouver un moyen pour passer par l'ouverture au dessus de la porte.



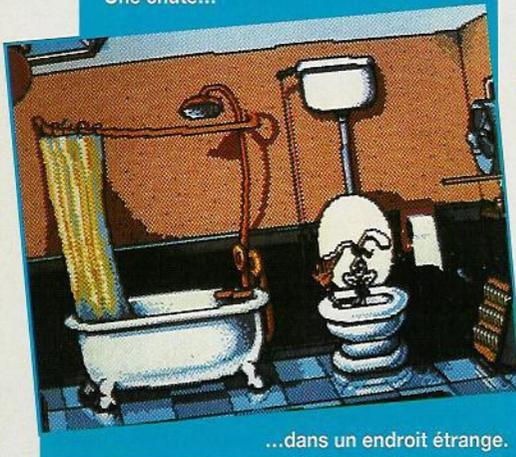
Lamitié d'un chien est toujours appréciable...

entre les jeux d'arcade/réflexion classiques et les dessins animés. Pour ce qui est de l'histoire, il s'agit d'une séquence film tournée avec des "Toons". Roger Rabbit doit surveiller Baby Hermann durant l'absence de la maîtresse de maison.

Comme à son habitude, Baby Hermann s'échappe pour aller chercher un bi-

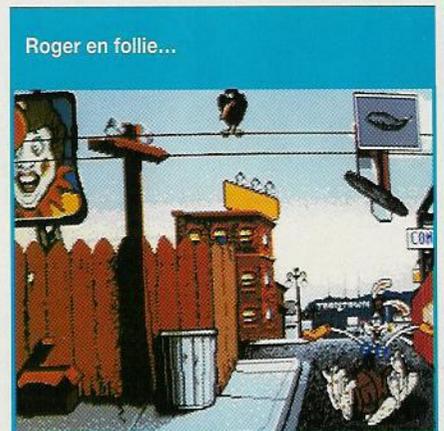


Une chute...



...dans un endroit étrange.

Distribué maintenant en France par Infogrames, Walt Disney Software débarque en Europe avec un produit directement inspiré du mondialement célèbre Roger Rabbit. Respectant à la perfection le personnage, les auteurs du soft ont su respecter merveilleusement bien l'état d'esprit du personnage principal. Rigolade, gags en tous genres et humour, vous accompagnent durant tout le jeu. Ce dernier est un habile mélange

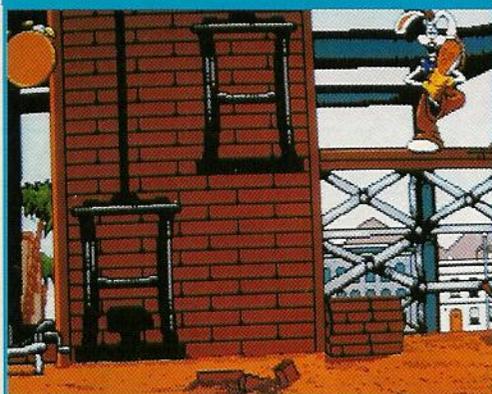


Roger en folle...

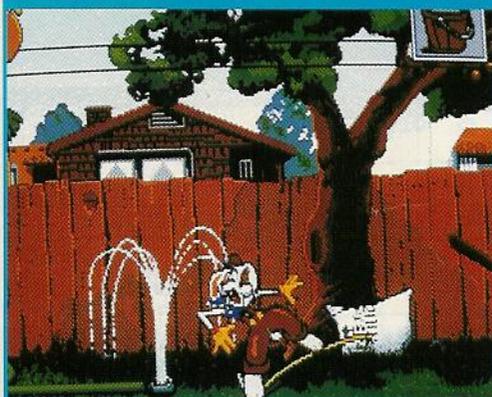
HAVOC



Se balancer avec la lampe vous permettra de vous échapper de la cuisine...



Ouahh ! Ça fait mal...



Le coup du rateau, vous connaissez ?

beron géant, qu'il a aperçu sur le toit d'un immeuble. Roger doit donc le rattraper à tout prix.

Pour cela, il va devoir sortir du salon, traverser la cuisine, puis la salle de bains, le jardin, la rue, le chantier



Roger joue à l'équilibriste !



Un bon moyen pour éviter ce damné rateau...

avoisinant... bref, tout faire pour atteindre le huitième et dernier niveau du jeu.

A chaque fois, Roger doit utiliser les objets présents à l'écran d'une certaine façon, pour se sortir de situations délicates. Très sympa à jouer, le jeu possède, hélas !, une durée de vie assez faible, car il est trop facile.

Les graphismes sont uniquement en 16 couleurs, mais ils sont heureusement gratifiés de nombreuses animations à vous faire mourir de rire.

L'ambiance sonore est, elle aussi, essentielle, avec les meilleurs bruitages des "cartoons",

plus quelques digitalisations vocales du plus bel effet. Pour en bénéficier, il vous faudra cependant utiliser le "Sound Source", commercialisé par Disney, un boîtier à brancher sur votre PC, qui lui adjoindra des capacités vocales très intéressantes.

Hare Raising Havoc est un jeu sympathique, bien fait et drôle qui, malgré sa courte longévité, mérite quelques applaudissements marqués.

That's All Folks !

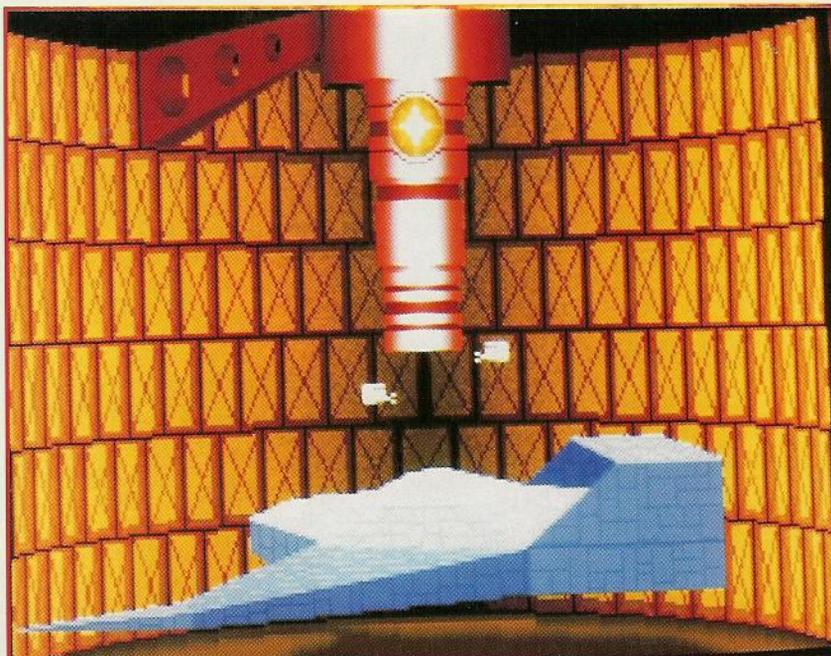
Didier Latil

86%	GRAPHISME	79 %
	SON	90 %
	ANIMATION	87 %
	JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade / réflexion
 Edité par Disney Software
 PC : disponible - Amiga : 92

HYPERSPEED

Déjà testé il y a quelques mois dans Génération 4, sous le nom de Lightspeed, Hyperspeed est une version améliorée de ce dernier. Par améliorée, entendez quelques petits plus pour ce qui est de la réalisation, mais aussi, et surtout, une aventure beaucoup plus longue et complexe. Vous êtes toujours le commandant d'un vaisseau d'exploration terrien, en quête d'aventures à travers les diverses galaxies. A bord de votre vaisseau mère, plusieurs intercepteurs, mais aussi diverses marchandises, ont été embarqués. Vous allez rencontrer de nombreuses races extraterrestres, avec lesquelles vous pourrez passer divers accords. Outre le négoce avec les autres peuples, il faudra faire preuve de diplomatie pour s'allier ou trahir vos



Votre vaisseau mère, avant de partir en mission.



La vue principale du poste de pilotage de votre vaisseau.

différents "amis". Vous aurez cette fois, quatre galaxies entières à explorer, avec pour chacune un niveau de difficulté variable.

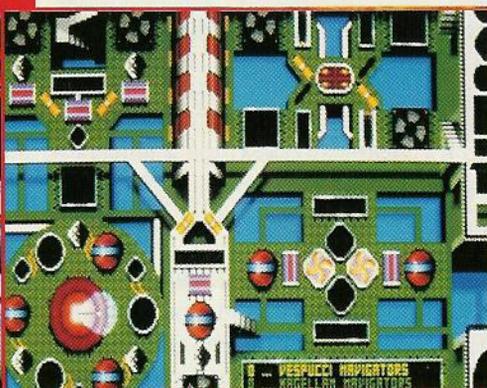
Une partie intéressante du jeu vient des composants des divers postes de votre vaisseau (propulsion, armement...), qui sont interchangeables

et modulables.

Lorsque vous subissez des dommages, il se peut que certains de vos circuits soient détruits, auquel cas vous devrez en acheter d'autres, les remplacer par de plus puissants, ou composer avec ceux qui sont utilisés dans d'autres postes.



Vous rencontrerez un bon nombre de vaisseaux étrangers



Les circuits de votre vaisseau, avec quelques composants et au début du jeu beaucoup de slots vides pour y insérer de nouveaux chips.

DIDIER LATIL

82%	GRAPHISME	82%
	SON	80%
	ANIMATION	79%
	JOUABILITE	82%

Jeu de stratégie/arcade
 Edité par Microprose
 PC : disponible

NOS PRIX SONT SI BAS QU'ON NOUS INTERDIT DE LES IMPRIMER

PRESQUE

Extension mémoire 512Ko ATARI STE : 250 F

Extension mémoire 512 Mo AMIGA 500 : 250 F

Carte SOUNDBLASTER version 2 pour PC : 1090 F

La boîte de 10 disquettes 3.5' 2DD fabrication Sony : 32 F

La boîte de 10 disquettes 3.5' HD : 59 F



3000 PRODUITS A DES PRIX PLANETE

Vous choisissez sans quitter votre salon, vous êtes livrés chez vous !

PLANETE COMPUTER est sur **3615 LOAD** rubrique **PLANETE**

PLANETE COMPUTER BP 78 57157 MARLY



A.E. 89-190

La Messagerie Internationale

Cosmopolite - Enrichissante - Conviviale

Avec la Messagerie Internationale de Load, dialoguez directement avec des utilisateurs des 5 continents.

3615 Load, le monde au bout de vos doigts !

Le Téléchargement

La variété - La qualité - L'efficacité

Load vous propose un grand choix de logiciels testés et commentés pour Amiga, Atari et PC.

GRATUIT !!!

Un nouveau protocole est disponible sur Load. Demandez **SMODEM™**, il est gratuit !!!

Avec le nouveau kit de téléchargement SMODEM, les logiciels vous parviendront en quelques minutes. Très simple d'emploi, conforme aux normes CCETT, il propose une fiabilité maximum, la possibilité de télécharger un fichier en plusieurs sessions, la possibilité de transférer automatiquement une série de fichiers, la reprise du téléchargement en cas de coupure accidentelle.

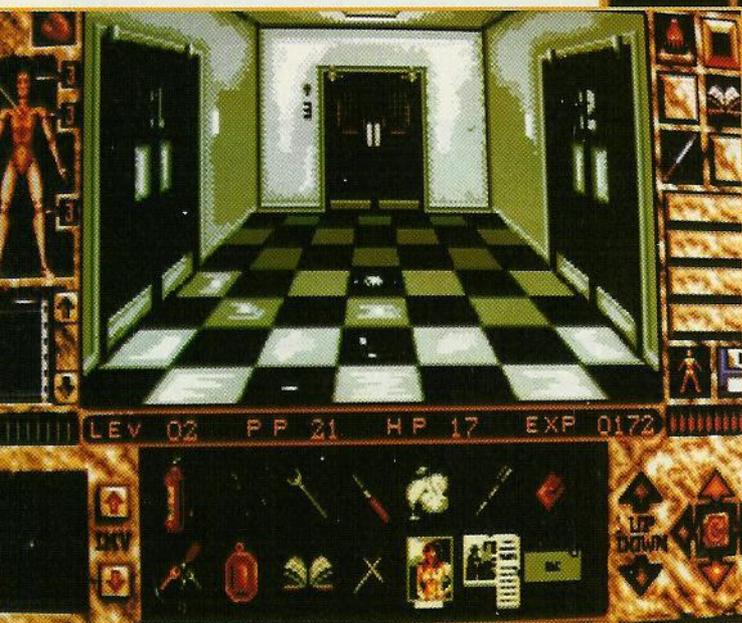
Bon de commande du kit de téléchargement par minitel :

Nom : Prénom : Adresse :
 Code Postal : Ville : Ordinateur (Marque, format disquette) :
 Je souhaite recevoir le protocole de téléchargement **gratuit** et le câble pour 95 FF. Date et Signature
 J'ai déjà le câble, je ne souhaite recevoir que le protocole de téléchargement **gratuit**.
 Je souhaite recevoir la disquette d'utilitaires Load (protocole, archiveurs, anti-virus, etc...) pour 45 FF.
 Renvoyez ce bon et votre règlement à J.M.D. Communication sarl, 13 rue de Champagne, 57157 Marly, FRANCE

ELVIRA 2

Après nous avoir tant émus dans sa présentation cinématographique, et une première fois avec un jeu d'aventure, Elvira revient avec un deuxième épisode sur nos micros.

Elvira vous appelle au secours, car elle a été enlevée par un monstre, alors qu'elle travaillait aux Spider Studios. C'est donc en pleine nuit que vous allez mener votre enquête. Il faudra tout d'abord arriver à franchir les



compétences. Puis c'est la ruée à l'indice qui commence. Comme dans le premier volet de la saga d'Elvira, les commandes sont entièrement gérées à la souris, la musique est tout aussi bonne, et le graphisme encore plus gore.

une aventure dont on aura bien du mal à se remettre, surtout après avoir vu les nombreuses apparitions d'Elvira. Après le film culte, voici venu le tour du jeu culte ; alors n'hésitez pas à vous ruer chez votre revendeur.

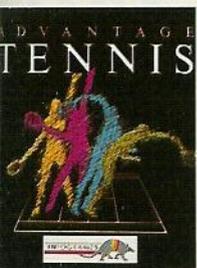
grilles d'entrée, et c'est là que l'horreur vous frappe : le gardien a été zigouillé d'une manière atroce. Et ce n'est qu'un début, la suite étant une succession de macchabées et de morts-vivants. Le jeu débute par le choix d'un métier parmi les quatre proposés, afin de déterminer vos

Que demande le peuple : vous aurez droit à des têtes coupées, des cadavres surgissant de sombres placards, de moustiques géants assoiffés de sang... Prenez également garde à ne pas réveiller le vampire qui sommeille, sans avoir pris le soin de vous munir du crucifix. Bref, encore

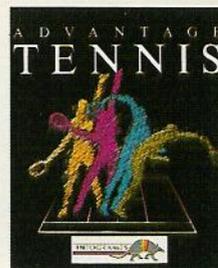
Jean Delaite

89%	GRAPHISME	90 %
	SON	81 %
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	89 %

Jeu d'aventure
 Edité par Accolade
 PC : disponible - Amiga : 92



ADVANTAGE TENNIS



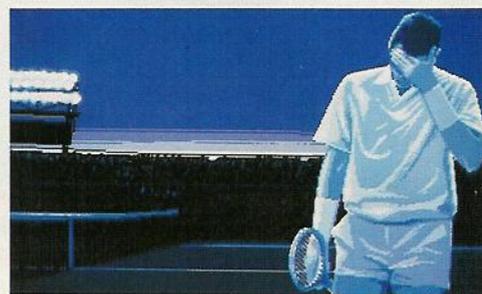
Lundi 3 novembre 1991

LE JOURNAL DES JEUX CHAMPIONS.

★ 1^{ère} ANNEE N° 000001

TOUJOURS GAGNANT!

Encore une victoire écrasante d'ADVANTAGE TENNIS sur ses adversaires. Sa supériorité technique incontestable a été démontrée sur tous les terrains lors de la précédente saison. Comme nous, le Tennis Mondial se demande s'il y aura cette année un joueur suffisamment entraîné pour réussir l'exploit de ravir son titre à ADVANTAGE TENNIS et devenir Numéro 1.

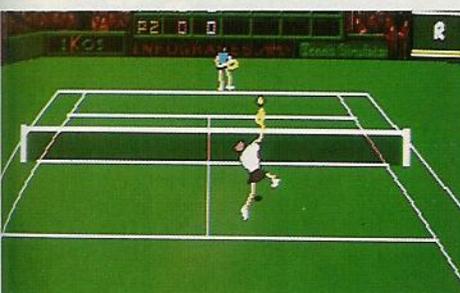
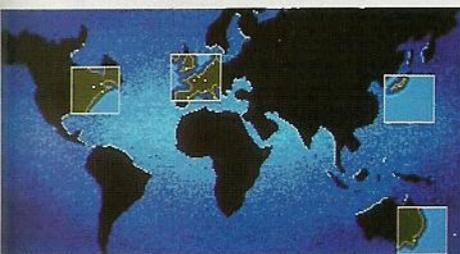


GAGNEZ VOTRE PIN'S N° 1 MONDIAL

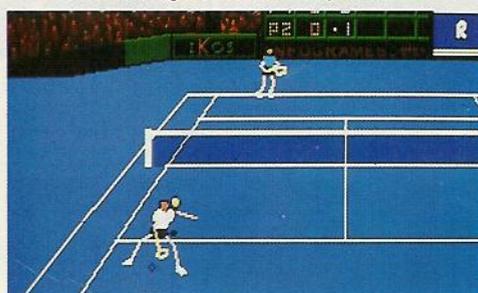
Bravo! Vous n'avez pas renoncé, vos qualités techniques et votre mental de battant vous ont hissé au rang de N°1 mondial. Tout gagnant mérite sa médaille. Si vous êtes parmi les 200 premiers à nous envoyer la photo d'écran représentant la première page de votre "Press-book" sur laquelle nous pourrions constater que vous avez triomphé d'ADVANTAGE TENNIS, vous recevrez le pin's ADVANTAGE TENNIS PLAYER NUMBER 1.

PROFIL D'UN CHAMPION

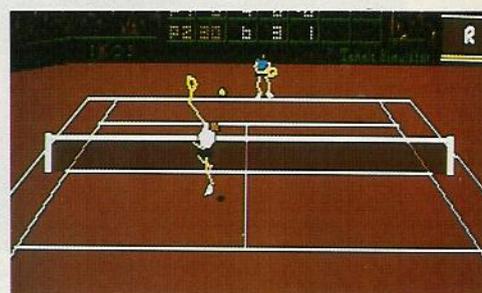
- ◆ 1 à 2 joueurs simultanés.
- ◆ Des coups nombreux et spectaculaires: plongeon, smash de revers...
- ◆ Visualisation au ralenti du dernier échange.
- ◆ 3 types de jeu: entraînement, saison ou exhibition.
- ◆ Comptabilisation des points ATP et progression des adversaires dans le classement géré par l'ordinateur.
- ◆ Différents angles de vue du joueur.



Magnifique smash haut en extension sur le gazon de Wimbledon.



Superbe coup entre les jambes sur la surface synthétique de Tokyo.



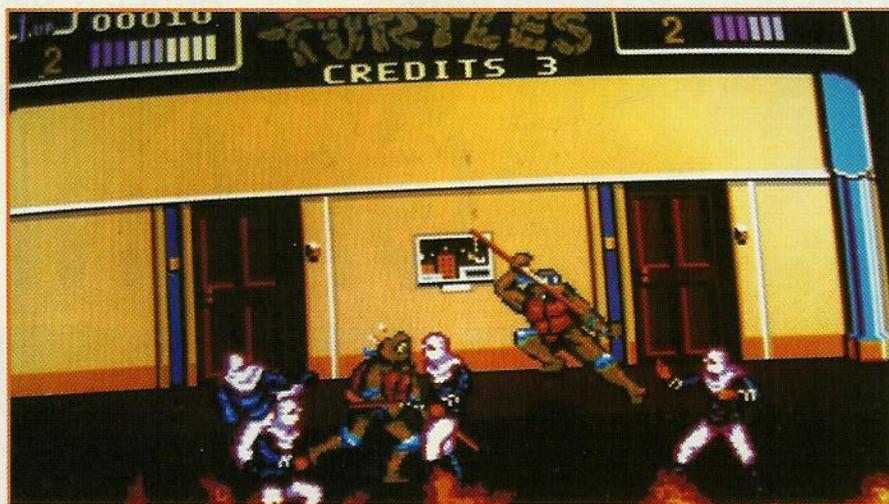
Splendide smash de revers au filet sur la terre battue de Roland Garros.



PC & COMPATIBLES
ATARI ST & STE - AMIGA

INFOGRAMES - 84, rue du 1^{er} Mars 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - Tél.: 78 03 18 46

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 2



Jouer à deux est vraiment plus amusant...

trois-quart suivant les phases. Régulièrement vous aurez à affronter un chef de gang, sans parler des divers pièges tels que les bouches d'égouts ou les panneaux publicitaires derrière lesquels se dissimulent des ennemis... La jouabilité est assez bonne et c'est tant mieux car la réalisation est un peu décevante.

Le scrolling n'est pas toujours fluide, l'animation des personnages imparfaite et les sprites sont parfois touchés par des coups qui visiblement étaient à côtés de la cible. Pour les fans des jeux d'arcades de ce genre et les passionnés des tortues ninjas.

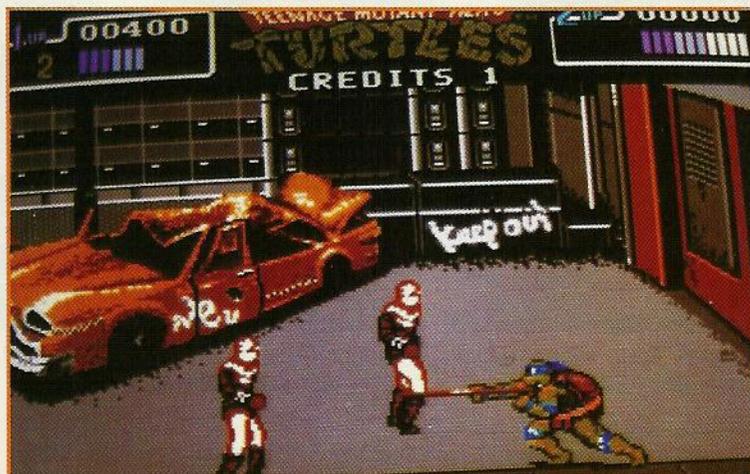


Voici venu les fêtes de Noël, et tout comme l'an dernier à la même époque, le deuxième jeu d'arcade basé sur ces tortues mutantes qui ont fait des ravages aux USA et quelques adeptes en Europe. Le jeu d'arcade met en vedette les quatres super héros mangeurs de pizzas. Vous pouvez incarner n'importe

lequel des quatres ninjas, un ami vous apportant éventuellement un soutien des plus utiles pour diriger un autre des "turtles".

Le jeu se déroule au cours de plusieurs phases, le terrain scrollant horizontalement ou de

Les décors sont complètement différents d'un niveau sur l'autre.



Chacune des quatres tortues Ninja possède son style de combat et son arme fétiche...

Didier Latil

7	GRAPHISME	70 %
	SON	61 %
	ANIMATION	67 %
	JOUABILITE	77 %

Jeu d'arcade
 Edité par Mirrosoft
 Amiga / ST : disponible

WWF : WRESTLE MANIA



Le lancer de l'adversaire est des plus important



Il sera projeté vivement au sol.

La World Wrestling Federation peut se targuer de posséder la plus fabuleuse ménagerie de créatures humaines, pouvant exister à la surface de notre belle planète. WWF d'Ocean présente huit de ces fauves, nommés catcheurs.

Nous sommes ici bien loin des épreuves de lutttes ou d'arts martiaux. Sur le ring, c'est le grand carnaval. Chaque adversaire doit gagner la faveur du public par ses excentricités. Le logiciel conserve ce visage anguleux du fêtard moyen. L'action se montre claire, précise, mais sans



Chaque adversaire possède un coup particulière

C'est là où il faut secouer le joystick de droite à gauche le plus rapidement possible. La crampe est assurée !



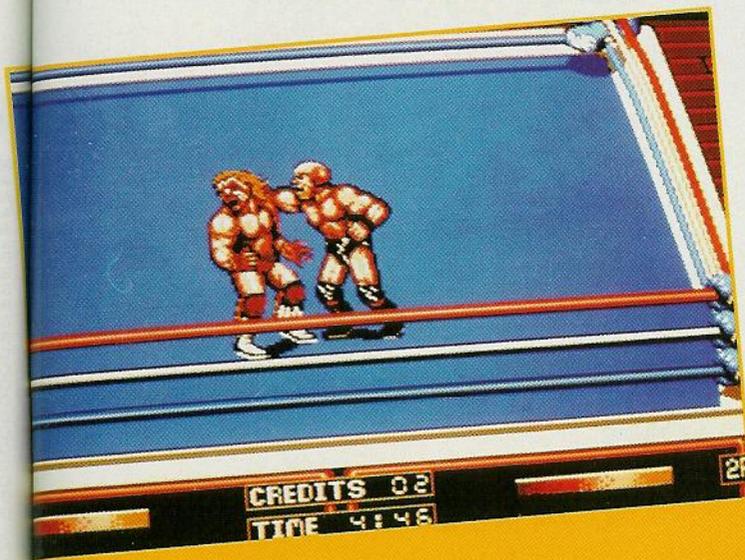
aucune pointe d'originalité. Les graphismes des combattants sont de belles tailles, sans pour autant nuire à la qualité des animations. Au niveau du combat, de nombreux coups sont disponibles, et pour terrasser son adversaire le joueur se retrouve souvent dans la situation, où agiter son joystick de gauche à droite sur un rythme frénétique est l'unique solution, pour se sortir d'une mauvaise passe.



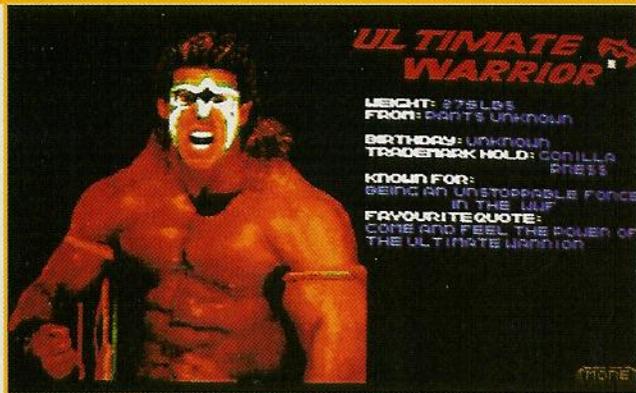
Maintenir le joystick à droite

MICRO

T E S T



Le coup de poing bête et idiot est autorisé.



Un des "gentils" catcheurs.

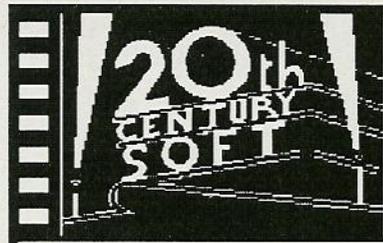
WWF doit être considéré comme un bon logiciel de combat. On peut juste lui reprocher de ne pas aller assez loin. Pourquoi ne pas avoir présenté un mode de jeu (en dehors de la compétition) à quatre joueurs, un arbitre tenant le rôle du bouc émissaire, ou des mimiques de la part des personnages beaucoup plus présentes à l'écran, par exemple?

Christian Roux

86%

GRAPHISME	79 %
SON	78 %
ANIMATION	83 %
JOUABILITE	87 %

Jeu d'arcade
Édité par Ocean
Amiga / ST : disponible



VOTRE JEU
48 H CHRONO
EN ☺
70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE
EN CADEAU UNE DEMO
MAGIC POCKETS, ANOTHER WORLD, DBUTEROS
ROBOCOD, SIMONS, BARBARIAN 2, HUNTER

ATARI

AMIGA

ST AM		ST AM	
3D CONSTRUCTION KIT.....	299 359	KING QUEST V.....	ND 380
3D MASTER GOLF.....	329 329	KNIGHT MARE.....	289 289
4D SPORTS BOXING.....	249 249	KNIGHTS OF THE SKY.....	ND 329
ADVANTAGE DRIVING.....	249 249	LAST NINJA 3.....	249 249
ADVANTAGE TENNIS.....	239 239	LEANDER.....	249 249
AGE.....	269 269	LE PARRAIN.....	289 289
AGONY.....	ND 249	LEMMINGS.....	189 189
AH 73 THUNDERHAWK.....	289 289	LEMMINGS DATA DSK.....	169 169
ALIEN STORM.....	239 239	LIFE & DEATH v.....	239 239
AMOUR GEDDON.....	239 239	LOGICAL.....	189 189
ANOTHER WORLD.....	249 249	LOTTUS TURBO / POCKET RANGER	289 289
B.A.T.....	289 289	MAD TV.....	239 239
B.A.T 2.....	329 329	MAGIC POCKETS.....	239 239
BARBARIAN 2 Pygnaols.....	239 239	MANCHESTER EUROPE.....	249 249
BATTLE OF BRITAIN.....	280 280	MAUPTI ISLAND.....	239 239
BATTLE ISLE.....	ND 289	MEGA LO MANIA v.....	249 289
BIRDS OF PREY.....	ND 329	MEGA TWINS.....	249 249
BLACK SECT.....	289 289	MERCHANT COLONY.....	289 289
BLUE MAX.....	289 289	MIDWINTER 2.....	289 289
BOSTON CLUB BOMB.....	239 239	MOONSTONE.....	289 289
CADAVRE LEVELS.....	239 239	MYTH.....	249 249
CADAVRE.....	149 149	NAPOLEON.....	319 319
CAPTAIN PLANET.....	259 259	OBITUS.....	249 249
CAPTIVE.....	249 249	OPERATION STEALTH.....	269 269
CARTHAGE.....	249 249	OUTRUN EUROPA.....	239 239
CASTLES.....	ND 249	PITFIGHTER.....	239 239
CELTIC LEGEND.....	ND 289	SPULOUS 2.....	239 269
CENTURWIN.....	ND 239	REACH FOR THE SKIES.....	239 239
CHAOS STRIKE BACK.....	259 269	POWERMONGER DATA.....	139 139
CHUCK ROCK.....	245 245	RACE DRIVIN'.....	239 239
CISCO HEAT.....	245 245	RAILROAD TYCOON v.....	289 289
CONAN the climber.....	289 289	RBI 2 BASEBALL.....	249 249
COSIERE CADAVRE.....	299 299	REALM FOR THE SKIES.....	299 299
CYBERCON 3.....	239 239	REALMS.....	289 289
DEUTEROS.....	259 259	RED BARON.....	ND 339
DOUBLE DRAGON 3.....	239 239	RISE OF THE DRAGON.....	ND 380
DUNGEON MASTER v.....	259 269	ROBIN HOOD v.....	259 259
DUNGEON v + CHAOS.....	299 299	ROBOCOD.....	249 249
EL.....	239 239	ROBOCOD 3D.....	239 239
ELVIRA 2.....	329 329	RODLAND.....	239 239
EYE OF THE BEHOLDER.....	ND 289	ROLLING RONNY.....	239 239
F 1 GRAND PRIX.....	329 329	RUGBY THE WORLD CUP.....	239 239
F 15 STRIKE EAGLE 2.....	289 289	R TYPE 2.....	249 249
F 19 SIEALTH FIGHTER.....	269 269	SECRET MONKEY ISLA v.....	289 289
FACE OFF.....	249 249	SHADOW BEAST 2.....	315 315
FALCON collection v.....	289 349	SHADOW SORCERER v.....	269 269
FASCINATION.....	269 269	SILENT SERVICE 21 m.....	329 329
FINAL BLOW.....	249 249	SIMCITY + POPULOUS.....	289 289
FINAL FIGHT.....	239 239	SIMPSONS.....	239 239
FIRST SAMOURAI.....	239 239	SPACE QUEST IV.....	ND 389
FLIGHT OF THE INTRUDER.....	289 289	STORM MASTER.....	239 239
FORT APACHE.....	319 319	SUPER SKI 2.....	239 239
GAUNTLET 3.....	259 259	SUSPICIOUS CARGO.....	289 289
GOBLINS.....	239 239	TIP OFF.....	239 239
GODS.....	239 239	TOKI.....	239 239
GREAT COURTS 2 v.....	245 245	TORTUES NINJA 2.....	239 239
HEIMDALL v.....	ND 329	ULTIMA VI.....	289 289
HUNTER.....	249 249	UTOPIA.....	259 259
JIMMY WHITE'S snooker.....	269 269	VROOM.....	239 239
KICK OFF 2 + scenario.....	239 239	WARZONE.....	239 239
KO2 giants etc chq.....	139 139	WOLFPACK.....	249 289
KILLER BALL.....	239 239	WORLD CLASS RUGBY.....	139 139
		WWF SUPERS STARS.....	249 249

PROMO

F 29 retaliator..... 189
 BETRAYAL..... 179
 TERMINATOR 2-T-shirt..... 189
 LETUS TURBO..... 189
 DECLIC compilation..... 189
 GRAVITY ST..... 89
 THEME park myste..... 69

HARD COPIEUR ST/AM 250
 LECTEUR EXTERNE ST 590
 Extension 31K S/B / AM 299
 ULTIMATE RIPPER ST 490

COMPILATIONS ST / AM

AIR COMBAT ACES.....	329
FALCON / GUNSHIP / BOMBER	289
AVENTURE extraordinaires.....	289
ZACUS KRABEN / POCKET RANGER	289
MANOR MORTVILLE / IRON LORD	289
MAX PACK.....	269
TURRICAN 2 / NIGHT SHIFT	289
SWIV / SAINT DRA GON	289
AIR SEA SUPREMACY.....	289
SILENT SERVICE / P 47 / FIS BAGLE	289
CARRIER COMMAND / GUNSHIP	289
FUN RADIO.....	289
TOBETTE NINJA/DAYS THUNDER	289
CRIBINS 2/MACK TO THE FUTURE 2	289
TOP LEAGUE.....	289
SPEEDBALL 2 / RICK 2 / FALCON	289
MIDWINTER / TV SPORTS FOOT	289
INTEGRA.....	269
LETUS TURBO / TEAM SUZUKI	289
COMBO RACER / CELICA GT4	289
CRAZY FOOTBALL.....	289
KICK OFF 2 / FINAL WHISTLE	289
PLAYER MANAGER.....	289
10 MEGA HITS VOL 3.....	349
KARATES ACES.....	289
LES BAITANTS 2.....	289
SUPER HEROES.....	289
LES COSTOS.....	269
CAPCOM COLLECTION.....	269
SIRIUS.....	269
PLANETE AVENTURE.....	289
VIRTUAL WORLDS.....	249
VIRTUAL reality 1 ou 2.....	289
SUPER SEGA VOL 1.....	289
MEGA MIX.....	239
MAITRES de l'aventure.....	289
QUEST & GLORY.....	289
OCEAN ARCADE.....	289
OCEAN 3D.....	289
OCEAN SPORT.....	289
UNIVERS 1.....	289
MONSTER PACK 2.....	249
LES COLLECTORS.....	289
LES JUSTICIERS 3.....	279
10 GREAT GAMES.....	339
CHALLENGERS.....	289
NRJ 1, 2 ou 3.....	289

PC COMPATIBLES

3 D CONSTRUCTION KIT.....	359	LORD OF THE RING.....	299
4 D SPORT BOXING.....	289	MANCHESTER UNITED.....	289
4 D SPORT DRIVING.....	289	MARTIAN DREAMS.....	345
AGE.....	349	MEMORANDUM.....	349
AH 73M THUNDERHAWK.....	329	MAUPTI ISLAND.....	289
ANOTHER WORLD.....	289	MAGIC CANDLE 2.....	329
BAT 2.....	329	MEGAFORTRESS.....	339
BATTLE ISLE.....	339	MIGHT & MAGIC 3 v.....	366
CADAVRE.....	299	OBITUS.....	329
CAPTIVE.....	289	OPERATION STEALTH.....	389
CASTLES.....	289	POWERMONGER.....	329
CHUCK YEAGER'S AIR.....	289	RAILROAD TYCOON.....	299
CONAN.....	329	REACH FOR THE SKIES.....	339
CONQUEST OF LONGBOW.....	390	RED BARON.....	390
CORPORATION.....	289	RIDERS OF ROHAN.....	339
COSIERE PR CADAVRE.....	289	ROBIN HOOD v.....	289
ELVIRA 2.....	389	SECRET MONKEY ISLA v.....	289
EYE OF THE BEHOLDER.....	289	SECRET WEAPON Iufta v.....	389
F 15 STRIKE EAGLE 2.....	339	SHADOW SORCERER v.....	289
F 19 SIEALTH FIGHTER.....	289	SILENT SERVICE 2.....	339
FACE OFF.....	349	SIM EARTH VF.....	349
FALCON 3.....	289	SIM EARTH V.....	349
F 29 RETALIATOR.....	289	SPACE QUEST 4 v.....	389
FASCINATION.....	449	SIM EARTH VF.....	349
FALCON 3.....	289	STAR TREK IV.....	299
FIGHT SIMULATOR IV.....	435	TERMINATOR 2 + T shirt.....	239
GODS.....	289	TRE IMMOORTAL.....	289
GREAT COURTS 2.....	289	TRIP QUEST.....	329
GUNSHIP 2000.....	339	TIP OFF.....	270
HEART OF CHINA.....	380	TV SPORTS BOXING.....	329
JET FIGHTER 2 v.....	299	ULTIMA VII.....	389
KICK OFF 2 equal.....	249	WILLIE BEAMISH.....	389
KING QUEST V v.....	385	WOLF PACK.....	289
LE PARRAIN.....	289	WOLF PACK.....	289
LEISURE SUIT LARRY 1 v.....	390	WRATH OF THE DEMON.....	329
LEISURE SUIT LARRY 5.....	390	W.W.F super stars.....	270

NOM.....

ADRESSE.....

VILLE.....

CODE POSTAL.....

TELEPHONE.....

TITRES.....

FRAIS DE PORT.....

ATARI 520 ATARI 1 MEGA AMIGA 500 500 + 1 MEGA PC XT PC AT 51/4 3" 1/2 CGA EGA VGA

CARTE BLEUE No.....

CHEQUE 64 40 Signature..... Date d'expiration.....

NORMAL 15 F COLISSIMO 25 F

livraison garantie 48 H

CONTRE REMBOURSEMENT + PORT COLISSIMO 60 F

TOTAL A PAYER.....

Le second volet de la saga des jeux BAT se situe à ROMA 2, ville principale de SHEDISHAN, planète du système B8. La Confédération des Galaxies (CFG), a contacté le Bureau des Affaires Temporelles: la KOSHAN détiennent en effet, le quasi monopole de l'échiatone 21, un matériau très précieux.



Le BAT dépêche Sylvia Hadford: son rôle sera de faire croire qu'elle possède des titres de propriété du plus gros gisement d'échiatone afin d'appâter la KOSHAN.



ATMOSPHERE

ATARI



200 personnages autonomes

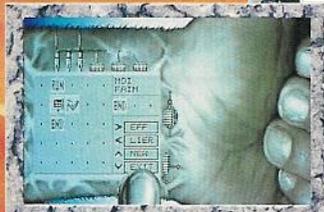
PC



Un réalisme très poussé

ADVENTURE

PC



B.O.B seconde génération

PC



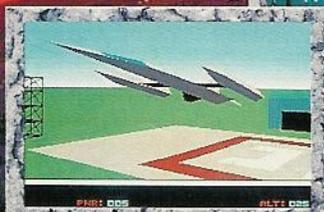
3 jeux d'arcade

PC



ACTION

AMIGA



Un système planétaire en 3D

ST



Combat de gladiateurs

Via express

ST



◆ Un jeu immense comportant plus de **200 dessins**.

◆ Un nouveau système de gestion de **l'ambiance sonore**, un réalisme extrême.

◆ **Quatre simulateurs de vol**.

◆ Une course de voiture (Via express).

◆ Des combats de rue comportant deux options: **stratégie ou arcade**.

◆ Des combats de gladiateurs.

◆ **B.O.B, un ordinateur programmable** implanté dans votre bras.



◆ " En bref, la digne suite d'un des meilleurs jeux d'aventure français jamais réalisé."

GENERATION 4: 95%

◆ Le système de jeu très puissant, l'atmosphère et la sonorisation placent ce logiciel parmi les jeux d'aventure les meilleurs (graphiquement aussi) sur micro-ordinateur.

MICRONEWS: 19/20

◆ "Encore plus intéressant que BAT I, ce nouveau volet du Hit d'UBI SOFT est réellement superbe. Bref, un jeu très riche..."

JOYSTICK: 96%



Disponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

Peu de temps après, elle est victime d'une tentative d'assassinat.



Un nouvel agent est envoyé en mission: Jehan Menasis... vous en l'occurrence.



BAT

The Latest
Creation From



COMPUTER'S DREAM™

A Thrilling
Role Playing
Adventure



UBI SOFT

Entertainment Software

8-10 Rue de Volny 93100 MONTREUIL

36 15 UBI

WING COMMANDER II : SPECIAL OPERATIONS 1

Voici une bien agréable surprise pour Noël, avec cette première extension à Wing Commander 2. Ce pack vous propose une vingtaine de nouvelles missions passionnantes. Vous allez non seulement y affronter à nouveau les vaisseaux kilrathiens, mais aussi un navire de guerre de la Confédération Terrienne qui, suite à une mutinerie, est devenu un vaisseau pirate. Outre une aventure complètement nouvelle, vous avez accès à un nouveau chasseur-bombardier, encore plus puissant que vos précédents "coucous". Votre assignation dans un nouveau service, le "Special Operation" vous permet de dévoiler tous vos talents au cours

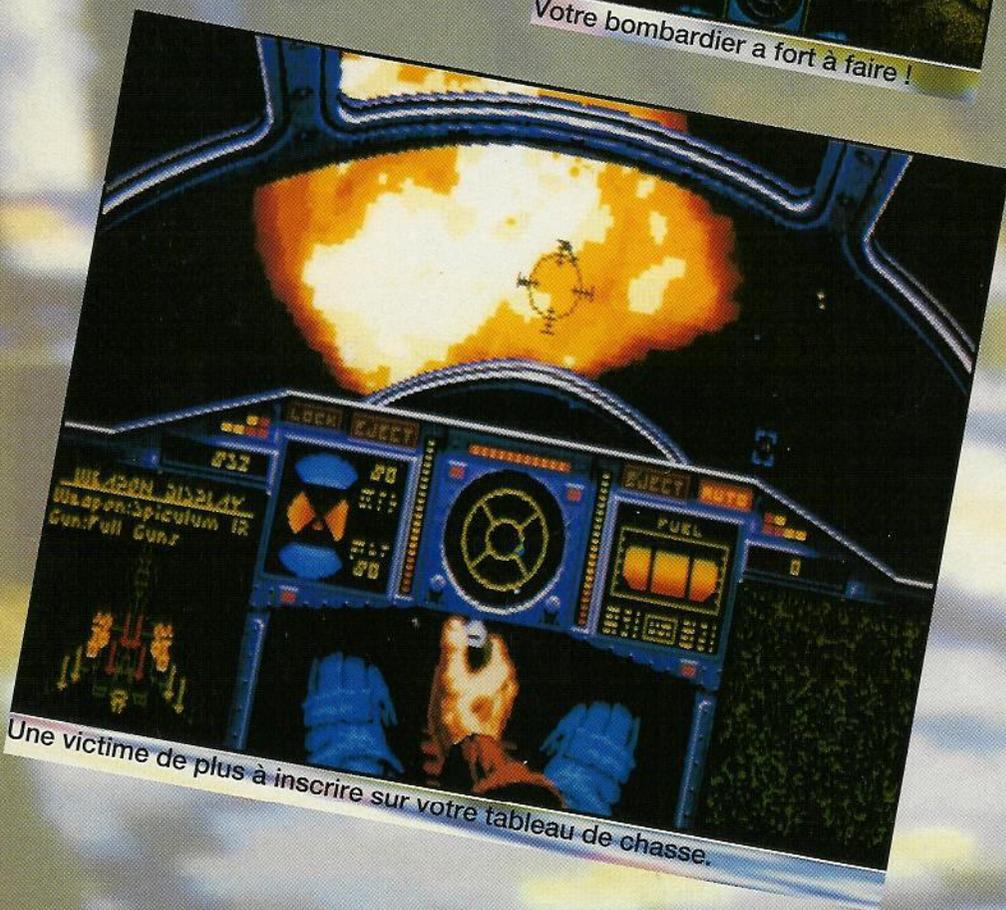


Comme toujours, des scènes intermédiaires viennent lier les diverses missions.



Votre bombardier a fort à faire !

de missions complètement folles. Assez difficiles, ces sorties en territoire ennemi se feront avec de nouveaux copilotes. Au rang des changements, de nouvelles scènes animées merveilleuses, mais aussi de nouvelles insultes et de nombreux dialogues digitalisés merveilleux. Le rêve continue en beauté !



Une victime de plus à inscrire sur votre tableau de chasse.

Didier Latil

89%	GRAPHISME	95 %
	SON	97 %
	ANIMATION	93 %
	JOUABILITE	85 %

Jeu d'arcade/simulation en anglais
Edité par Origin
PC (VGA/MCGA/EGA) : décembre

AMIE

LE PRO.

DU 2 AU 31 JANVIER 1992

SOLDES SURPRISES

Venez visiter votre magasin AMIE ! Vous y découvrirez des prix fantastiques sur tout le matériel: Ordinateurs, périphériques, logiciels, consoles, jeux, consommable... etc

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

* DISQUETTES 3"1/2 DF-DD

Par 100 : **3 F** l'unité. Par 50 : **3,50 F** l'unité.
Par 10 : **4 F** l'unité

* EXTENSION MEMOIRE 512 Ko

Atari : **250 F**
Amiga : Sans horloge : **290 F**
Avec horloge : **340 F**

* LECTEUR EXTERNE

Amiga ou Atari : 3"1/2 : **550 F**
5"1/2 : **990 F**

* TRACK BALL

Amiga ou Atari : **390 F**
Plus rapide, précis et pratique que la souris !

* LOGICIEL DUPLIQUEUR

Logiciel AMIGA X COPYPRO + CYCLONE : **340 F**

* MONITEUR COULEUR

AMIGA OU ATARI : **2.190 F**

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 2000	DISQUES DURS A 500	DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE
45 Mo 2.950 F	45 Mo 3.650 F	AMIGA 500 52 Mo + 0Ko de mémoire 4.990 F
52 MoQ 3.290 F	52 MoQ 4.190 F	AMIGA 2000 52 Mo + 0Ko de mémoire 3.690 F
105 MoQ 5.690 F	105 MoQ 6.390 F	
EMULATEUR PC	EXTENSIONS MEMOIRE A 500	EXTENSIONS MEMOIRE A 2000
AT ONCE 500 NC	0 Mo à 6 Mo	0 Mo à 8 Mo
AT ONCE 2000 NC	0 Mo 990 F	0 Mo 950 F
POWER PC 500 1.900 F	2 Mo 1.900 F	2 Mo 1.850 F
	4 Mo 2.900 F	4 Mo 2.390 F
	6 Mo 4.900 F	6 Mo 3.290 F

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS	EXTENSIONS MEMOIRE STE	MONITEURS
40 Mo 3.990 F	+512 Ko 250 F	SM 124 1.190 F
52 Mo 4.990 F	+1 Mo 700 F	SC 1435 2.290 F
80Mo 5.990 F	+2 Mo 1.500 F	MULTISYNC 3.990 F
	+4 Mo 2.200 F	
SCANNERS	SOURIS	EMULATEURS
A Main GOLDEN IMAGE 1.990 F	CHIC MOUSE 170 F	MAC SPECTRE GCR 3.790 F
A Plat PRINT TECHNIQUE 4.990 F	GOLDEN IMAGE 490 F	PC: Super Chargeur 2.890 F
	TRACK BALL 390 F	AT: ONCE PLUS 2.190 F (NF)

NOUVEAU	AMIGA 500 PLUS	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul.
	AMIGA 500 PLUS	2.990 F	4.990 F
	AMIGA 500 PLUS + Ext. 1Mo	NC	NC
	AMIGA 500	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul.
	AMIGA 500	2.790 F	4.490 F
	AMIGA 500 + Ext. 512 Ko	2.990 F	4.690 F
	AMIGA 2000	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul.
	AMIGA 2000	5.290 F	6.990 F
	AMIGA 2000 + Ext. 2Mo	6.690 F	8.390 F
	ATARI 520 STE	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul.
	ATARI 520 STE	2.490 F	4.390 F
	ATARI 520 STE + Ext. à 1Mo	2.690 F	4.590 F
	ATARI 1040 STE	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul.
	ATARI 1040 STE	3.290 F	5.390 F
	ATARI 1040 STE + Ext. à 2Mo	3.540 F	5.490 F
	ATARI MEGA STE 2 OPEN	Sans Moniteur	Avec Moniteur Mono
	ATARI MEGA STE	6.490 F	7.390 F
	ATARI MEGA STE + Ext. à 4Mo	6.990 F	7.890 F

NOUVEAU

CDTV

AMIGA 500 + LECTEUR CD ROM

Avec softs :
CODE DE LA ROUTE - MUSIC MAKER
SIM CITY - LTV ENGLISH - MIND RUN

5.490 F

CONSOLES

SEGA MEGADRIVE 990 F + 1 JEU 1.190 F	SEGA GAME GEAR 990 F + 1 JEU 1.190 F	ATARI LYNX 790 F + 1 JEU 990 F
---	---	---

PHILIPS

MENU SPECIAL 1^{er} EQUIPEMENT

Micro-ordinateur PCD 286 M* Philips
AT 286/12,5 Mhz
RAM 1 Mo - Disque dur 40 Mo
2 slots d'extension disponibles
Ecran VGA Mono - Souris
Livré avec MS DOS,
MS WORKS 2.0, PC SHELL

8.990 F TTC

+

Imprimante NMS 1433 Philips
Imprimante 9 aiguilles - 80 colonnes
160 cps en mode listing
Fonction parking
Livrée avec 2 polices de caractères

2.360 F TTC

=

11.350 F TTC

7.990 F TTC

*Avec écran VGA COULEUR **8.990 F TTC**

LES "PLUS" d'AMIE

. REMISE 2% pour paiement comptant
. GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
. CRÉDIT 4 mensualités sans intérêt*
. REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA
repris à 50% de sa valeur**

. REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.
* Après acceptation du dossier
** Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F
POUR COMMANDER 43.57.48.20
TELECOPIE : 47.00.50.51

VPC	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.48.20
ATARI	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.89
AMIGA	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96.18
PC	19, bd voltaire 75011 Paris	43.38.18.09
SERVICE TECHNIQUE OCCASION	13, passage du jeu de Boule 75011 Paris	43.38.46.40
MARSEILLE LOISIRS	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.42.50.42
MARSEILLE PC	69, cours Lieuteaud 13006	(16) 91.47.74.11

A RETOURNER A: AMIE VPC, 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS

NOM _____

ADRESSE _____

VILLE _____

CODE POSTAL | | | | | TEL _____

MON ORDINATEUR _____
(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT.	PRIX	MONTANT

FRAIS D'ENVOI* _____

POSTE 60 F TRANSPORTEUR 100 F Par colis/ C.R 80 F TOTAL

CHECKE CCP CARTE BLEUE CARTE CLUB AMIE

| | | | | DATE D'EXPIRATION _____

DATE _____ SIGNATURE _____

OFFRES VALABLES JUSQU'AU 01 JANVIER 1992. REMISE NON CUMULABLES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SCOR-GEN 4. 01-92-RC 86 B 2526

MOONSTONE



armes et protections)... Les cercles de pierres sont des endroits où vous trouverez de nombreux trésors, mais aussi diverses créatures les gardant. Elles ont chacune des caractéristiques différentes, des modes d'attaques complètement dingues, et des points faibles particuliers. Il faut donc apprendre plusieurs tactiques de combats adaptées à chaque situation... Vous avez en effet à votre disposition une dizaine de coups différents, plus une ou deux parades, et

"Chacun des monstres possède des attaques particulières, dont certaines vous seront fatales au premier touché..."



Vous pouvez y jouer seul, à deux, trois, ou quatre joueurs. Quel que soit votre choix, l'ordinateur gère les autres chevaliers, de telle façon qu'il y ait toujours quatre champions en compétition en même temps. Chacun commence dans un coin de la carte. Sur cette dernière, une trentaine d'endroits particuliers peuvent être visités (plusieurs fois). Les villes

sont des lieux privilégiés, avec leurs temples (pour y acheter des objets magiques), leurs soigneurs, les tavernes, les marchands (pour obtenir



Les animations des divers sprites sont à la fois variés et réalistes.



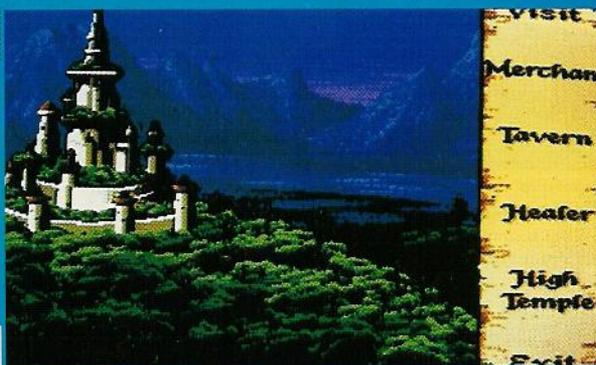
Les combats peuvent se jouer en mode gore, le sang giclant partout. A déconseiller aux enfants et aux personnes sensibles...

la possibilité de lancer des dagues. Les caractéristiques de votre personnage évoluent aussi au cours d'une partie, suivant vos performances. De même, chaque chevalier agissant indépendamment, vos concurrents peuvent s'emparer des objets essentiels à votre quête, vous obligeant rapidement à affronter les autres joueurs. La réalisation graphique est superbe, surtout en mode gore, pour ceux n'étant pas trop sensibles. Le sang gicle dans tous les sens, et les animations sont merveilleuses. L'ambiance sonore est aussi des plus réussies, et ce n'est pas la jouabilité qui rabaîssera en quoi que ce soit ce très bon jeu d'arcade.



La carte de la vallée où se déroule l'aventure permet aux joueurs de choisir leurs destructions."

Plusieurs villes offrent divers services aux chevaliers, moyennant finances.



Un de vos adversaires les plus dangereux...

Didier Latil

GRAPHISME 85 %
SON 80 %
ANIMATION 92 %
JOUABILITE 83 %

Jeu d'arcade / aventure
 Edité par Mindscape
 Amiga : disponible

ACE MARKET

41, RUE PELLEPORT 75020 PARIS
TEL. 43.38.77.77
 DU LUNDI AU SAMEDI
 de 9h30 à 19h30, sans interruption.

ATARI 1040 STE
 + 5 jeux
 + Manette

3.290 F

+ Moniteur couleur

5.290 F

+ Extension à 2Mo

+ 400 F

ATARI 520 STE
 + 2 jeux

2.490 F

+ Moniteur couleur

4.490 F

+ Extension à 1Mo

+ 200 F

IMPRIMANTES

STAR LC 20	1.690 F
STAR LC 200C	2.190 F
STAR LC 24 200	3.190 F
STAR LC 24 200C	3.790 F

PERIPHERIQUES ATARI

EXTENSIONS MEMOIRE STE

BARETTE SIM ou SIP 512 Ko	250 F
BARETTE SIM ou SIP 1 Mo	700 F
BARETTE SIM ou SIP 4 Mo	2.000 F

DISQUES DURS

PROTAR 20 Mo	2.890 F
PROTAR 40 Mo	3.890 F
PROTAR 52 Mo	4.990 F

MONITEURS

Monochrome SM 124	1.190 F
Couleur SC 1435	2.290 F

EMULATEURS

MAC - SPECTRE GCR	3.790 F
PC : AT ONCE	1.990 F

COMMUTATEURS

JOYSTICK/SOURIS	120 F
MONITEUR COUL./MONO	190 F
LECTEUR INT./EXT.	290 F

DISQUETTES

3"1/2 DF DD	
Certifiées 100% - Garanties.	
Par 10	3,90 F l'unité
Par 50	3,50 F l'unité
Par 100	3,00 F l'unité
Par 500	2,80 F l'unité

NOS POINTS FORTS:

PRIX

ACE MARKET vous fait bénéficier des meilleurs prix...et sans vous déplacer!

SERVICE RAPIDE

ACE MARKET traite votre commande le jour même de sa réception... pas de perte de temps, vous êtes livré dans les plus brefs délais!

GARANTIE

ACE MARKET garantit les Ordinateurs 2 ans, les Périphériques 1 an, les logiciels 3 mois

Liste des logiciels disponibles sur demande, accompagnée de 2 timbres à 2,50 F

LES PERIPHERIQUES INDISPENSABLES

SOURIS	170 F
SOURIS OPTIQUE	420 F
TRACK BALL	390 F
LECTEUR EXT. 3"1/2	540 F
LECTEUR EXT. 5"1/4	980 F
SCANNER 400 DPI	1.790 F

ACCESSOIRES AMIGA ATARI

BOITES DE RANGEMENT	
40 disquettes. 3"1/2	40 F
80 disquettes. 3"1/2	80 F
POSSO 3"1/2	130 F
HOUSSE CLAVIER	70 F
HOUSSE MONITEUR COUL.	80 F
CABLE PERITEL	90 F
CABLE MIDI	40 F
CABLE IMPRIMANTE	
CENTRONIX	45 F
CABLE MINITEL	90 F
CABLE RALLONGE JOYS.	35 F
CABLE NULL MODEM	150 F
DOUBLEUR JOYSTICK	60 F
COMMUTATEUR	
PERITEL/PERITEL	150 F
TAPIS SOURIS	50 F

LOGICIELS DEGRIFRES 59 F L'UNITE

AMIGA
 CONTINENTAL CIRCUS
 FULL METAL PLANET
 GEMINI WINS
 NINJA SPIRIT
 PREDATOR
 SHINOBI
 SPINDIZZY

ATARI
 CONTINENTAL CIRCUS
 DANDARE III
 FULL METAL PLANET
 POWER DRIFT
 R TYPE
 SOPHELIE
 SAFARI GUN
 TOWER OF BABEL
 WORLD CUP SOCCER

AMIGA 500 PLUS
 + 5 jeux
 + Manette

2.990 F

+ Moniteur couleur

4.990 F

+ Extension à 2Mo

+ 600 F

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 500	
DATAFLYER 45 Mo	3.650 F
DATAFLYER 52 MoQ	4.190 F
DATAFLYER 105 MoQ	5.390 F

DISQUES DURS A 2000	
DATAFLYER 45 Mo	2.950 F
DATAFLYER 52 MoQ	3.290 F
DATAFLYER 105 MoQ	4.590 F

EXTENSIONS MEMOIRE A 2000

DATAFLYER RAM 0 Mo	950 F
DATAFLYER RAM 2 Mo	1.800 F
DATAFLYER RAM 4 Mo	2.690 F

EXTENSIONS MEMOIRE A 500

512 Ko Ext. sans horloge	250 F
512 Ko Ext. avec horloge	320 F
BASEBOARD 0 Mo	990 F
BASEBOARD 2 Mo	1.890 F
BASEBOARD 4 Mo	2.890 F

DISQUES DURS A 500 + EXTENSION MEMOIRE

GVP HCD 500 52Q+0Ko	4.990 F
GVP HCD 500 52Q+2Mo	5.690 F

DISQUES DURS A 2000 + EXTENSION MEMOIRE

GVP HCD 2000 52Q+0Ko	3.690 F
GVP HCD 2000 52Q+2Mo	4.590 F

CARTE ACCELERATRICE MICROBOTIC VXL30 3.495 F

VIDEO	
GENLOCK ROCHECK	1.390 F
DIGITALISEUR DIGVIEW GOLD 4.0	1.490 F
MONITEUR 1083S	2.290 F
MONITEUR 1084S	2.490 F

SON

DIGITALISEUR STEREO	480 F
DIGITALISEUR MK II	560 F
INTERFACE MIDI	420 F
MINI AMPLIFICATEUR STEREO 4 Watt sans HP	360 F
MINI AMPLIFICATEUR STEREO 4 Watt avec HP	530 F

MANETTES DE JEUX

PRO 5000	145 F
ZIP STICK	150 F
SPEED KING	110 F
NAVIGATOR	140 F
STING RAY	140 F
MANTA RAY	160 F

TOUS NOS PRIX SONT TTC

COMMANDES PAR CORRESPONDANCE ET TELEPHONE.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : ACE MARKET, 41, RUE PELLEPORT-75020 PARIS

NOM.....	PRODUIT	QUANTITE	PRIX
ADRESSE.....			
CP.....VILLE.....			
TEL.....			
			TOTAL

FRAIS DE PORT : POSTE 60 F. Pour 1 logiciel 25 F. TRANSPORTEUR 100 F par colis. CONTRE REMB. 80 F. Règlement par CHEQUE CCP CARTE BLEUE
 N° de carte Date d'expiration
 DATE SIGNATURE

KILLER



Prêt à marquer le point de la victoire !



Bagarre générale !

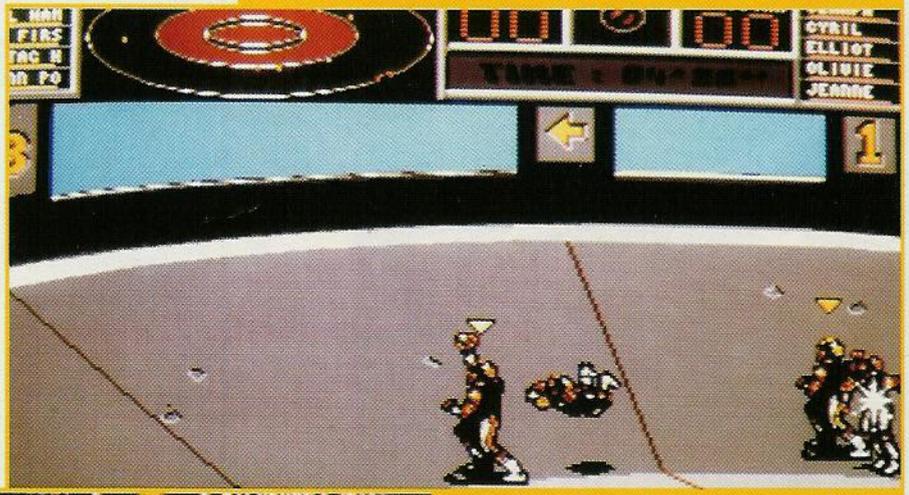


annoncé depuis de nombreux mois dans les colonnes de Génération 4, Killer Ball est maintenant terminé et comporte de nombreuses améliorations par rapport à la preview que nous vous avons présentée.

choix vous est donné de participer à une exhibition ou bien de vous inscrire

Je vous rappelle qu'il s'agit d'un jeu de sport, non pas futuriste puisque tiré de l'action du film Roller Ball, mais en tout cas virtuel, et le but du joueur est bien sûr de mener son équipe vers la victoire à tout prix.

Le match se déroule sur une piste circulaire comportant deux buts diamétralement opposés, chaque formation défendant son camp. Avant de débiter une partie, le



Tous les moyens sont bons pour rattraper le porteur de la balle

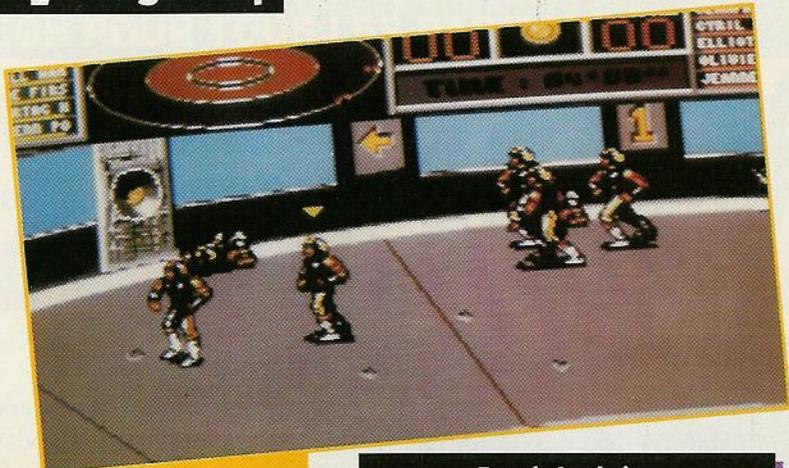


Descendez, on vous demande !

dans un championnat. Ensuite il est possible de choisir son équipe, ses tactiques et le nombre de ses "sackers" (coéquipiers protégeant le joueur en possession de la balle, tout comme au football américain), et ce n'est qu'une fois ces formalités effectuées que vous découvrirez l'aire de jeu.

Dès le coup d'envoi, vous apprendrez que le Killer Ball est bien loin des ambiances feutrées d'un tournoi de golf ou de billard mais se rapprocherait plutôt d'une corrida. Avec des bruitages de tous les

BALL



côtés, une vitesse de jeu excellente (la piste est gérée en 3 D) et des coups qui fusent dans tous les coins (aucune règle n'est établie), l'action est soutenue pour ne pas dire infernale. Au niveau des coups, chaque joueur possède ses bottes secrètes. De plus, en fonction de la position respective des deux protagonistes lors d'une bagarre, l'ordinateur déclenchera le mouvement approprié. Ainsi, il n'est pas rare de voir un joueur en soulever un autre avant de le projeter à terre.

Raté, vous passez votre tour et vous rendez vos 20 000 francs !

Mais le point fort du jeu réside avant tout dans sa jouabilité et dans l'option deux joueurs, de loin la plus intéressante. En bref, une excellente jouabilité et une superbe réalisation en font un excellent achat pour un cadeau de Noël.

Frank Ladoire

89%

GRAPHISME	87%
SON	90%
ANIMATION	91%
JOUABILITE	88%

Jeu d'arcade
 Edité par Microïds
 PC : janvier - Amiga : décembre



FUNWARE

**NE SOMBREZ PAS DU COTE
 OSCUR DE LA FORCE ...
 ACHETEZ CHEZ FUNWARE.**

Dark Vader

MEGADRIVE

588 ATTACK SUBMARINE	520F	JOE MONTANA FOOT 2	490F	SHADOW DANCER	385F
ALIEN STORM	390F	JOHN MADDEN FOOT 2	460F	SHADOW OF THE BEAST	540F
ALTERED BEAST	370F	LAKERS VS CELTICS	390F	SONIC	370F
BATMAN	380F	MERCS	430F	SPIDERMAN	410F
BLOCK OUT	410F	MICKEY MOUSE CASTLE	330F	STREETS OF RAGE	390F
DEVIL CRASH	430F	MOONWALKER	330F	STRIDER	405F
DICK TRACY	450F	NHL HOCKEY	410F	SUPER MONACO GP	345F
F22 INTERCEPTOR	440F	OUT RUN	415F	THUNDER FORCE 3	445F
FAERY TALE	410F	PHANTASY STAR 3	590F	TOE JAM AND EARL	420F
FANTASIA	380F	QUACK SHOT	430F	WORLD CUP SOCCER	370F
J.B. DOUGLAS BOXING	405F	ROAD RASH	440F	ADAPTATEUR CARTOUCHES JAPONAISES	105F

PC ET COMPATIBLES

ADVANTAGE TENNIS	260F	JETFLIGHTER 2 - VF	340F	WING COMMANDER 2	345F
AGE	335F	LEISURE SUIT LARRY 5	350F	WC2 - SPECIAL OPERATIONS 1	240F
AIGLE D'OR LE RETOUR	275F	LEMMINGS - JEU+NIVEAUX SUP	230F	WC2 - SPEECH ACCESS PACK	170F
AVENTURES DE MOKTAR	280F	LEMMINGS - 100 NIVEAUX SUP	190F	WINTER CHALLENGE	260F
CASTLE OF Dr BRAIN	380F	MIGHT AND MAGIC 3 - VF	300F	COMPILATIONS	
CISCO HEAT	270F	PGA TOUR GOLF	270F	10 MEGAHITS VOL 3	340F
CONAN THE CIMMERIAN	330F	SECRET WEAPONS	350F	AVENTURES EXTRAORDINAIRES	310F
CROISIERE POUR UN CADAVRE	260F	SHADOW SORCERER	260F	ARD'S TALE TRILOGY	320F
ESCAPE FROM SINGE'S CASTLE	415F	SIMPSONS	270F	DONJONS ET DRAGONS	305F
F 117 A	350F	SPACE 1889	310F	KARATE ACES	300F
GREAT COURTS 2	280F	TIME QUEST	330F	TOP LEAGUE	280F
GUNSHIP 2000	340F	TV SPORT BOXING	290F	UNIVERS 1	280F
HEART OF CHINA	360F	WILLY BEAMISH	370F		

AMIGA

ADRENALINE	280F	LOTUS ESPRIT CHAL2	210F
ADVANTAGE TENNIS	220F	MEGALOMANIA	280F
AGE	260F	ROBOCOP 3	230F
AIGLE D'OR RETOUR	275F	SIMPSONS	230F
ANOTHER WORLD	250F	SPACE 1889	290F
BATTLE ISLE	305F	STORM MASTER	285F
CELTIC LEGENDS	280F	TIPP OFF	270F
DOUBLE DRAGON 3	260F	WWF	240F
FIRST SAMOURAI	235F	COMPILATIONS	
HEIMDALL	320F	39/45 (ADS + M4)	275F
HUDSON HAWK	240F	DONJONS & DRAGONS	285F
KNIGHTS OF SKY	355F	INTEGRAL	310F
LEANDER	225F	MAITRES AVENTURE	340F

Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. (16.1) 45.22.79.23

BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P. 448.08 - 75366 PARIS CEDEX

QTES	oz	TITRES	PRIX

NOM _____
 ADRESSE _____
 CODE POSTAL _____ VILLE _____
 TELEPHONE _____

REGLEMENT : Je joins Chèque Bancaire CCP Mandat-Lettre
 Je paie à réception Contre remboursement (+ 35 F)

MATERIEL DE JEUX : MEGADRIVE
 GAMEBOY
 PC et COMPATIBLES
 EGA VGA 3,5 5,25

FRAIS DE PORT Expédition colissimo + 25 F

TOTAL A REGLER _____

VIDEO KID



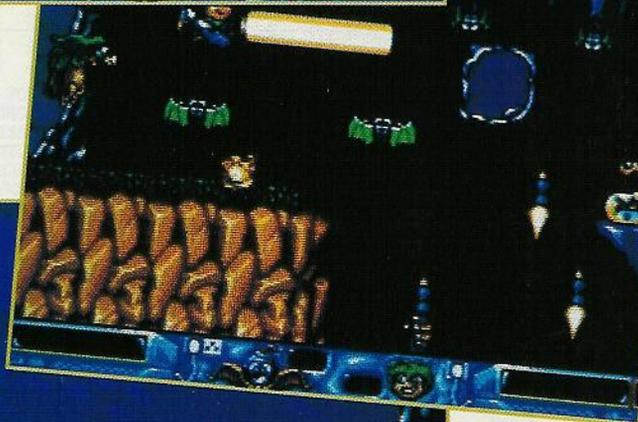
au niveau des divers bonus et armes que vous pouvez ramasser (elles sont cumulatives).

Il s'agit d'arriver à la fin du niveau, ce dernier



Absorbé par accident dans le monde de la télé, notre petit héros va devoir traverser cinq programmes différents. Un monde fantastique, un western, un monde médiéval, la prohibition et un monde futuriste. A chaque niveau correspond ses décors et ses ennemis, avec une constante

étant bien sûr constitué de plusieurs zones. Ce jeu de tir, possède en outre une excellente réalisation, avec des scrolling multi-directionnels et différentiels sur Amiga. Très jouables, Videokid prouve une fois pour toute que les micros n'ont rien à envier aux consoles, avec un jeu agréable, long et coloré.



Didier Latil

89%

GRAPHISME	88 %
SON	83 %
ANIMATION	83 %
JOUABILITE	84 %

Shoot'em up
Edité par Gremlin
Amiga / ST : disponible



STORM MASTER

Notre Napoléon en culotte courte se devait d'asseoir une fois pour toute sa réputation de Maître de la Guerre. Il s'est donc emparé de la

boîte du dernier jeu de stratégie proposé par Silmarils, Storm Master, pour nous faire une démonstration en direct et en public. Au final,

Christian a fait rire tout le monde en nous prouvant qu'il n'était pas encore tout à fait un véritable stratège. Vas-y cri-cri!



fief du joueur. Pour conserver son trône, ce dernier doit jongler avec les différents pouvoirs régissant le domaine. Ce ramassis de caricatures est une faune assez pittoresque. Le Conseiller est une véritable source d'information.

L'Ecclésiaste prêche la bonne parole, calme les esprits, et contrôle certains éléments climatiques. Le Grand Meunier se charge de l'exploitation de la terre. Le Connétable représente le pouvoir financier. Le Bouffon est une sorte de ministre du temps libre. Le Léonaardo est le

grand créateur du royaume, toute la production industrielle de l'île passe par lui. L'Inquisiteur est un élément capital pour résoudre certains problèmes de fond. Enfin, le Commandeur des armées se charge des opérations coups de poing. A l'écran, tout ce beau monde attend vos ordres donnés par un simple clic sur leur image. Il ne s'agit pourtant pas de commander des

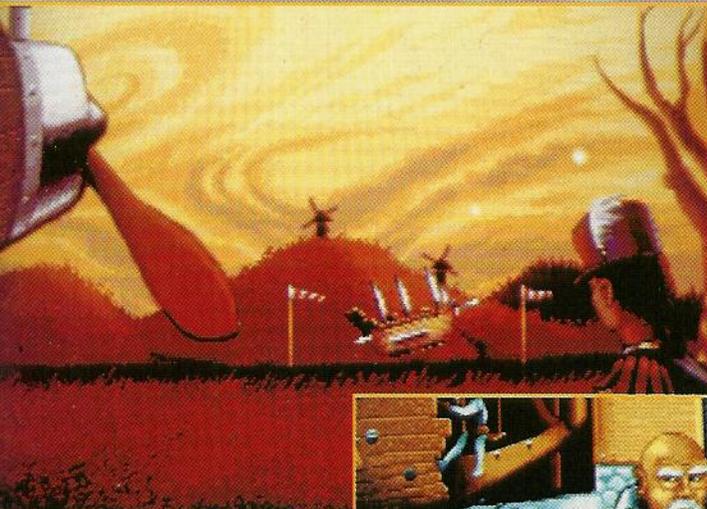
ur le monde d'Urgaa, deux puissances s'affrontent. D'un côté nous trouvons l'île de Sharkaanie, et de l'autre celle d'Eliä, le



Les affrontements entre les vaisseaux volants se font au cours d'une phase d'arcade superbe.



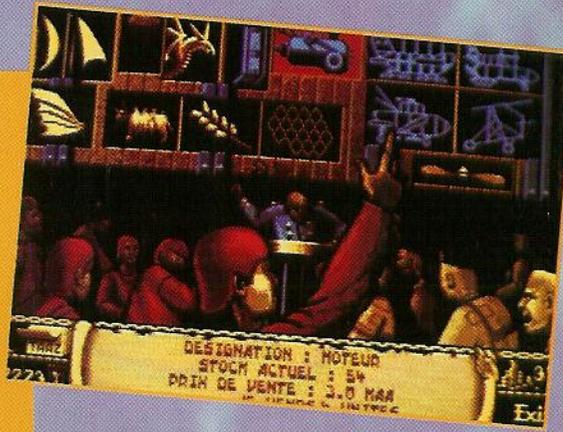
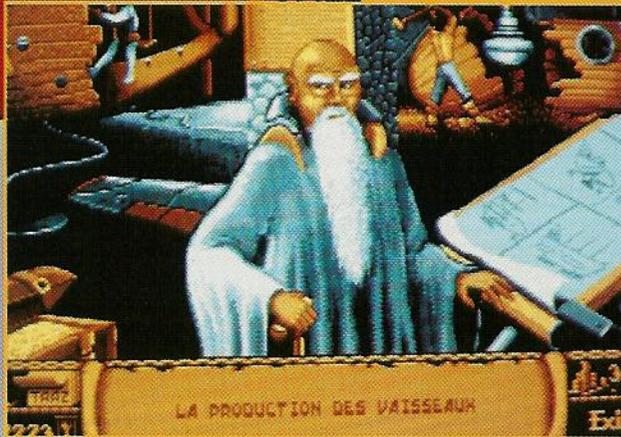
services à tire-larigot. En effet, chaque action marque de son empreinte les caisses du Royaume. L'intérêt du produit consiste à satisfaire tout le monde. Storm Master s'impose comme un véritable maître en matière de stratégie. Nous tenons cependant à vous



mettre en garde, le mécanisme gérant les rouages de ce logiciel est assez délicat à appréhender. Passé ce stade, la partie est un véritable régal.

Après avoir construit vos forteresses volantes, vient le moment crucial du test.

Suivant vos plans votre vaisseau explose, refuse de s'envoler, décolle majestueusement...



Christian Roux

91%	GRAPHISME	91 %
	SON	90 %
	ANIMATION	82 %
	JOUABILITE	80 %

Jeu de réflexion / stratégie
 Edité par Silmarils
 Amiga / PC / ST : disponible

XPRESS™

DUPPLICATEUR DE DISQUETTES BIFORMAT 5.25"/3.5"

Nouvelle génération de duplicateurs de disquettes XPRESS . Une seule machine pour les deux formats 5.25" & 3.5".



L'XPRESS est prévu pour dupliquer tous les formats 5.25" et 3.5" connus à ce jour ainsi que les futurs formats 4MB. Commercialisé en version connectable ou autonome.

DISTRIBUTION :
 F L O P P Y
 DUPLICATION
 DIVISION
 M A T E R I E L
 98, RUE HAXO
 75020 PARIS
 TÉL. : 40 30 03 06
 FAX : 40 30 00 15

FORMATAGE
 DUPLICATION
 VERIFICATION
 SERIALISATION
 COUT ATTRACTIF
 FIABILITE MECANIQUE
 ENCOMBREMENT MINIMUM
 SIMPLIFICATION D'UTILISATION

ATARI LYNX : LE JEU VIDEO A Tout nouveau, tout beau et déjà 2

La nouvelle console LYNX révolutionne le monde du jeu vidéo. Portable et tout en couleur, le LYNX est un remarquable bijou technologique. Tous les grands hits des jeux d'arcade et des nouveautés époustouflantes sont au rendez-vous : déjà 24 jeux passionnants au catalogue.

En couleur et avec un son stéréo qui chahute.

Jouez avec vos amis:

le câble Comlynx permet de relier ensemble jusqu'à 8 Lynx.



FAIT UN BOND PRODIGIEUX!

à 24 jeux disponibles. En couleur.

**JEUX
A PARTIR
250 F TTC**

**nouveautés
octobre 91**



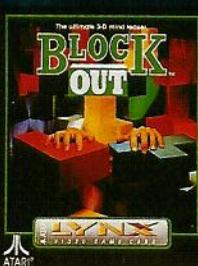
NINJA GAIDEN

Accède au stade ultime "Ninja Gaiden" en nettoyant les quartiers les plus mal famés de la cité. Sur ton passage récupère les armes et les bonus. Ils te seront utiles contre les monstres de fin de niveaux.



PAC LAND

Pac Man est de retour dans une nouvelle aventure très originale. Visitez Pac Land et ramenez la fée chez elle en évitant les fantômes plus fous et plus Pacvoriens que jamais!



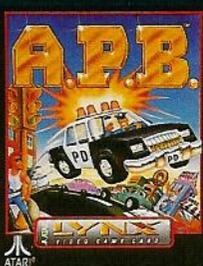
BLOCK OUT

Le challenge infernal pour les réflexes et l'esprit. Agence les cubes dans cet espace 3D afin de tenir le plus longtemps. Facile à comprendre, difficile à maîtriser, impossible à quitter.



WARBIRDS

Affronte le Baron Rouge et les autres as de la première guerre mondiale sur ce spectaculaire simulateur de biplan. Ajuste te lunettes, décollage immédiat.



APB

Jeune bleu, tout juste sorti de l'école de police, te voilà en charge de la surveillance de la ville à la poursuite des chauffards et des escrocs. Mais attention aux innocents piétons.

A découvrir bientôt!

TURBO SUB

CHEQUERED FLAG

HARD DRIVIN

STUN RUNNER

SCRAPYARD DOG

BILL AND TED'S EXCELLENT ADVENTURE

VICKING CHILD

BLUE LIGHTNING

A fond les manettes, tu pilotes ton F15 Eagle en rase-mottes au dessus de paysages escarpés, détruisant les tanks et radars ennemis.

GAUNTLET

Virée massacre sur 40 niveaux pour 4 aventuriers qui dénicheront potions et autres trésors.

Ms PAC MAN

Gobble, Gobble, Blubl Miss Pac Man, la déesse des labyrinthes, est de retour. Avale les pilules énergétiques et gobe les fantômes.

ROAD BLASTERS

Dans un monde ravagé par un conflit atomique, tu joues les Mad Max, l'accélérateur collé au plancher, durant un long rallye de 50 étapes.

RYGAR

Tu es l'Élu... Rygar le guerrier. Tu dois débarrasser la Terre des Hordes du Mal qui l'ont envahie. Il te faudra pour cela traverser les 23 paysages.

SLIME WORLD

Tu vas t'aventurer dans un monde gluant, spongieux, verdâtre, inquiétant. N'hésite pas, grâce au Comlynx, à entraîner 7 amis en expédition.

ZARLOR MERCENARY

Si ça bouge tire dessus, si ça reste fixe tire quand même. Et grâce au Comlynx, 3 amis peuvent t'aider dans ta mission-massacre.

ELECTROCOP

Flic du XXI^e siècle, mi-homme mi-robot, te voilà chargé de délivrer la fille du président enfermée dans un complexe à plusieurs niveaux.

CHIP'S CHALLENGE

Seules ton astuce et ton adresse te permettront de te frayer un chemin et d'éviter les pièges et obstacles des 144 niveaux de ce jeu.

GATES OF ZENDOCON

Muni d'armes multiples et dévastatrices, tu conduis ton vaisseau à travers 99 mondes étonnants, en repoussant les incessantes vagues d'aliens.

PAPER BOY

C'est ton premier job: livreur du Daily Sun. Il s'agit de faire bonne impression, mais difficile de distribuer le journal en évitant les obstacles!

ROBO SQUASH

Le tennis de l'an 2000 se joue en salle. A toi de servir, ton adversaire est le Lynx ou un autre joueur connecté grâce à Comlynx.

SHANGAI

Inspiré de l'ancien Mah-Jong chinois, Shangai éprouvera tes facultés de réflexion, de stratégie et de concentration. Tu peux y jouer seul ou à 2.

XENOPHOBE

Il te faudra manger du Xenos dans plus d'une vingtaine de stations spatiales. Un conseil, ne t'y aventure pas seul! Entraîne avec toi, trois amis.

KLAX

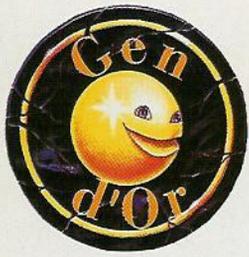
Pour maîtriser Klax il faut une bonne dose de dextérité, de logique et de self-control. Osez relever le défi!

RAMPAGE

Inutile de gravir le building pour le détruire. Un coup de poing te suffit. Et si les soldats viennent te chatouiller les doigts de pieds, mange-les.

LYNX 790^F TTC

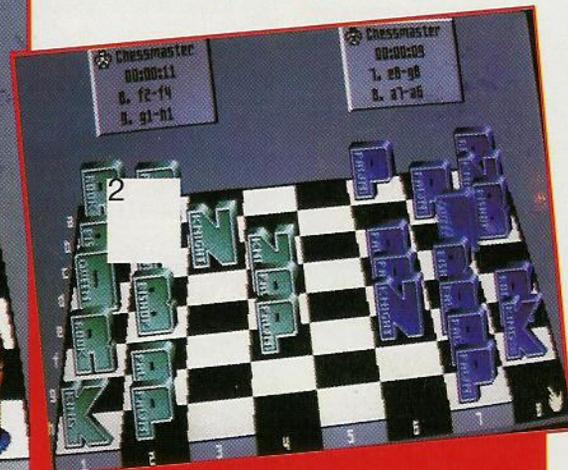
ATARI



CHESSMASTER 3000



Sans aucun doute le jeu de pièce le plus sympa !



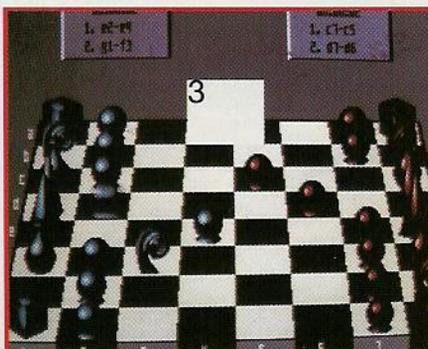
A chaque fois que vous faites un mouvement, un bruitage digitalisé illustre votre action.



ela faisait quelque temps que nous n'avions pas eu droit à une nouvelle version de The Chessmaster, mais avec ce Noël, cette lacune vient d'être comblée. Il se caractérise par de très nombreuses améliorations et par un nombre d'options complètement hallucinant. Cela ne le rend cependant pas hypercomplexe et difficile,

car les auteurs du jeu ont su le rendre accessible à tous : débutants, amateurs ou professionnels. La représentation de l'échiquier et des pièces a subi un complet ravalement, avec de magnifiques innovations en mode VGA couleur. Vues en 2D ou en 3D, rotation de l'échiquier, choix des pièces parmi cinq types, sélection d'une aide à plusieurs niveaux... Bref, tout a été pris en compte pour que le joueur ne se lasse pas de ce qui reste, malgré tout, un jeu assez classique. Pour les fanatiques des échecs, pas de problème ! Vous allez pouvoir vous mesurer à ce qui se fait de mieux en la matière. Vous pouvez en effet configurer le style de

jeu de votre adversaire, en le rendant plutôt défensif, en lui donnant une attitude plutôt réfléchi ou au contraire impulsive... Bref, un régal pour les acharnés. Le jeu d'échecs le plus complet du moment, très bien fait, et offrant d'innombrables possibilités.



La vue de ce côté de l'échiquier est plus partique.

Didier Latil

93%	GRAPHISME	88 %
	SON	89 %
	ANIMATION	- %
	JOUABILITE	93 %

Jeu d'échec
Édité par Software Toolworks
PC : disponible

LES PC BRANCHES SONT ARRIVÉS

Une gamme complète 286/386/486



PRIX SPECIAUX
ETUDIANTS
COMPTES D'ENTREPRISE
FACILITES DE PAIEMENT

jusqu'au 15 janvier 92
2 CADEAUX
un joystick et une souris.

Exceptionnel !
3990 F TTC

386 SX20

Boîtier mini tour alim 200w
Ram 1Mo extensible à 5Mo
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768

Exceptionnel !
11990 F TTC

386 DX33

Boîtier mini tour alim 200w
Ram 4Mo extensible à 8Mo
64k de mémoire cache
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

Exceptionnel !
15990 F TTC

486 SX 20

Boîtier tour alim 250w
Ram 4Mo extensible à 32Mo
64k de mém. cache extens. à 256k
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

DTK COMPUTER **15000** systèmes vendus mensuellement dans le monde.

OPTIONS

- Ram supplémentaire
 - 1 Mo + 390,00
- Disque dur: (au lieu du 40Mo)
 - 80 Mo 24 ms +1190,00
 - 105 Mo 15 ms + 2190,00
 - 200 Mo 15 ms + 3990,00
- Ecran multisyncro
 - SONY 1404S + 2490,00
- Logiciel
 - Windows 3.0 1190,00

PROMOS DIVERSES

- Accessoires

- Sound blaster 1190,00
- Sound master 690,00



Du 15/11 au 31/12/1991
Promotion Etudiants
Macintosh
"Classic" 2/40
7990 F TTC
Stylewriter 360 dpi 2890 F TTC

PARIS

Métro: Gare du Nord Ouvert Lundi Après midi et du Mardi au Samedi 10-13h 14-19h
8, rue de Valenciennes 75010 40.37.92.75 40.34.97.80
Agréé APPLE / Atari Business / DTK

BORDEAUX	3, cours d'Alsace et Lorraine	Bordeaux	56.44.47.70
DAX	56, av. Victor Hugo	Dax	58.74.18.63
LILLE	72/74 rue de Paris	Lille	20 42 09 09
MARSEILLE	26, rue de la Palud	Marseille	91 33 24 25
NANTES	6, rue de Mazagran	Nantes	40.69.15.92
PAU	35, rue du 14 juillet	Pau	59.06.91.77
PERPIGNAN	8, av. de Grande Bretagne	Perpignan	68.34.24.40
TOURS	81, rue Michelet	Tours	47.05.78.50



MICRO VIDEO

10ème Anniversaire

BOMBERMAN



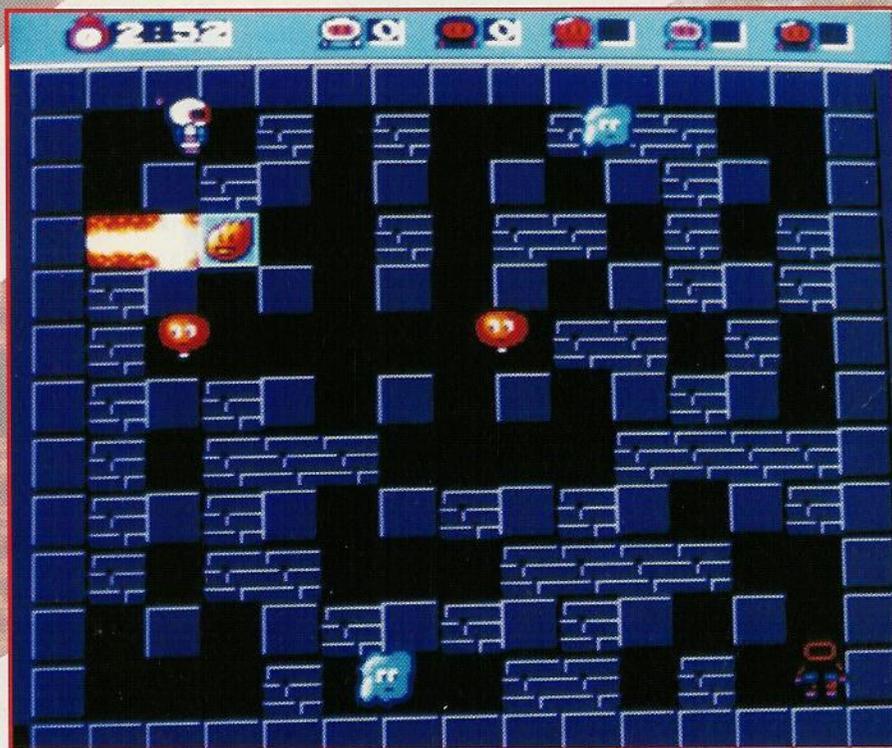
Bomber Man est un jeu d'arcade diabolique ! Tout le principe du logiciel repose sur de l'action, rien que de l'action. Un petit personnage explore des écrans composés, à l'image de ceux présentés par l'illustre Pac-Man. Ici, les couloirs sont obstrués par des blocs de matière destructible. Pour libérer le passage, le joueur doit s'approcher de l'obstacle, déposer une bombe à retardement, et courir se mettre à l'abri avant de se faire dévorer par le retour de flamme. Afin de finir un niveau, le héros doit tuer les monstres qui le hantent, en suivant le même principe d'assainissement par le feu. Parfois, en détruisant cer-

tains blocs de pierre, des bonus surgissent. Les premiers confèrent une plus grande puissance destructrice aux bombes, les flammes allant de plus en plus loin. D'autres permettent de poser une bombe supplémentaire. Enfin, les derniers modifient les attributs du personnage (vitesse rapide, lente...). Si le jeu en solitaire reste dans les normes de l'arcade, la partie prend toute son ampleur dès lors que cinq



Pour trouver la sortie, vous devez parfois détruire jusqu'à la dernière brique.

participants se connectent. Avec une telle option, chaque personnage lutte contre ses congénères. Rapidement, la partie s'enflamme. Les joueurs se ligent, s'évitent, complotent, puis se tirent dans le dos. Ce combat peut sembler affligeant, voire un peu salé, mais le jeu en vaut vraiment la chandelle.

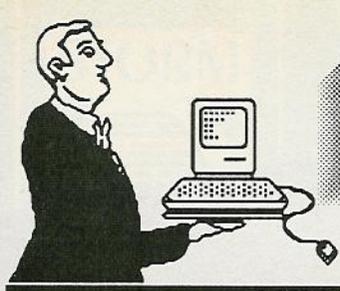


Les murs cachent souvent de bons bonus, ne l'oubliez pas!

Christian Roux

90%	GRAPHISME	77 %
	SON	82 %
	ANIMATION	75 %
	JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
 Edité par Hudson Soft
 Amiga / PC / ST : janvier



MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500 PLUS

1 Mo Chip RAM - ROM 2.0 - Workbench 2.4
2.990 F
+ Adaptateur ROM + ROM 1.3
3.490 F NOUVEAU

AMIGA 500

- + Péritel 2.690 F
- + Péritel + Extension 2.890 F
- + Moniteur Couleur 4.490 F
- + Moniteur Couleur + Extension 4.690 F

PROMO AMIGA
Amiga 500 + Moniteur Couleur
+ Extension + Lecteur 3"1/2
+ Joystick + Souris
+ 50 disk 3"1/2 : 5.190 F

AMIGA 2000

- + Joystick 5.190 F
- + Moniteur Couleur + Joystick 6.890 F
- A2000 + 2ème lecteur interne 3"1/2 + Joyst. 5.690 F
- A2000+Monit. Coul.+2ème Lect. int.+ joyst. 7.190 F
- Moniteur Couleur Stéréo 1083S..... 1.990 F
- Moniteur Couleur Stéréo 1084S..... 2.290 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO : nous consulter



Extension mémoire
Amiga 500 1.5 Mo
950 F!!

Reprise de votre Amiga ou Atari à 50 % de sa valeur actuelle pour tout achat d'un montant de 5.000 F

IMPRIMANTES

- PANASONIC**
 9 Aiguilles : 1.590 F
 24 Aiguilles : 2.590 F
- COMMODORE**
 MPS 1270
 Jet d'encre : .. 1.790 F
- STAR**
 STAR LC 200
 Couleur : 2.590 F
 Star Jet d'encre : 2.590 F

AT 386SX 20 Mhz
 Mini Tower 1 Mo Ram
 Disque Dur 40 Mo
 Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
 Carte VGA Couleur - Carte son Sound Blaster
 Moniteur couleur VGA
 Clavier 102 touches, Souris, Joystick,
 MS DOS 5.0 - 1 jeux VGA au choix
 Tapis souris, Log. dessin, Log. musique
 10.990 F

AT 386 1 Mo RAM
 Disque Dur 40 Mo - Mini Tower
 Carte + Moniteur Couleur VGA
 Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
 Contrôle 2 FD / 2 HD - Clavier 102 touches
 SX 16 Mhz 7.900 F DX 33 Mhz 10.990 F
 SX 20 Mhz 8.300 F 486 DX 25 Mhz .. 16.900 F
 DX 25 Mhz 9.990 F 486 DX 33 Mhz .. 17.800 F
 Avec montage 1 Mo supplémentaire : + 390 F
 1 lecteur supplémentaire : + 450 F

MICRO-CONSOLES-JEUX

COMMODORE
SL 386 SX 16
 Disque Dur 40 Mo - 3 Mo RAM
 VGA Couleur
 11.590 F

Commodore
CDTV
 nous
 consulter

CONSOLES
 NEO-GEO : 2.890 F
 avec 1 jeu : 3.390 F
 SEGA MEGADRIVE FR :
 1.250 F
 Nomb. jeux Mégadrive

CONSOMMABLES

- Lecteur interne Amiga 2000 590 F
- Disque Dur Amiga 2000 45 Mo 2.990 F
- Lecteur interne Amiga 500 570 F
- Disque Dur Amiga 500 52 Mo 3.290 F
- Lecteur interne PC 3"1/2-5"1/4 500 F
- Lecteur externe Amiga 550 F
- Souris Amiga 170 F
- Tapis Souris 35 F
- Souris optique Amiga 370 F
- Blitz Turbo Amiga 250 F
- Interface Midi Amiga 450 F
- Digitaliseur Son Stéréo 590 F
- Sound Blaster (carte son PC) 1.190 F
- CMS (composants Sound Blaster) 290 F
- Sound Blaster Pro 1.990 F
- Sound Blaster Pro + CD ROM (PC) 4.590 F
- Adaptateur Rom Kickstart 200 F
- Free Boot 150 F
- Extension mémoire 512 Ko + Horloge . 330 F
- Extension mémoire 512 Ko 249 F
- Deluxe Paint 4 790 F
- Genlock 1.150 F
- Joystick Amiga /Atari (à partir de) ... 70 F
- Joystick PC 159 F
- Capot de Protection Amiga 500 100 F
- Boîte Posso (Rangement 150 disk 3"1/2) ... 149 F
- Kit Téléchargement + Cable 150 F

DISQUETTES
 3"1/2
 par 10 3.20 F
 par 100 ... 3.00 F
 par 300 ... 2.80 F

5"1/4
 par 10 2.60 F
 par 100 ... 2.50 F
 par 300 ... 2.30 F

Sauvegardez vos originaux !
Lecteur Amiga 3"1/2 + Antivirus + Blitz Turbo
710 F

NOUVEAU !
Téléchargez
vos jeux sur
9615
MICRO SWEET
Log + Cable
GRATUIT
pour tout
achat d'un
AMIGA ou PC

MICRO SWEET

171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro : Louis Aragon (Terminus)
(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

Ouvert : lundi 14 h. à 19 h.30
mardi au samedi : 10 h. à 19 h.30 **Crédit Gratuit 4 mois**
 Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE : à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Nom : Prénom : Adresse :
 Code Postal : Ville :

Désignation	Quant.	Prix.Unit.	Montant
Frais de port : Accessoires : 50 Frs / Chronopost 24 h. : 200 F Contre-Remboursement : Ajouter 35 F			
Offre valable jusqu'au 31/1/92			TOTAL TTC

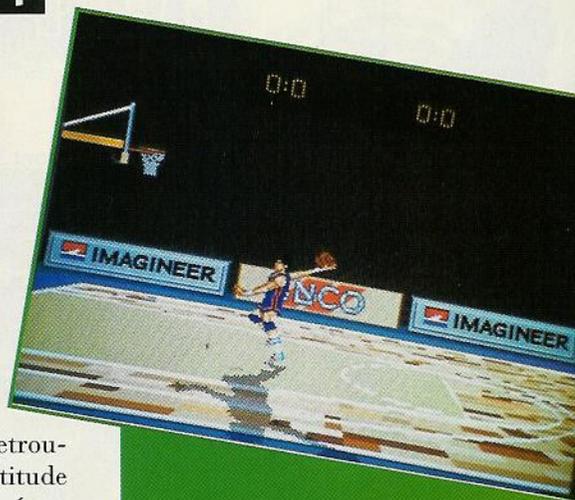
Tél.:

Règlement : Chèque Mandat
 Contre rembours[†] Carte Banc.

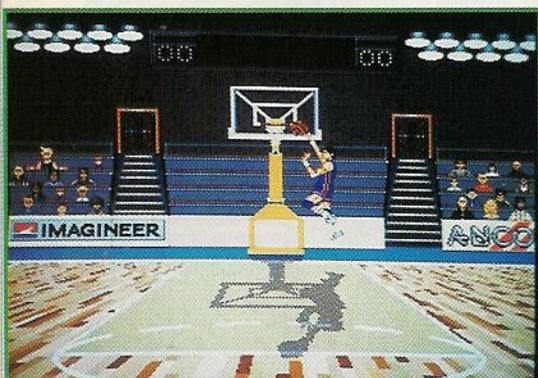
N° :

Date Expir.
 Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET
Crédit personnalisé : nous consulter
 Date : Signature

TIP OFF



La prochaine fois, encore plus dur, on essaie la même chose sous les normes.



En pleine action comme l'entraînement.

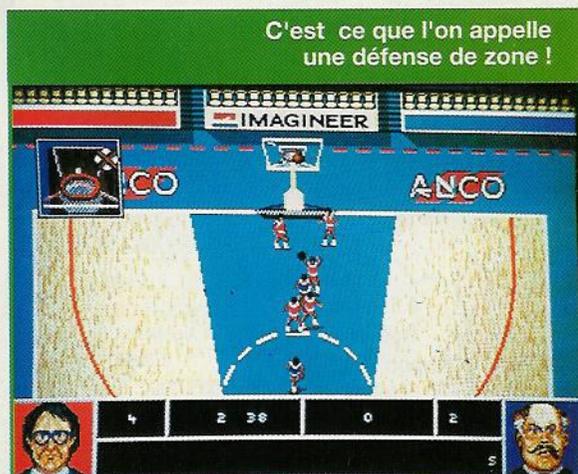
En premier lieu, le joueur se retrouve en présence d'une multitude d'écrans permettant de paramétrer la partie. Aucune option ne manque au tableau, durée des quarts temps, vitesse du jeu, caractéristique des sportifs, couleur des maillots, tactiques, etc. Les coups possibles, lors de la partie, sont tout aussi nombreux. Côté réalisation, Tip Off se porte plutôt bien.

L'action est visualisée du dessus, et le terrain scrolle de bas en haut, et inversement. Les graphismes des joueurs, bien qu'un peu petits et fades, restent clairs. Les commandes répondent parfaitement aux injonctions des joueurs. Demeure la partie musicale et sonore, trop discrète, ne risquant pas de déranger les voisins. Tip Off, supportant jusqu'à quatre joueurs en simultanéité, comblera certainement les amateurs de basket.

Personnellement, je préfère me les mettre aux pieds pour me lancer dans une nouvelle partie de Kick Off.



N'étant guère de taille à me mesurer avec ses gabarits hors normes, j'avoue avoir toujours considéré le basket avec un regard détaché. Solidement perché sur un fauteuil, les stars du panier sont enfin à ma portée, grâce à cette nouvelle simulation présentée par Anco. Après avoir bouleversé l'univers du football avec Kick Off, cette société tente de réitérer cet exploit avec le basket.



C'est ce que l'on appelle une défense de zone !



Page
écran du
choix de
la tactique
du joueur.

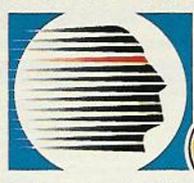
Christian Roux

85%

GRAPHISME	70%
SON	63%
ANIMATION	82%
JOUABILITE	85%

Jeu de sport
Edité par Anco
Amiga / ST : disponible

STORM



SALES CURVE

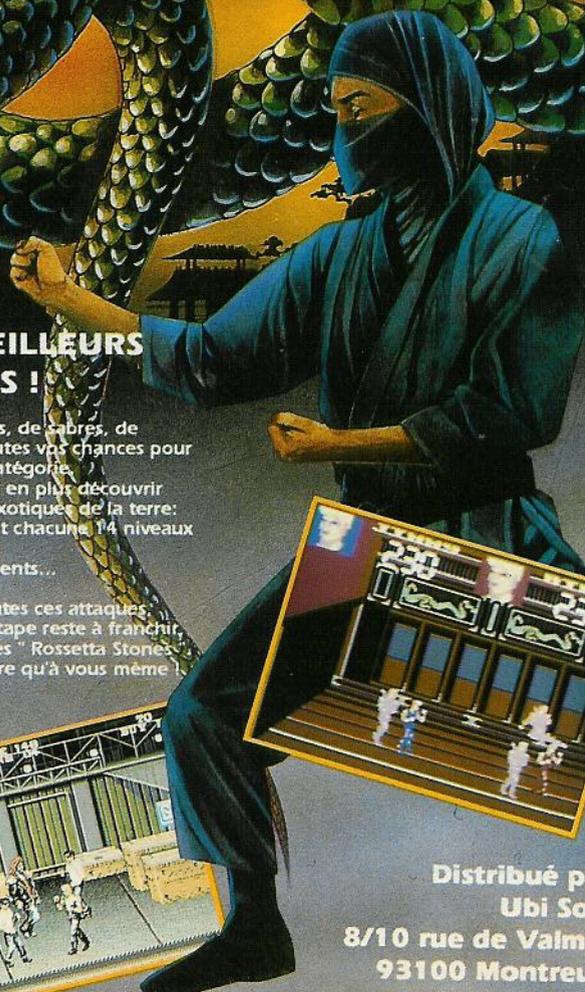
3615 UBI

DOUBLE DRAGON

THE III ROSETTA STONE



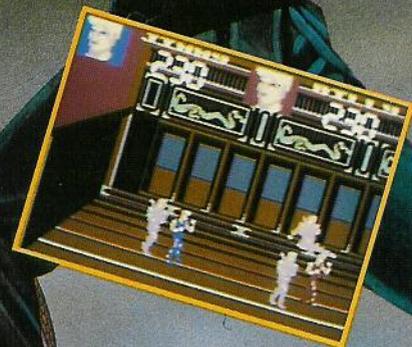
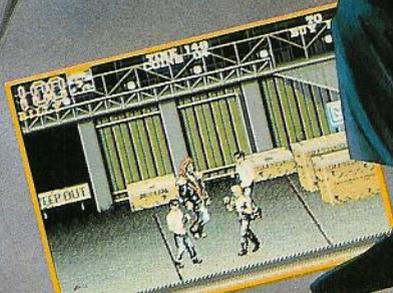
Disponible dans les FNACS et dans les meilleurs points de ventes



FAITES PARTIE DES MEILLEURS FACE AUX MEILLEURS !

Equipés de nunchakus, de grenades, de sabres, de poings américains... vous avez toutes vos chances pour faire partis des champions de la catégorie. Chacun de vos combats vous fera en plus découvrir les endroits les plus insolites et exotiques de la terre: 5 nouvelles missions comprenant chacune 14 niveaux de nouvelles armes de nouveaux coups et déplacements...

Si par bonheur vous survivez à toutes ces attaques, votre honneur est sauf, mais une étape reste à franchir, vous devrez découvrir la vérité cachée derrière les "Rosetta Stones". Si vous échouez, vous ne pourrez vous en prendre qu'à vous même !



Sorti sur
ST / STE - Amiga
Amstrad - PC

Distribué par
Ubi Soft
8/10 rue de Valmy,
93100 Montreuil

VOLFIED

L La société Empire nous livre, avec Volfiev, une excellente conversion de la borne d'arcade signée Taito. Le principe du jeu s'inspire de l'illustre Qix. Un véhicule, équipé d'un laser en guise de charrue, se déplace librement à l'écran. Comme Attila, là où ce dernier passe, l'"herbe" ne repousse pas. En manœuvrant convenablement pour délimiter des surfaces, le joueur doit découper l'image.

L'objectif visé est d'annihiler plus de 80 % de celle-ci. Pour rehausser l'intérêt de la partie, le programme envoie sur l'aire de jeu de nombreux monstres, dont le moindre contact est mortel. A chaque niveau de jeu, une créature plus imposante que les autres représente la caste supérieure. Cette grosse bête est in-

destructible. Là se situe toute la difficulté du challenge. En effet, plus l'image se morcelle, plus les chances de croiser la route du monstre sont élevées. Heureusement, de nombreux bonus viennent à votre secours, vitesse plus élevée, gel des monstres ou canon laser. S'il est vrai que la réalisation d'un tel produit ne demande aucune prouesse de programmation, cela ne retire rien à l'intérêt du produit, qui demeure exemplaire.



Christian Roux

78%	GRAPHISME	79 %
	SON	73 %
	ANIMATION	73 %
	JOUABILITE	84 %

Jeu d'arcade
Édité par Empire
Amiga / ST : disponible

JESSICO



"Quand les prix
sont si bas,
les souris
dansent"

devenez INVINCIBLE.
avec ACTION-REPLAY
L'EVENEMENT 92 !

INCROYABLE !!
IMAGINEZ...
-DES VIES INFINIES.
-DE L'ENERGIE INEPUISABLE.
-DES MUNITIONS A VOLONTE.
UTILISATION TRES SIMPLE
-JUSTE LE CODE DU JEU A ENTRER ET VOUS
JOUEZ A DES NIVEAUX JAMAIS ATTEINTS,
JUSQU'A LA DESTRUCTION TOTALE!

BANZAI !!!!

Sert aussi d'adaptateur pour les cartouches de jeu japonaises
Actuellement disponible pour SEGA MEGADRIVE 499 F

COMPILATIONS

	ST	PC	AMIG
MOVIES STAR	292	292	292
Dick Tracy + Mad Max + Indiana Jones	292	292	292
LES COLLECTORS	292	292	292
Lotus esp. Turbo+Venus+J. Pond+Ghoulis n'ho	292	292	292
LA COMPIL INTEGRAL	299	299	299
Lotus turbo+Toyota c+Combo racer+T. Suzuki	299	299	299
DELTA FORCE	299	299	299
Fire forger 2+Barbarian 2+Knight F.+Dark centur	299	299	299
STARS SIX	299	349	299
Fire forger 2 + Mystical + Dark century + Swap	299	349	299
Crzy cars 2 + Off shore warrior	299	349	299
5 INTELLIGENT GAMES	242	292	292
Backgammon + Chess + Billard + Go + Draughts	292	292	292
SUPER ACTION	292	292	292
Super cars + Impossamole + Toyota celica	292	292	292
Gary liner + Switchblade	292	292	292
MATRES ADVENTURES	342	342	342
Maupit island + Voyageurs du temps + OP. stealth	342	342	342
WORD + MAGIC	242	262	242
Tanghan + Barbarian 2 (pal) + Crystal of arborea	242	262	242
TOP 3	282	282	282
Tennis + Pinball + Moonblaster	282	282	282
FOOTBALL CRAZY	252	252	252
Kick off 2 + Player manager + Final whistle	252	252	252
PALACE HITS	292	292	292
Shuntman + Merlin + Castle m	292	292	292
SUPERSTARS SPORT	292	292	292
F29 + Hard drivin + Stunt car + Battle comman	292	292	292
3D SUPERSTARS	292	292	292
F29 + Hard drivin + Stunt car + Battle comman	292	292	292
SUPERSTARS ARCADE	292	292	292
Golden axe + Narc + Midnight res. + Super of road	292	292	292
NRJ 3	292	292	292
Italy 90 + Double drag 2 + Italy 90 + Weltreis	292	292	292
Turbo cut run	292	292	292
ACTION PACK	262	262	262
Turbin 1 + 2 + Kick off + X-out	262	262	262
UJANGE MYSTERIES	292	292	292
Murkoff island + Scary 2	292	292	292
LES JUSTICIERS 3	292	292	292
Batman + Robocop 2 + Shadow Warriors	292	292	292
OCEAN 3D	292	292	292
Battlecommant + F29 + Hard drivin	292	292	292
OCEAN SPORT	292	292	292
Manchester U. + Pro Tennis Tour + Beach Volley + Off Road racer	292	292	292
ACTRESS	292	292	292
Ferrari F1 + Carriero + Grand Prix + P47	292	292	292
+ R. Dangerous + Highway P. + Chicago 90	292	292	292
J.BOND COLLECTION	242	242	242
L'espion qui m'aimait + Vivre et laisser mourir + Licence to kill	242	242	242
SUPER HEROES	292	292	292
Robocop + Indiana Jones	292	292	292
Last Ninja 2 + L'espion qui m'aimait	292	292	292
TOP STARS	282	282	282
Skweek + Bullfighter + Bumpy + Superskweek	282	282	282
LE TEMPS DES HEROS	282	282	282
Prince of persia + Moonblaster + North and south	282	282	282
COSTOS	292	292	292
Rimbo's quest + Twinnor	292	292	292
Rick dangerous 2 + Monsters	292	292	292
ADVENTURES EXTRA	292	325	292
Zac mc cracken + Iron lord	292	325	292
Rocket ranger + Manoir mortevielle	292	325	292
AIR COMBAT ACES	325	342	325
Falcon + Gunship + Bomber	325	342	325
10 MEGAHITS 3	342	342	342
Sunt car racer + Licenc to kill	342	342	342
Footman 2 + Highway 2 + Tetris	342	342	342
+ 3 Slooges + Trivial 2 + Defender + Apb	342	342	342
AIR SEA SUPREMACY	292	292	292
Air service + Carrier + Gun + Wings (Amiga)	292	292	292
KARATE ACES	292	325	292
Double dragon + 82 + Last Ninja 2	292	325	292
Road Race 2 + FC (Amiga) + (ST + AMIG)	292	325	292
RAPP PACK	225	225	225
Sunt car racer + Licenc to kill	225	225	225
QUEST AND GLORY	292	292	292
Quest and glory + Fire and command +	292	292	292
Chickoo 90 + Pro tennis tour + Xenon 2	292	292	292
TOP LEAGUE	292	292	292
Rick 2 + Falcon + Midwinter	292	292	292
Turbo foot + Speed ball 2 (sau PC)	292	292	292
FUN RADIO	292	292	292
Tortues Ninja + Grem'lins 2 + Day of thunder + Back the future 2	292	292	292
TOP ACTION	225	225	225
Hard drivin + Super hero + Pick'n'pick + Licence to kill	225	225	225
SUPER SEGA VOL 1	272	272	272
Shinobi + Super monaco GP	272	272	272
Golden axe + Crackdown + E-swat	272	272	272
MAX	272	272	272
Turbin 2 + Srdragon + Swiv + Night shift	272	272	272
CAPCOM COLLECTION	272	272	272
Strider 1 + 2 + Un quadron + Duel + Forgotten	272	272	272
World + Ghoulis n'ho + Dinasty + Led storm	272	272	272
SUCCESS STORY	225	225	225
Bumpy + Skweek + Turbo cup	225	225	225
243 + 243 + Space racer	225	225	225
TTUS ACTION	292	292	292
Off shore warrior + Wild street	292	292	292
+ Fire and forge 2 + Galactico	292	292	292
COMPIL TEST DRIVE	292	342	292
Test drive + 3 scenery disc	292	342	292
VIRTUAL WARRIORS	292	292	292
Indiana + Castel master + Total eclipse + The crypt	292	292	292
PLANETE ADVENTURE	295	295	295
Dinasty + Maniac man	295	295	295
Explora 2 + Portes du temps	295	295	295
NRJ 2	292	292	292
Mystical + Light corridor + Pinball	292	292	292
magic + Crazy cars 2 + Shufflet	292	292	292
SUPER SIM PACK	272	272	272
Italy 90 + Snowstrake + Turbo	272	272	272
cut run + Heavy metal	272	272	272
MEGAMIX	272	272	272
Turbin + Chase nq + Shadow	272	272	272
warrior + Altered beast	272	272	272

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIG
3D CONSTRUCTION KIT	375	450	375
COLOREX	192	292	192
ADS-SHERMAN	282	282	282
AIGLE D'OR LE RETOUR	282	282	282
AIR SUPPORT	252	252	252
ANOTHER WORLD	292	292	292
BABY JO	282	282	282
BARBARIAN 2	252	252	252
BAT 2	342	342	342
BATTLE ISLE	292	292	292
BATTLE OF BRITAIN	292	292	292
BATTLE OF BRITAIN M.S	155	155	155
BLUES BROTHERS	252	252	252
BONAZA BROS	252	252	252
BOOBY	252	262	252
BOSTON BOMB CLUB	252	252	252
CASTAIN PLANET	252	252	252
CASTLE	342	342	342
CHART ATTACK	292	292	292
CISCO HEAT	252	252	252
CROISIEREP.un cadavre	272	292	272
CRUISE	292	292	292
DAEMONGASTE	292	292	292
DARKMAN	252	252	252
DEMOMAC	292	292	292
DELTA FORCE	292	292	292
DEVIUS DESIGNS	252	252	252
DOUBLE DRAGON 3	252	252	252
DUCK TALES	252	252	252
ELVIRA 2	342	342	342
F15 STRIKE EAGLE 2	342	342	342
FIGHTER COMMAND	325	325	325
FINAL BLOW	252	252	252
FINAL FIGHT	252	252	252
FINAL SAMURAI	252	252	252
FIGHTING INTRUDER	342	342	342
FORT APACHE	292	292	292
GAUNTLET 3	242	242	242
GLADIATOR	292	292	292
HARLEQUIN	252	252	252
HEIMDAL	292	242	292
HEROQUEST	242	242	242
HEROQUEST DATA DISK	145	145	145
HUDSON HAWK	252	292	252
HUNTER	292	292	292
KNIGHTMARE	252	252	252
KICK OFF 2 + SCENARIO	242	242	242
KO 2 FINAL WHISTLE	125	125	125
KO 2 GIANT OF EUROP.	125	125	125
KO 2 RETURN TO Europ	125	125	125
KO 2 WINNING TACTIC	125	125	125
LAST NINJA 3	252	252	252
LEMMINGS Constr.kit	242	242	242
LEMMINGS DATA DISK	145	145	145
LOTUS TURBO CHAL 2	292	292	292
M.A.M. PLATOON	292	342	292
MAGIC POCKETS	252	252	252
MANCHESTER U.europe	252	292	252
MEGA-LO-MANIA	252	252	252
MEGA TWIN	252	342	252
MICROPROSE grand prix	342	342	342
MIDWINTER 2	292	292	292
MIG29 SUPERFLUCRM	392	442	392
MONKEY ISLAND 2	292	292	292
NO BODIES LAND	262	262	262
ORK	252	252	252
PEGASUS	252	252	252
PAPERBOY 2	252	292	252
POPULUS 2	292	292	292
POWERMANGER D.DISK	145	145	145
RACE DRIVIN	252	292	252
RAILROAD TYCOON	292	292	292
REACH FOR THE SKIES	342	352	342
REALMS	292	242	292
RIDERS OF ROHAN	252	342	252
ROTTEN	252	252	252
ROBIN HOOD	252	302	252
ROBOCOP 3	292	292	292
ROBOZONE	252	252	252
RODLAND	252	292	252
ROLLING RONNY	252	292	252
ROTTEN 2	252	252	252
RUGBY-WORLD CUP	252	252	252
SHADOW DANCER	252	252	252
SHUTTLE	292	292	292
SILENT SERVICE 2	342	342	342
SIM CITY + POPULUS	292	292	292
SMART T	252	252	252
SON SHU SI	262	262	262
SPACE CRUSADE	252	252	252
SPACE GUN	252	252	252
SPOT	192	242	192
STORMBALL	252	252	252
SUPER MONACO GP	252	252	252
SUPER SPACE INVAZ	292	252	292
SUSPICIOUS CARGO	292	292	292
SWORD OF SAMURAI	292	292	292
TENTACLE	252	252	252
TERMINATOR 2	292	292	292
THE BLUE MAX	292	292	292
THE SHOE PEOPLE	252	252	252
THE SIMPSONS	252	252	252
THUNDERBURNER	262	262	262
THUNDERHAWK AH-73M	292	292	292
RIPPER	252	252	252
TURTLES NINJA 2	252	252	252
TOPIA	292	292	292
VROOM	252	252	252
WARLORDS	252	292	252
WARLOCK THE Avenger	252	252	252
WARZON	252	252	252
WOLF PACK	292	292	292
WONDERLAND	352	352	352
WORLD CLASS CRICKET	292	292	292
WORLD CLASS RUGBY	292	292	292
W.W.F	252	292	252

MEGADRIVE

688 ATTACK SUBMARINE	459
ABRAMS BATTLE TANK	429
AFTER BURNER 2	299
AIR BUSTER	389
ALIEN STORM	459
BACK TO THE FUTURE 2	429
BACK TO THE FUTURE 3	429
BEANBALL BENNY	429
BONAZA BROS	429
BUCK ROGERS	429
BUDDKAN	429
BURNING FORCE	389
CALIFORNIA GAMES	429
CENTURION	459
DARK CASTLES	389
DECAPATTACK	389
DEVIL HUNTER	429
DICK TRACY	429
DONADO	429
DONALD DUCK	429
F22 INTERCEPTOR	429
FANTASIA	429
FANTASY STAR 2	579
FATAL REWIND	389
FIRE MUSTANG	429
FIRE SHARK	429
FORGOTTEN WORLDS	389
GHOSTBUSTERS	389
GOLDEN AXE	389
GHOULIS N'GHOSTS	329
HELLFIRE	329
JAMES POND	429
JEWEL MASTER	389
J.MADDED FOOTBALL	429
JOE MONTANA FOOTBALL	429
LAKERS VS CELTICS	429
MARBLE MADNESS	429
MERCS	429
MICKEY MOUSE CASTLE	419
MIDNIGHT RESISTANCE	429
COLUMNS	329
DIE HARD 2	329
DOUBLE DRAGON	329
DRAGON CRYSTAL	329
FIRE AND FORGET II	329
FLINTSTONES	329
G.L.O.C.	329
HEROES OF THE LANCE	329
FORGOTTEN WORLDS	329
GAUNTLET	329
GHOSTBUSTERS	329
GHOULS AND GHOSTS	329
GOLDEN AXE	329
HEAVYWEIGHT BOXING	329
HEROES OF THE LANCE	329
LASER GHOST	329
LEADERBOARD	329
LINE OF FIRE	329
MERCS	329
MICKEY MOUSE CASTLE	329
MOONWALKER	329
OUT RUN EUROPA	329
POPULUS	329
R-TYPE	329
RUNNING BATTLE	329
SHADOW DANCER	325
SHADOW OF THE BEAST	342
SHINOBI	329
SONIC THE HEDGEHOG	329
SPIDERMAN	329
SUPER GOLF	329
SUPER MONACO GP	329
STAR CONTROL	389
STARFLIGHT	389
STORMLORD	429
STREET OF RAGE	389
STRIDER SMART	429
STRIDER	429
SUPER BASEBALL	359
SUPER BASKETBALL	359
SUPER MONACO GP	389
SUPER VOLLEYBALL	439
SWORLD OF VERMILLION	579
THE IMMORTAL	429
TOE JAM AND EARL	429
TURRICAN	429
TWIN COBRA	429
VALIS 3	429
WRESTLER WAR	429
WORLD CUP ITALIA 90	299
XENON 2	429

SEGA MASTER

ACE OF ACES	329
AERIAL ASSAULT	329
ALIEN STORM	329
ALTERED BEAST	329
BACK TO THE FUTURE 2	329
BONAZA BROTHERS	329

LES BRANCHES DU ST SONT DES GATES



Le n° 57 de ST Magazine est en vente chez tous les marchands de journaux avec un dossier : guide des périphériques

- Les imprimantes
- Les extensions de Ram
- Les émulateurs
- Les modems Minitel & Co
- Les disques durs
- Les moniteurs
- Le Midi

ET SAPRISTI

Le logiciel de téléchargement sur 3615 ST MAG.

UN SUPER CADEAU DE NOEL GENERATION 4 EN VIDÉO Pour faire le bon choix

Tests Micro

- Advantage Tennis, Agony, Alien Breed, Another World, B.A.T. 2, Celtic Legend, Conan, Conquest For The Longbow, Grand Prix, Hudson Hawk, King Quest 5, Leander, Might & Magic 3, Populous II, Turbo Lotus Esprit Challenge 2, Willy Beamish.

Tests Console

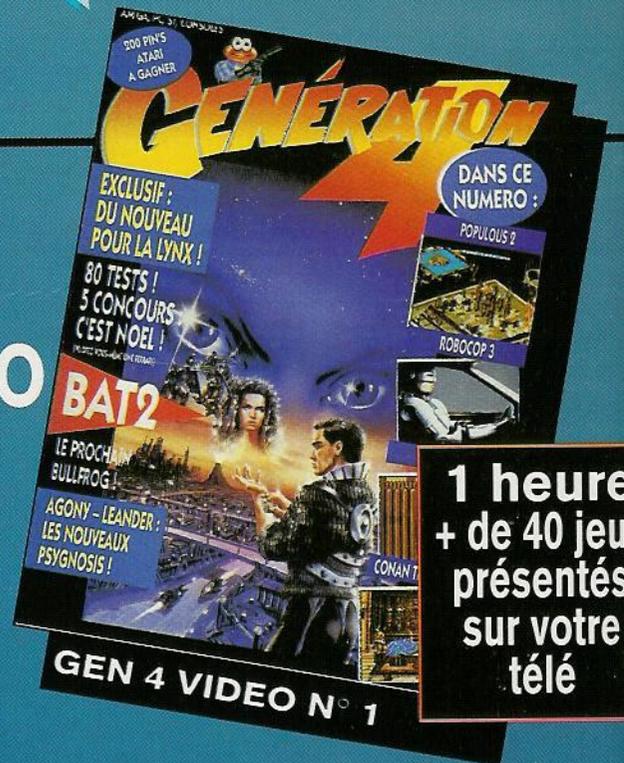
- Final Soldier, Marvel Land, Robocod, Shadow Of The Beast, Sonic The Hedgehog, The Immortal.

Previews

- Abandoned Places, Big Run, Eternam, Killer Ball, Legend, Planet'Edge, Psyborg, Storm Master, Strike Commander.

+ le Hit-Parade + toutes les News à venir...

En vente chez tous
les bons revendeurs.



**1 heure
+ de 40 jeux
présentés
sur votre
télé**

BON DE COMMANDE

- Je souhaite recevoir la K7 VHS n° 1 de Génération 4 = 114 F (99 F + 15 F de port)
 Je souhaite m'abonner à la K7 VHS Génération 4 - 6 K7 par an, valeur 684 F (p... compris).

Prix de lancement 570 F - La première est gratuite

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Je vous prie de trouver ci-joint un chèque bancaire, CCP de 114 F ou de 570 F à l'ordre de Pressimage.

Je l'envoie à l'adresse suivante :

Génération 4 Vidéo
19, rue Hégésippe-Moreau, 75018 Pa

Disney
SOFTWARE



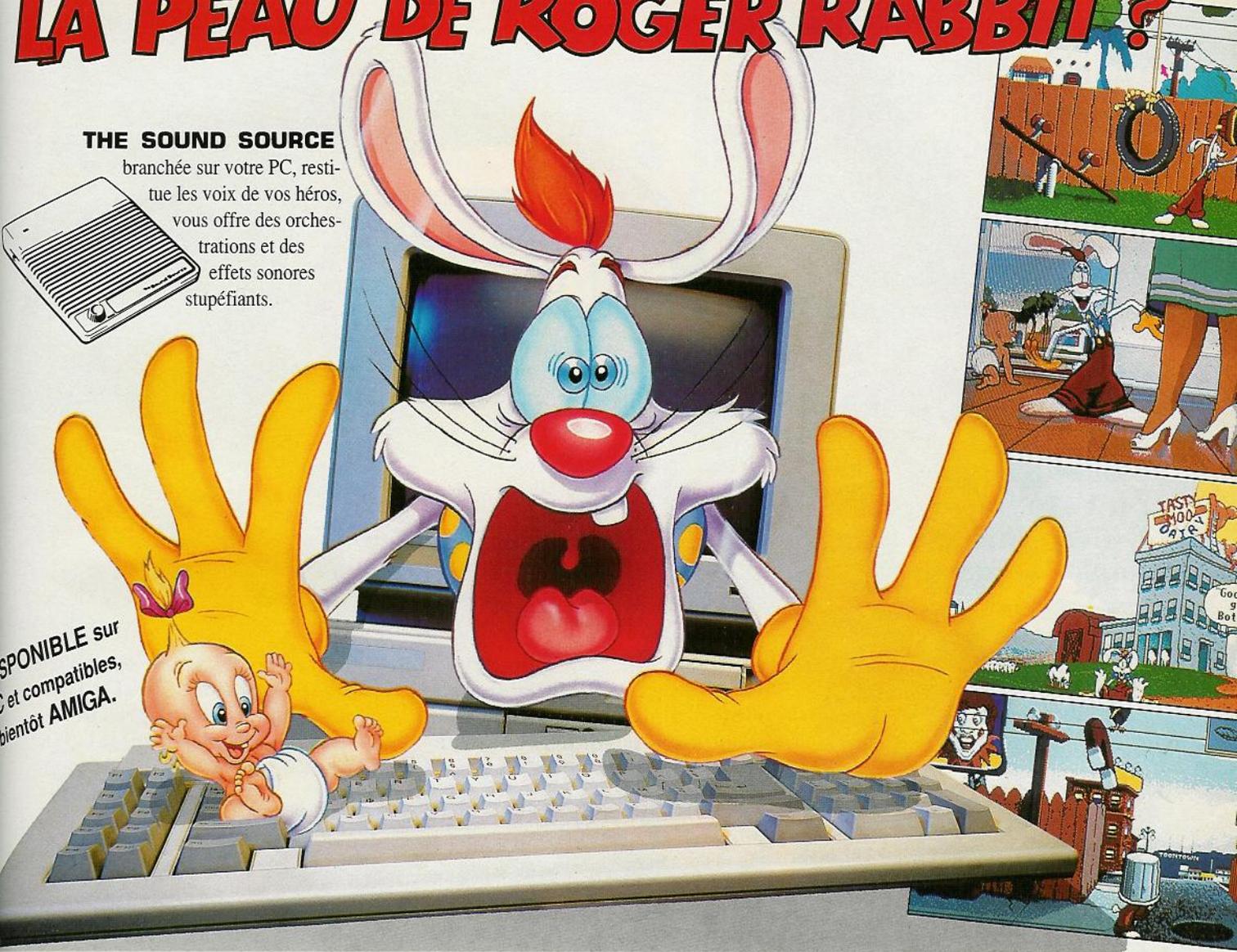
QUI VEUT ETRE DANS LA PEAU DE ROGER RABBIT?

THE SOUND SOURCE

branchée sur votre PC, restitue les voix de vos héros, vous offre des orchestrations et des effets sonores stupéfiants.



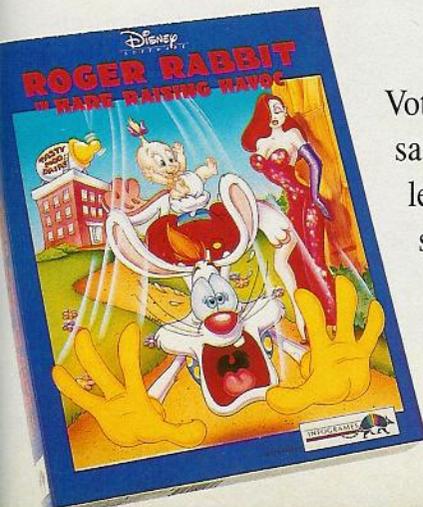
RESPONSIBLE sur
et compatibles,
bientôt AMIGA.



Qui peut être assez dingue pour se mettre dans la peau de ROGER RABBIT... vous !

Votre mission, mettre la main sur cet infernal BABY HERMAN avant que sa MUMMY ne s'aperçoive de sa fugue... Sinon vous en verrez de toutes les couleurs ! Tous les pièges vous attendent, le garnement est rusé et la séduisante JESSICA surveille vos exploits. Vous voilà prévenu...

Disney vous offre ce dessin animé interactif au graphisme stupéfiant, aux animations délirantes et à la bande sonore époustouflante.



Developed by BlueSky Software
©The Walt Disney Company and Amblin Entertainment, Inc.
INFOGRAMES - 84, rue du 1^{er} Mars 1943
69628 Villeurbanne Cédex - Tél. 78 03 18 46

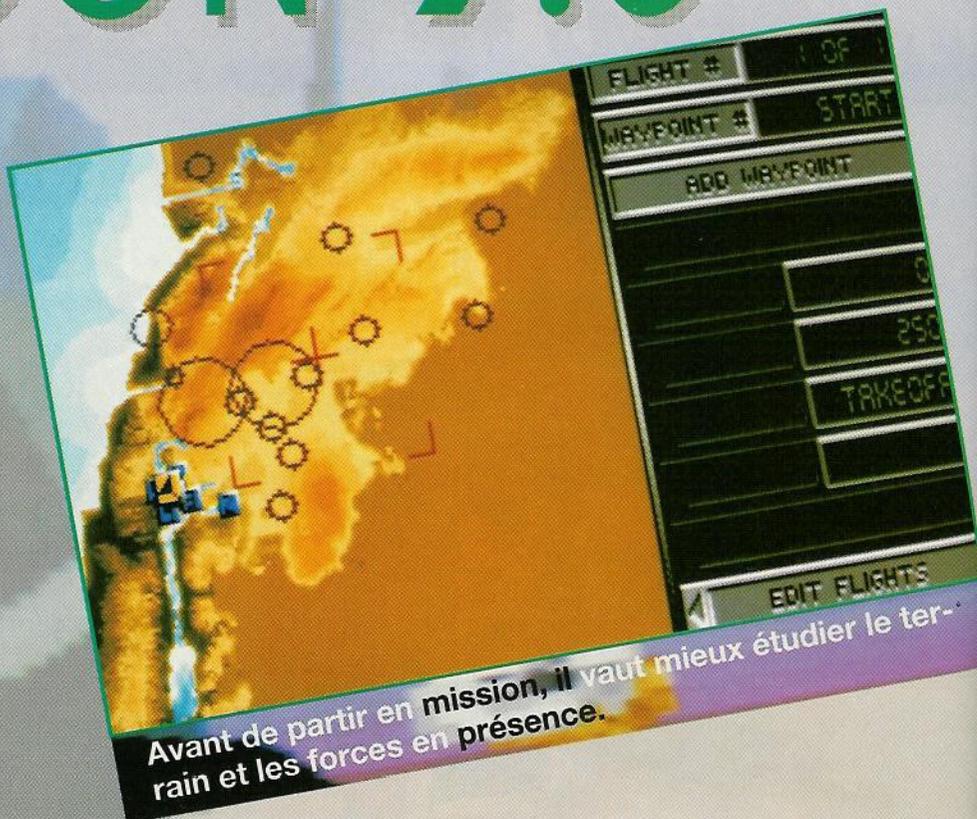
Distribué par





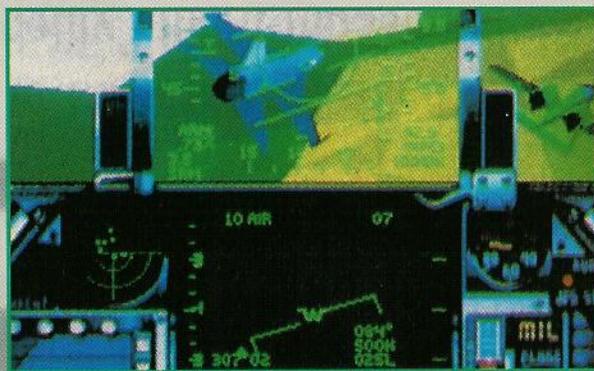
FALCON 3.0

Didier se rappelle très bien cette époque lointaine, alors qu'il était grand et svelte, et qu'il jouait jour et nuit à Falcon. Le tout dernier simulateur de vol de la série vient de sortir, sous le nom de Falcon 3.0, et nous avons donc dû réaménager quelque peu le cockpit du F-16, pour que Didier puisse rentrer dans l'appareil.



du moment. Par complet, je ne parle pas du réalisme de la simulation, la série des Flight Simulator restant incontestablement loin devant les

drilles, les diriger, désigner de nouvelles cibles... bref éditer vous-mêmes vos propres défis. L'intelligence des ennemis, la difficulté des missions, le réalisme de la simulation, le degré des détails à l'écran, le mode de contrôle... Tout peut être changé. C'est génial. Un autre point, plus que positif, est la formidable réalisation. L'animation est fluide, rapide, avec en mode VGA un bon nombre de couleurs à l'écran. De très nombreux écrans de jeux intermédiaires en 256 couleurs viennent donner un peu de tonus au tout, avec surtout des scènes entières digitalisées. La mu-



autres. Par contre, jamais un simulateur n'avait été aussi modulable et convivial. Vous pouvez en effet complètement modifier votre mission, choisir la formation de vos esca-

la faisait très longtemps que nous attendions Falcon 3.0, trop longtemps même pour certains. Personnellement, je ne m'en plains pas du tout, car le produit fini que j'ai entre les mains est tout simplement parfait. Je ne prendrai pas beaucoup de risques, en vous disant tout de go que Falcon 3.0 est le simulateur de vol le plus complet

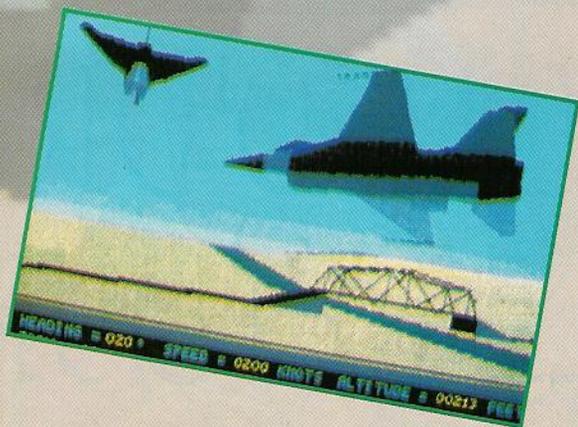


la faisait très longtemps que nous attendions Falcon 3.0, trop longtemps même pour certains. Personnellement, je ne m'en plains pas du tout, car le produit fini que j'ai entre les mains est tout simplement parfait. Je ne prendrai pas beaucoup de risques, en vous disant tout de go que Falcon 3.0 est le simulateur de vol le plus complet



Certaines des missions se déroulent de nuit.

sique, et les divers bruitages, sont eux aussi du jamais vu dans le domaine des simulateurs de vols. Tout ceci explique sans aucun doute les 10 mégas occupés sur le disque dur, ainsi que les 600 Ko nécessaires pour le code exécutable. Une attente qui, somme toute, est parfaitement excusée.



Didier Latil

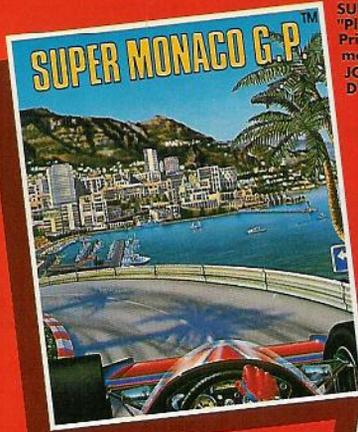
93%	GRAPHISME	93 %
	SON	85 %
	ANIMATION	91 %
	JOUABILITE	86 %

Simulateur de vol
Édité par Mirrorsoft
PC : disponible

SUPER SEGA



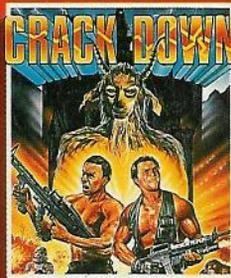
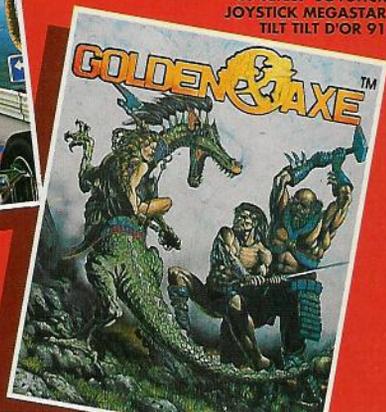
CONTIENT 5 CONVERSIONS DE JEUX D'ARCADE SEGA™



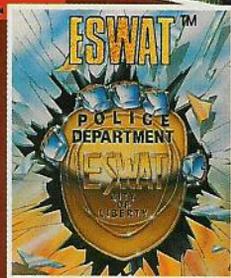
Disponible sur:
Amstrad CPC cassette & disc, Atari ST/STE &
CBM Amiga série A500/A1000/A2000.

SUPER MONACO G.P.™
"Plus qu'un simple jeu... Super Monaco Grand Prix est une véritable simulation de sport mécanique". JOYSTICK, JOYSTICK MEGASTAR, GENERATION 4 GEN D'OR, TILT HIT.

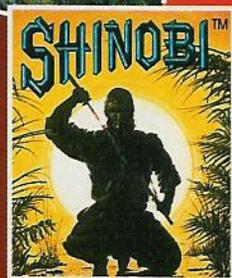
GOLDEN AXE™
"Golden Axe est une bonne conversion de jeu d'arcade, qui ne décevra pas ceux qui s'étaient éclatés dessus dans les cafés." JOYSTICK, JOYSTICK MEGASTAR, TILT TILT D'OR 91.



CRACKDOWN™
"La grosse originalité de Crackdown est de permettre à 2 joueurs de jouer simultanément chacun sur un écran indépendant." GENERATION 4



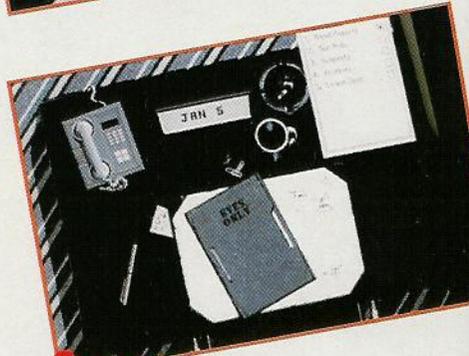
ESWAT™
"Scrolling horizontal et vertical, gros sprites, tout y est, mais l'originalité principale du jeu est de faire évoluer votre flic au cours des niveaux." GENERATION 4



SHINOBI™
"Incarner un grand maître Ninja dans ce jeu à hits!" AMSTRAD 100% HIT, GENERATION 4 GEN HIT, TILT HIT, MICRO NEWS TOP DU MOIS.



FLOOR 13

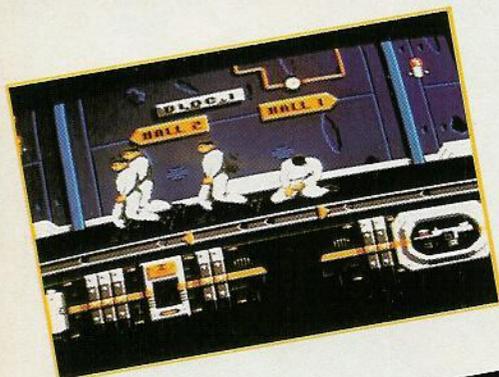


80%

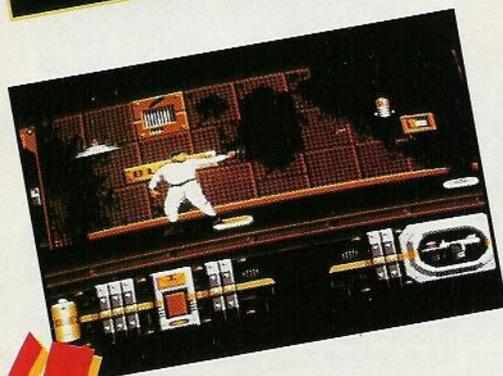
Jeu d'aventure
Édité par Virgin Games
PC : disponible

Floor 13 est un jeu très particulier, édité par Virgin, et qui va être finalement commercialisé en France. Le jeu se déroule dans une Angleterre fictive, très proche des univers décrits dans 1984 ou Brazil. Le gouvernement possède en effet un service d'espionnage ultrapuissant, situé au treizième étage d'un anonyme building. Vous y êtes le nouveau directeur, et votre mission est simple : empêcher par tous les moyens que la popularité du gouvernement ne baisse. Pour cela, vous

avez plusieurs équipes et services. Surveillance, Fouilles, Poursuite, Elimination, Discrédit, Infiltration... Il vous faut donc surveiller les membres du gouvernement et les personnages importants de la société, afin qu'ils ne s'avisent pas de révéler des secrets gênants pour l'Etat. Pratiquement aucun graphisme, uniquement en noir et blanc et très peu de sons, rendent malheureusement ce jeu peu attractif. C'est dommage, car il est en lui-même sympa et bien géré.



L'AIGLE D'OR : LE RETOUR



67%

Jeu d'arcade / aventure
Édité par Loricel
Amiga / PC / ST : disponible



Le second volet se déroule dans un univers futuriste. Le jeu se situe à mi-chemin entre l'arcade et l'aventure, avec une action visualisée de profil. Le héros doit explorer la base de Nahmur à la recherche de coffres renfermant les fragments de l'Aigle. Bien entendu, les fidèles serviteurs du Grand Prêtre n'hésitent pas à user de leur foi (de gros calibres n'ayant absolument rien à voir avec des pistolets à eau bénite) pour

stopper l'aventurier. Le logiciel bénéficie d'une réalisation moyenne.

Nous pourrions juste regretter la présence de planches graphiques trop aseptisées (ne conférant aucune ambiance au jeu), un personnage assez lent à se mouvoir et une aire de jeu assez restreinte. Dommage, il aurait mérité quelques semaines de développement de plus.

FOOTBALL

CRAZY

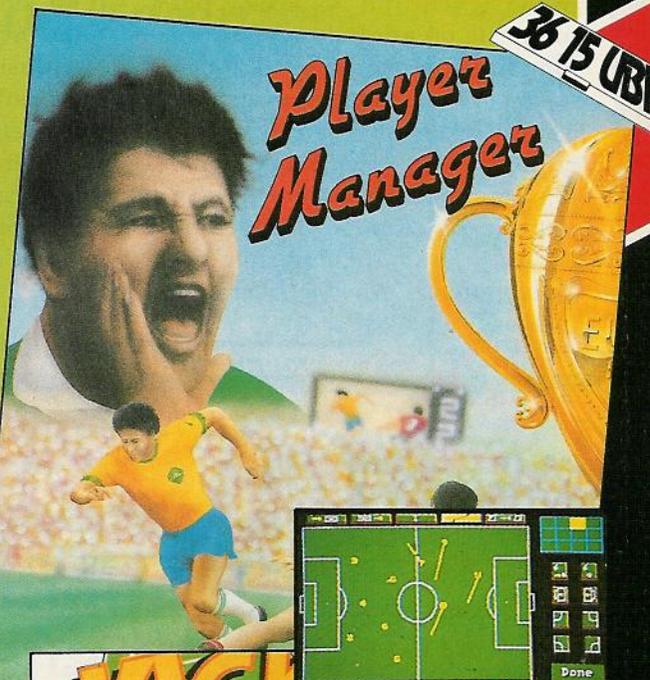
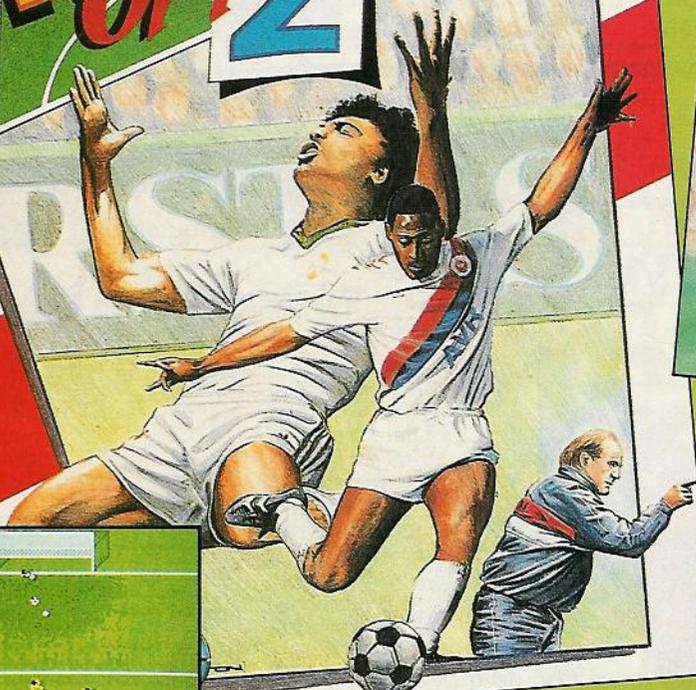


3

OF SOCCERS GREATEST HITS!

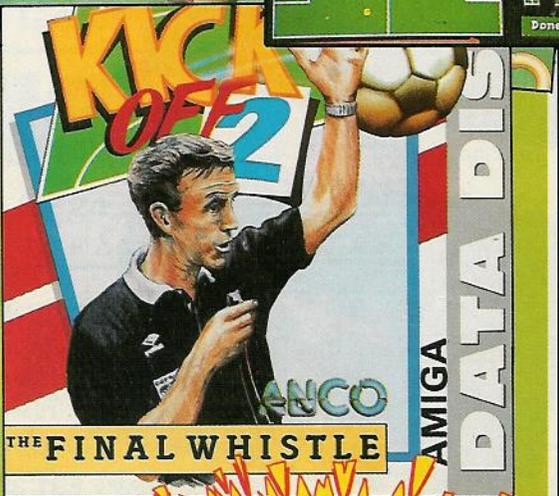
HITS DANS LES JEUX DE FOOTBALL

KICK OFF 2



Player Manager

36 15 UBI



KICK OFF 2

THE FINAL WHISTLE

DATA DIS

KICK OFF 2 MANAGER

GENERATION 4 : - La seule et unique simulation de football qui ridiculise toutes les tentatives similaires.

TILT : - Sacré meilleur jeu de foot par la rédaction.

JOYSTICK : - Extraordinaire, mirifique, mirobolant ! KICK OFF 2 atteint la perfection.

Managez vous même une équipe de football. Un jeu exceptionnel.

© 1991 ANCO SOFTWARE LTD.

FINAL WHISTLE

Le scénario qui est plus complet qu'un jeu.

ANCO

disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente

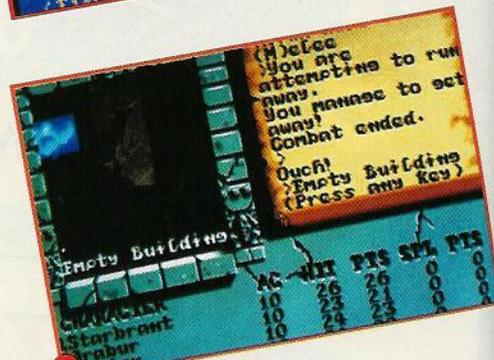
distribué par
UBI SOFT
8/10 rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois

Bientôt disponible
sur ST et AG

BARD 'S TALE CONSTRUCTION SET

Suite aux problèmes du mois dernier, voici une nouvelle présentation de ce soft. Il s'agit donc d'un logiciel qui va vous permettre la création de vos propres donjons, forêts et villes, pour inventer vos propres aventures. Très complet, le logiciel permet en outre de créer vous-mêmes des monstres, avec leurs caractéristiques, leurs attaques spéciales, leurs comportements. Vous pouvez, grâce à divers me-

nus, imaginer de nouveaux sorts, de nouveaux objets magiques ou non, pour renouveler entièrement l'intérêt des précédents jeux Bard's Tale. A vous de construire les plans des différents niveaux d'un donjon ou les rues d'une ville, avec les pièges éventuels, les illusions, les escaliers... Pour ceux qui ont quelques talents de graphistes, ils pourront même dessiner de nouveaux monstres. Un puissant outil de création de jeux, très simple à utiliser et accessible à tous.



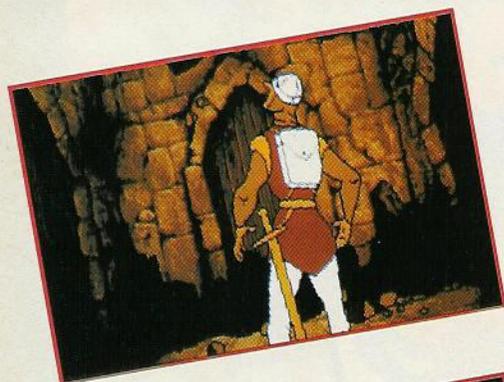
86%

Utilitaire de
création de jeu
Edité par Interplay
PC : disponible

DRAGON'S LAIR : ESCAPE FROM SINGLE'S CASTLE

La suite de Dragon's Lair arrive enfin sur PC. Encore plus d'animations démentes pour un jeu d'arcade qui, malheureusement, reste assez inintéressant, la jouabilité étant à nouveau en défaveur du jeu. Il faut en effet, pour chaque scène, trouver la bonne succession de touches à frapper (ou de directions à donner au joystick) au bon moment. Une fois que vous avez trouvé ce qu'il faut faire,

chaque phase se déroule alors très facilement. La qualité des dessins ainsi que l'animation sont superbes, tout comme les musiques et les bruitages accompagnant les différentes phases. On dirait un dessin animé. Beau à regarder mais pas vraiment satisfaisant, Dragon's Lair 2 ravira ceux qui aiment privilégier les aspects visuels et auditifs au reste du jeu. Pour ma part, je trouve ce jeu rapidement lassant..



Jeu d'arcade
Edité par Ready Soft
PC : disponible

80%

AMIGA ATARI

Les News

Alien Storm (Sega)	259F
Batt 2	349F
Battle Isle *	309F
Bill Elliots Nascar *	259F
Captain Planet	259F
Celtics Legend *	299F
Chevaliers Labyrinthe	319F
Cisco heat+Pin's STN	279F
Deuterios	299F
Double Dragon 3	259F
Facination	279F
Final Fight Capcom	259F
Football Crazy	269F
Grand Prix F1 *	349F
Gauntlet 3	255F
Heimdall *	329F
Knightmare	299F
Megalomania	309F
Moonstone *	319F
Populous 2	259F
Realms	299F
Robocop 3D	259F
R Type 2	259F
Robin Hood VF	259F
Rugby World Cup *	249F
Simpsons	299F
Tip Off	279F
Terminator 2	249F
Tortues Ninja 2 + Pin's	269F
Ultima 6	309F
Wing Commander 1 *	259F
W.W.F	259F
3 D Golf	349F

* - AMIGA seulement



LYON 3e
7 COURS GAMBETTA
Métro Guillotière
Tel : 78.60.33.60

NANTES
21 Place VIARME
Tel : 40.35.42.42

*** Nouveau ***
NICE
4 Rue LEPANTE
Tel : 93.92.62.20
CHARTRES
10 Rue Noël BALAY
Tel : 37.21.17.17

Les Compils d'enfer

Les Costos / UBI soft

Flimbo's Quest, Twinworld, Rick Dangerous 2
Monsters, + Andy Capp et Popeye 2 (CPC only)
CPC disk ST AMIGA
249F 299F 299F

Air Combat Aces / UBI soft

Falcon (saf CPC), Gunship, Bomber,
+ Gee Bee Air Rallye et Flight Simulator (CPC only)
CPC disk ST AMIGA PC
299F 329F 329F 349F

10 Megahits vol 3 / UBI soft

Stunt Car, Last Ninja 2, Foot Man 2, Highway 2,
3 Slooges, Ranx, Trivial 2, Defender, APB, Tetris
ST AMIGA PC
349F 349F 349F

Capcom Collection / US GOLD

Strider, Un Squadron, Ghouls'n Ghosts, Led Storm
Duel, Forgotten World, Dynasty, Strider 2
CPC disk ST AMIGA
249F 299F 299F

Les Battants 2 / UBI soft

Rick Dangerous 2, Double Dragon 2, Licenc To Kill
Rick Dangerous, Satan, + Astro Marin Corps (CPC)
CPC disk ST AMIGA PC
229F 299F 299F 299F

Air Sea Supremacy / UBI soft

Silent Service, Gunship, P 47,
Carrier Command, F 15 (sauf amiga),
+ Wings (amiga)
CPC disk ST AMIGA PC
299F 299F 299F 329F

La Totale
Compil



- Tortue Ninja
- Gremlins 2
- Back To The Future 2
- Day Of Thunder
- ST,PC,Amiga
- 299F
- CPC 199F



Sequene news Partenaire Officiel

PC et Compatible



Battle Isle	349F	Lords of rings 2	349F
Bomber Man	269F	Le Parrain	309F
Boston Bomb Club	269F	Longbow ega/vga	399F
Cadaver	299F	Monkey Island 2	399F
Chessmaster 3000	309F	Mig 29 SP Fulc	449F
Cisco Heat + Pin's	279F	Moonstone	309F
Conan	299F	Music Master	399F
Elvira 2	399F	Pitfighter Tengen	299F
Eye of Beholder 2	399F	RobinHood VF	309F
E L F	299F	Shadow Sorc VF	309F
Falcon 3	459F	Starglider 2	399F
Fascination	299F	Simpsons	299F
Floor 13	349F	Star Trek	349F
F 117 A /EGA/VGA	299F	Strike Commander	309F
Great Courts 2	329F	Terminator 2	299F
Gunship 2000	399F	Tortues Ninja 2	309F
Goblins	249F	Unreal	349F
Gods	309F	Willie Beamish	399F
Indy 4	299F	W.W.F	309F

En Décembre tu as droit à un pin's
TORTUES NINJA

Donatello, Michaelangelo, Raphaël, Leonardo

pour tout achat à partir de 300F

Nintendo

N.E.S et GAME BOY



Promo Méga drive
1290F + Sonic



Toute la Gamme
Toutes les News



Néo-Géo + 1Jeu 3490F

Plus de 1000 Cartouches
En Stock

CPC Les News

DISC

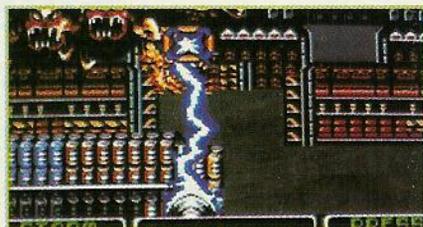
Alien Storm (Sega)	169F
Bonanzo Bros (Sega)	169F
Captain Planet	159F
Gauntlet 3 Tengen	169F
Final Fight (Capcom)	169F
Justiciers 3	199F
Karaté Aces	229F
Megatwins Capcom	169F
Terminator 2	159F
Top 25 (super)	249F
Tortues Ninja 2	199F
Simpsons	159F
Super Heroes	199F
W.W.F	159F

Pour commander
tu téléphones
au magasin le plus
proche
livraison Colissimo 48H
PRIX ,CHOIX
DISPONIBILITE

Offres et promotions valables dans la limite des stocks disponibles.
Les prix peuvent être modifiés sans préavis en fonction des fluctuations du marché et du cours des devises.
Toutes les marques Nintendo, NES, Game Boy, Sega, Mega Drive, Master System, Game Gear, Nec, Core Grafx,
Super Grafx, Turbo GT, SNK, Néo-Géo, Atari, Amiga, Sequene News, etc... sont déposées
par leur propriétaire respectif.

ALIEN STORM

Déjà testé sur Megadrive, Alienstorm nous arrive en cette fin d'année sur Amiga et ST, avec malheureusement, une réalisation moins bonne, et surtout



une jouabilité très moyenne. Les décors, les sprites et l'animation sont assez proches de la version d'arcade, mais l'action est malheureusement un peu trop répétitive pour chacune des trois phases d'action. Le jeu à deux est bien sûr plus amusant, et peut-être que les fans d'arcade s'en contenteront... pendant quelques heures tout du moins !

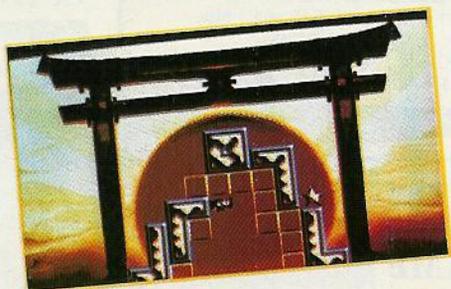
Cette phase de jeu se déroule à la manière d'"Operation Wolf" ou de Prohibition.



En choisissant le Cyborg, vous serez armé avec un fouet électrique qui vous permettra de venir à bout des divers aliens qui vous attaquent.

69%

Jeu d'arcade
Edité par US Gold
Amiga / ST : dispo



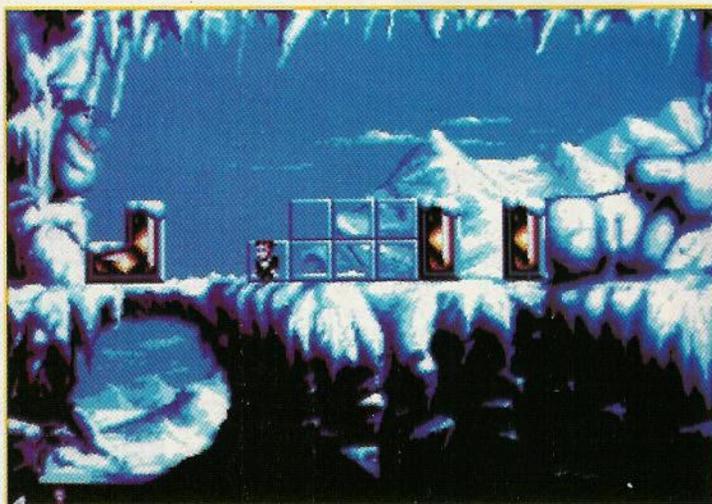
DEVIOUS DESIGN

74%

Jeu de réflexion
Edité par Mirrosoft
Amiga / ST : disponible



Voici un nouveau jeu de réflexion assez original. Il s'agit de reconstituer une forme à l'écran avec divers blocs de formes variées. Votre personnage peut donc les tirer, les pousser, les soulever... pour les mettre à la bonne place. De très



nombreux bonus, pièges et ennemis, viennent ajouter un peu de piquant au jeu, mais le plus novateur vient du fait que sur certains écrans, votre petit bonhomme peut se déplacer sur toutes les parois, ce qui complique un peu le maniement de votre personnage. Amusant et assez joli !

Distribué par :
UBI SOFT
8 - 10, Rue de Valmy
93100 MONTREUIL

3615 UBI

CONAN

The Cimmerian™

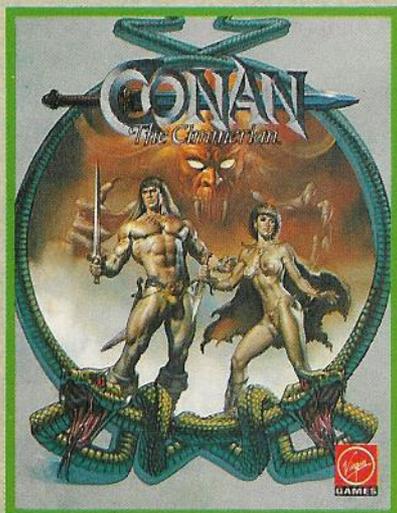
VERSION
FRANCAISE
INTEGRALE !

Lorsque le village de Conan est détruit par les hordes rapaces de Thoth Amon, le grand prêtre du culte immonde de Set, Conan jure de venger la mort de sa famille et de ses amis.

Contient

- Programme et manuel en français.
- Plus de 200 locations - tavernes, donjons, temples et tombes.
- Intéraction avec des centaines de personnages.
- Suivez votre progression sur la carte incluse.
- Plus de 600 écrans d'édifices et de tunnels à explorer et connaître.
- Les versions IBM supportent la carte sonore Ad - Lib .

DISPONIBLE SUR PC ET AG
ST, EN JANVIER 92



TM and © 1991 Conan Properties Inc.
Cover Illustration © 1990 Boris Vallejo.
© 1991 Virgin Games, Ltd. All rights reserved
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprise Ltd. Screenshots may be taken from a different version.



Soyez les premiers à
bénéficier de ce
superbe Pin's
VIRGIN disponible
dans les boîtes !

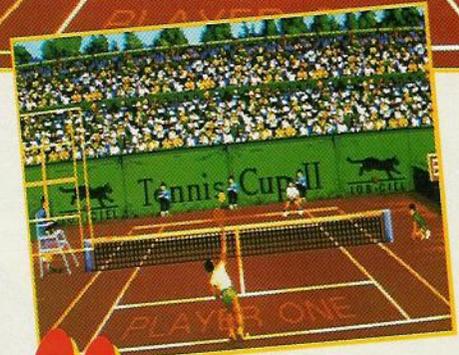
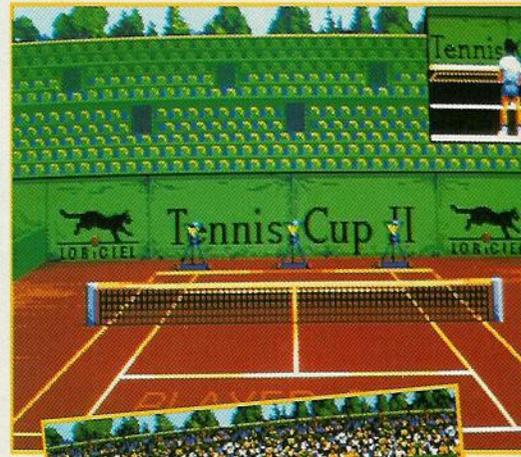
Disponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

TENNIS CUP 2



Sorti tout d'abord sur la défunte console GX 4000 d'Amstrad, ce jeu nous arrive sur micro. Que dire sur le jeu sinon qu'il intègre de très intéressantes nouveautés comme la possibilité de jouer en plein écran. De plus, les programmeurs ont inclus deux modes de jeu, le premier axé simulation permettra au joueur de diriger presque parfaitement la balle (avec un peu d'entraînement, c'est possible) et le se-

cond axé plus arcade. Bien entendu, dans le premier mode le placement et le timing du joueur est primordial dans la réussite ou l'échec d'un coup alors que le second mode accepte une certaine nonchalance quant au placement du joueur par rapport à la balle. On notera également quelques options en plus comme un scanner (façon Kick Off) et un nouvel écran de menu assez pratique. En bref, une excellente suite!



Simulation sportive
 Edité par Loriciel
 Amiga / PC / ST : disponible

GAUNTLET III



Le logiciel, baptisé The Final Quest, constitue le troisième volet de la saga Gauntlet. Le monde de Capra se retrouve sous le joug des forces démoniaques. Deux aventuriers (à choisir parmi huit hé-

ros) tentent de rétablir l'équilibre. Curieusement, en dehors du principe restant le même, le présent jeu ne ressemble pas à ses deux grands frères. La célèbre vue aérienne (plagiée par de nombreux produits) est ici remplacée par une vision en 3D isométrique du terrain. Avec une telle représentation, soutenue par des planches graphiques assez médiocres, les joueurs manquent de repères et se lassent rapidement. Aux côtés de logiciels comme Alien Breed (Team 17), Gauntlet III a de quoi laisser songeur.



Le premier niveau se passe à l'extérieur. En bas à gauche, le puits où vous trouverez la clef qui vous mènera vers d'autres aventures.



Jeu d'arcade / aventure
 Edité par US Gold
 Amiga / ST : disponible

POWER COMPUTING

15, Boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél: 43 57 01 69 Fax: 43 38 00 28

Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h (Vente par correspondance contactez nous pour les frais de port)

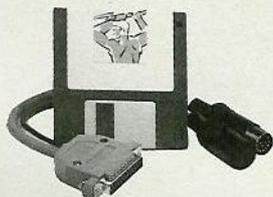
POWER DRIVES



720 Ko Formatés
Silencieux, Fiable, Economique
Garantie 12 Mois

PC720 Alimentation 220 V.....**649 Frs**
PC720P Alimentation port Joystick....**549 Frs**
PC720I Lecteur Interne 720 Ko.....**540 Frs**

BLITZ TURBO



Blitz est la solution parfaite de Backup qui copiera la plupart des disquettes ST plus vite que votre bureau GEM ou d'autres copieurs. Blitz copie une disquette simple face du lecteur interne vers le lecteur externe en 23 secondes (41 secondes pour une double face).

230 Frs

OFFRE

Pour l'achat d'un lecteur **POWER**, le Blitz sera facturé **200 Frs**

LECTEUR PC720 B

De la nouvelle génération des lecteurs, nous vous proposons le plus puissant. **Lecteur externe; blitz incorporé; freeboot; antivirus** dans un même boîtier. Une alimentation externe est livrée en standard.

730 Frs

REVENDEURS CONTACTEZ NOUS!!!

DISQUE DUR 900B



Power Computing est fier de vous présenter sa serie 900B. De la taille d'un lecteur 3 1/2. Ce disque dur silencieux est fourni avec une carte E/S ICD. EXISTE EN 52 Mo Quantum

105 Mo Quantum **3990 Frs**

DISQUE DUR SERIE 900



*Port entrée/sortie
 *Carte horloge optionelle
 *capacité existante 52, 114 Mo
 *Fourni avec une interface **ICD scsi**.
 *Pouvant etre intégré dans un **Mega ST**.

114 Mo Nec 11ms **3990 Frs**

MULTIDRIVE 5 1/4 / 3 1/2

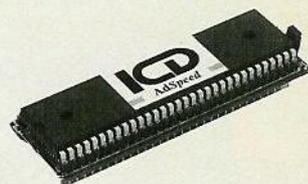
Lecteur combiné comprenant un 3 1/2 et 5 1/4. Un câble permet d'utiliser les deux lecteurs et votre lecteur interne. Le lecteur 5 1/4 est commutable **40** ou **80** pistes idéal pour utiliser avec votre emulateur **PC**.

1990 Frs

PROMOTIONS:

Ultimate Ripper : **490 Frs**
 Ram 44256 / 41100 **55 Frs**
 Disquettes 3 1/2 **2,80 Frs**

ADSPEED ST



Accélérateur 16 Mhz
 *Fonctionne avec tous STF
 *32 Ko de Rom statique
 *16 Ko de mémoire cache
 *Possibilité de modifier la vitesse entre 8 et 16 Mhz.

1600 Frs

CARTE ICD SCSI

ICD microSCSI **750 Frs**
 pour les Mega ST
ICD addSCSI **950 Frs**
 avec sortie DMA IN/OUT
ICD addSCSI Plus **1030 Frs**
 avec une horloge sauvegardée par pile.

EXTENSIONS RAMS

Toutes nos extensions sont **sans soudures**.

Mega ST1, 2 et STF:

2 Mo **1490 Frs**
4 Mo **2390 Frs**
0,5 Mo **590 Frs**

STE:
Simm 256 Ko **70 Frs**
Simm 1Mo **410 Frs**

SOURIS

Souris Optique+Tapis: **380 Frs**
Souris Mecanique
 (atari/amiga) **199 Frs**

ATONCE-PLUS 16 MHZ
1750 Frs

Adaptateur mega ST/STE NC
ATONCE 386 SX pour MegaSTE/ST/STE
3000 Frs

CONTACTEZ NOUS POUR LES DERNIERES PROMOTIONS

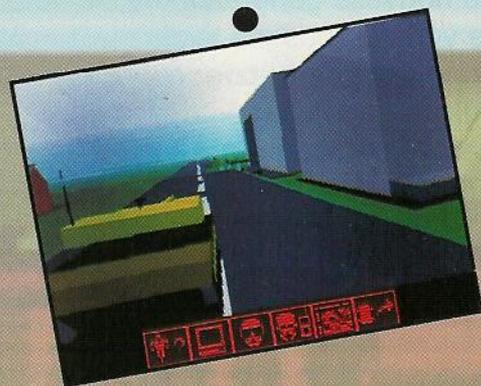
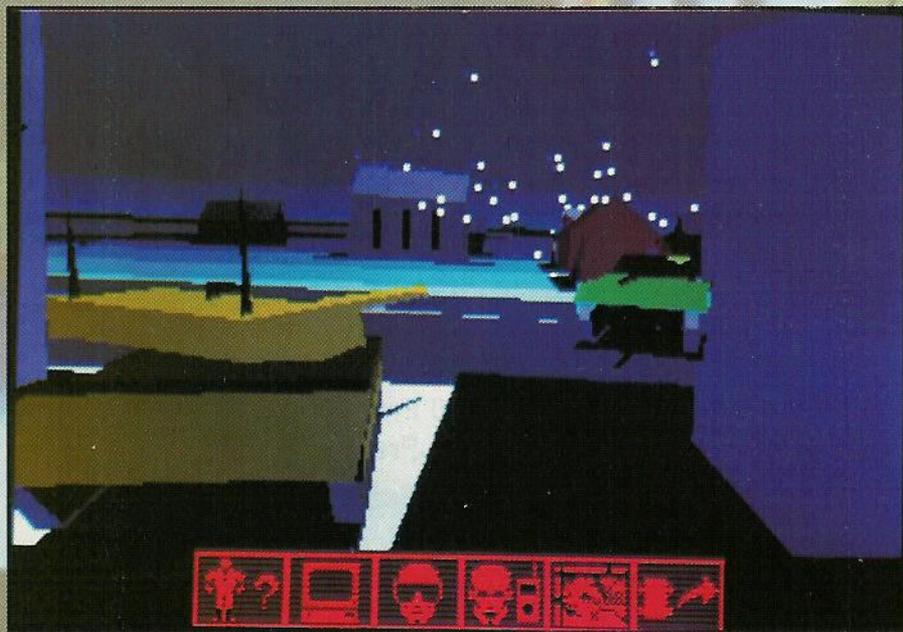
CAMPAIGN

Empire nous avait tous ravi avec le très bon Team Yankee, et la société semble se spécialiser dans les blindés, avec Campaign, un jeu de stratégie s'annonçant comme assez fabuleux. L'auteur de ce projet n'est autre que Jonathan Griffiths, à qui l'on doit déjà Conquerror. Autant ce dernier ne possédait pas une réalisation digne d'un produit 16 bits, autant Campaign bénéficie des dernières innovations en matière de techniques de programmation. Passionné de chars, il a cette fois-ci su concevoir un jeu à la fois très complet pour ce qui est de la stratégie, mais aussi pour ce qui est de la réalisation et du côté simulation. Vous pourrez en effet gérer vous-mêmes toute une campagne militaire, avec les véhicules et les armes modernes,

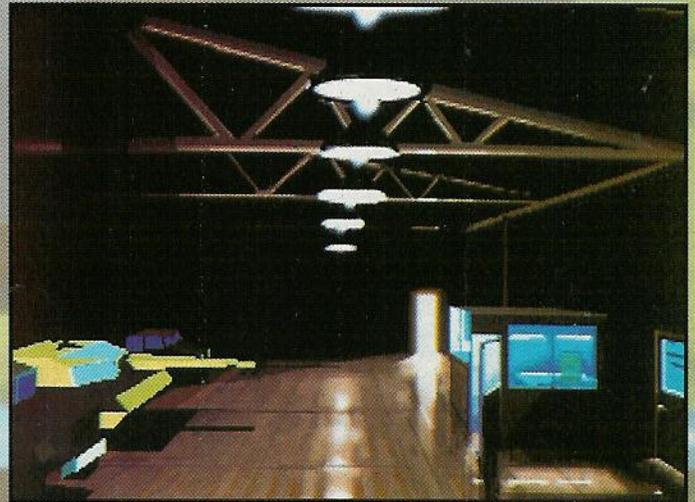
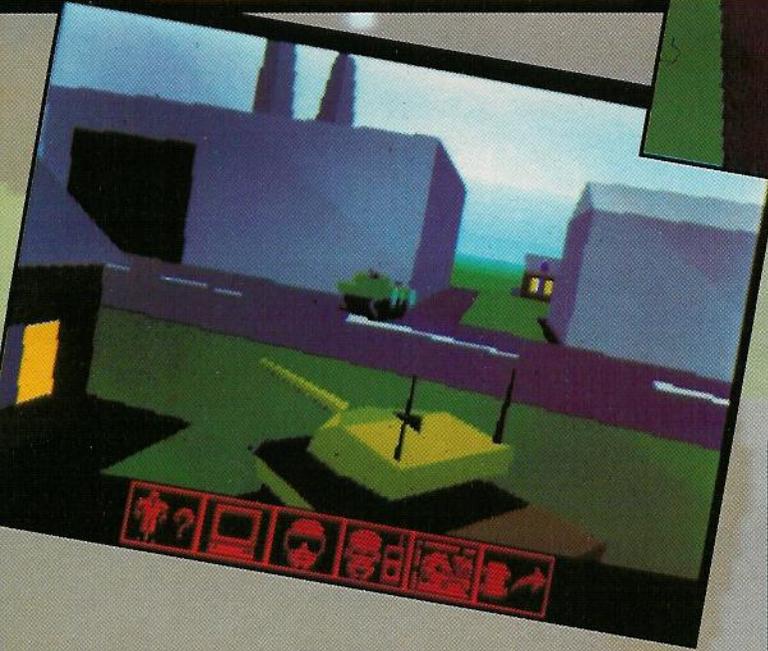
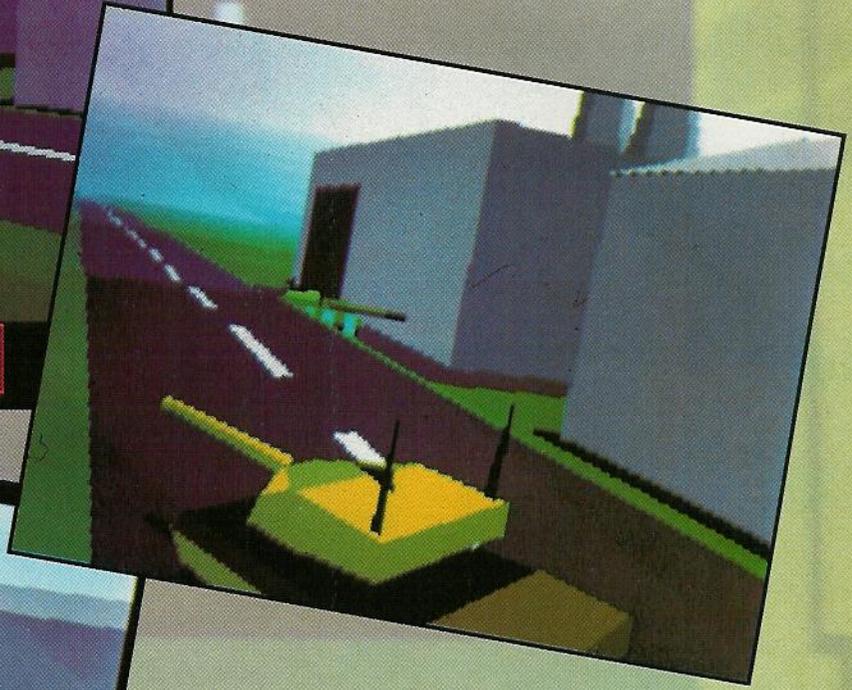
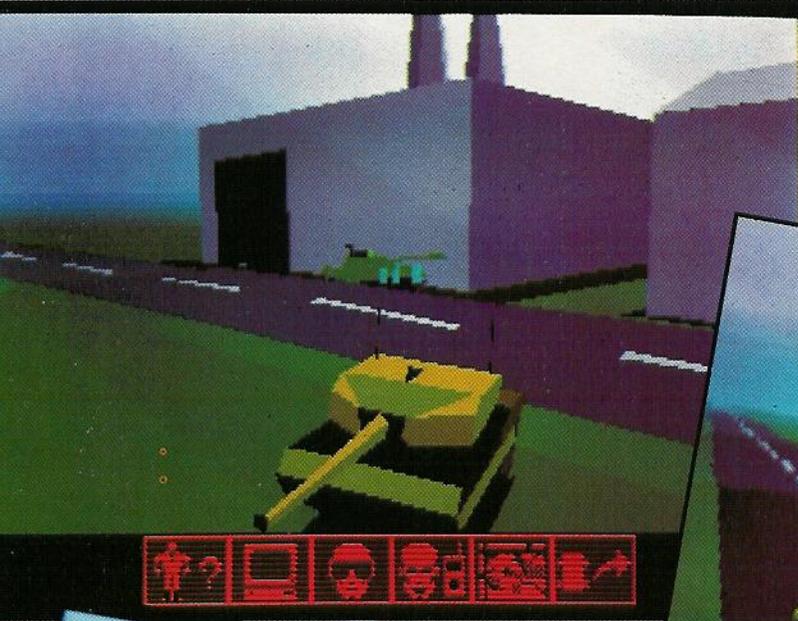


sionnements... Vous aurez la possibilité de participer à plusieurs campagnes. A chaque fois, vous pourrez décider de ne jouer

qu'en mode arcade ou en mode stratégie, ou n'importe quelle position intermédiaire. En fait, un gros effort a été fait pour rendre le jeu complètement modulable, et lui donner un degré d'intelligence artificielle s'adaptant à chaque joueur. Réalisme et qualité semblent être de rigueur. La réalisation n'est pas en reste, avec une utilisation de la 3D qui, sur PC en VGA couleur, est du plus bel effet. Isn't it ?



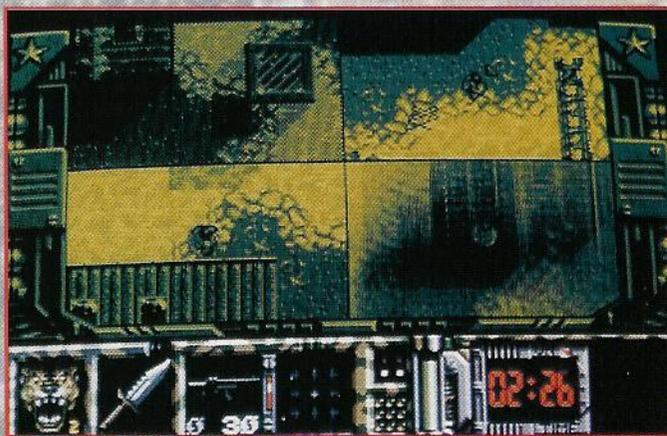
PC - février
Editeur : Empire



SPECIAL FORCES

Microprose surprend à son tour tout son monde, avec l'annonce d'un nouveau produit pour très, très bientôt. Il s'agit de *Special Forces*, un jeu de stratégie/arcade rappelant par bien des aspects *Airborne Ranger*. Vous y dirigez un commando de quatre hommes, au cours de diverses missions se déroulant sur quatre terrains d'opérations différents. Il faut choisir tout d'abord votre équipe avec plusieurs soldats d'élites, chacun ayant des caractéristiques différentes. Suivant la mission, vous pouvez les équiper avec pistolets, mitraillettes, grenades et charges explosives. En-

fin commence la mission, un hélicoptère déposant vos hommes aux endroits que vous aurez préalablement sélectionnés. Vous pouvez ensuite diriger chacun d'eux à tour de rôle, pour explorer le terrain, éliminer les soldats ennemis, poser des charges, et mener à bien votre mission. En fait, il s'agit de bien coordonner les actions de vos quatre personnages, pour être le plus efficace possible. Vous pouvez y jouer avec une fenêtre principale, dans laquelle

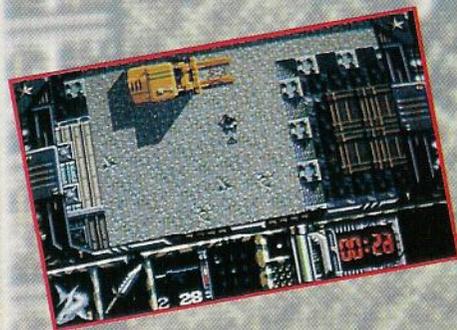


De nuit, la vue du terrain est en infrarouge.

vous dirigez un seul de vos hommes, ou avec quatre petites fenêtres, ce qui permet de visualiser à tout moment la situation de chacun de vos soldats. Le principe de jeu semble assez intéressant, même si pour l'instant la réalisation ne paraît pas parfaite. Les couleurs utilisées et les graphismes rendent le tout un peu trop fouillis. Test complet le mois prochain.



Vous pouvez diviser l'écran en quatre. Une fenêtre pour chaque homme.



WIZARDRY 7 : CRUSADERS OF THE DARK SAVANT

Wizardry fait partie de ces quelques noms légendaires ayant marqué les débuts des jeux sur micros, au même titre que les séries Ultima ou King Quest. Il y a environ un an, sortait la sixième partie de cette grande saga, avec malheureusement une réalisation moyenne sur PC. Les auteurs ont bien compris la leçon, avec un nouvel épisode intitulé "Crusaders Of The Dark Savant". Supportant maintenant le mode VGA couleur, la plupart des cartes sons, et gérant la souris, Wizardry 7 semble revenu dans la course, face aux Black Crypt, Eye Of The Beholder 2 et autres jeux d'aventure/arcade interactifs. L'aventure se déroule aussi bien en extérieur, que dans des bâtiments et des caves, avec des décors superbes et des rencontres assez étranges (entendez par là, de nouveaux monstres en pagaille, mais aussi des gens avec lesquels il faudra dialoguer). Votre grou-



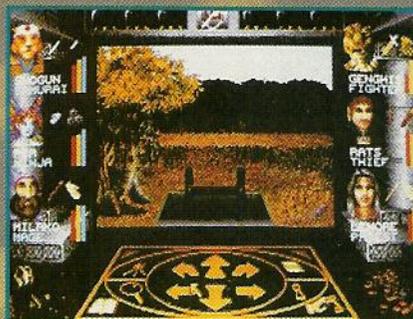
L'aspect visuel des scènes de combat a été grandement amélioré, avec par exemple d'excellentes animations sur les monstres.

pe sera constitué de six personnages, pouvant appartenir à de très nombreuses races, et exercer de non moins nombreux métiers. Beaucoup plus complet que ses prédécesseurs, W7 vous permettra de découvrir une plus grande variété d'objets, de sortilèges, de

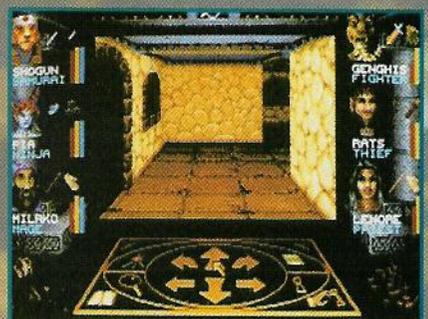
situations, ce qui, globalement, devrait se traduire par une très grande durée de vie et un intérêt beaucoup plus important. Confirmation très bientôt.



Vos aventures vous amèneront dans des donjons...



... mais aussi dans les forêts, marais, plaines...

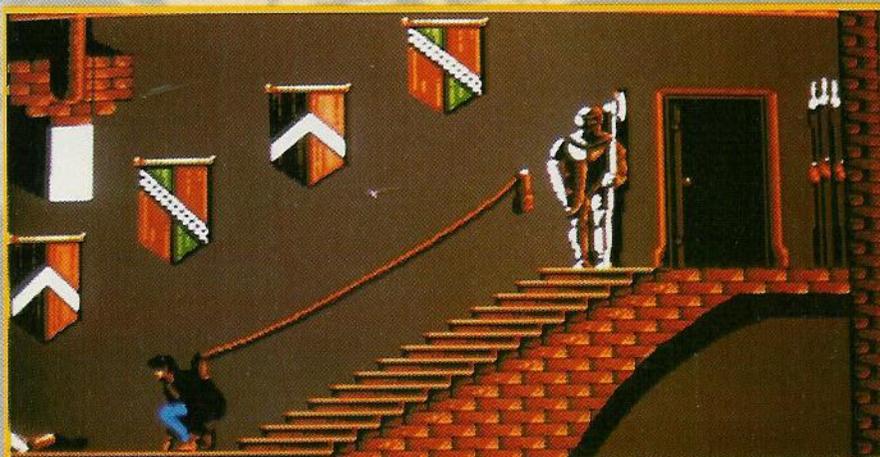


... et surtout dans des villes

DYLAN DOG



Votre revolver ne contient malheureusement que quelques munitions. A vous d'en trouver...



La société italienne, Simulmondo, vient tout juste de trouver un distributeur pour la France en la personne d'Ubi Soft.

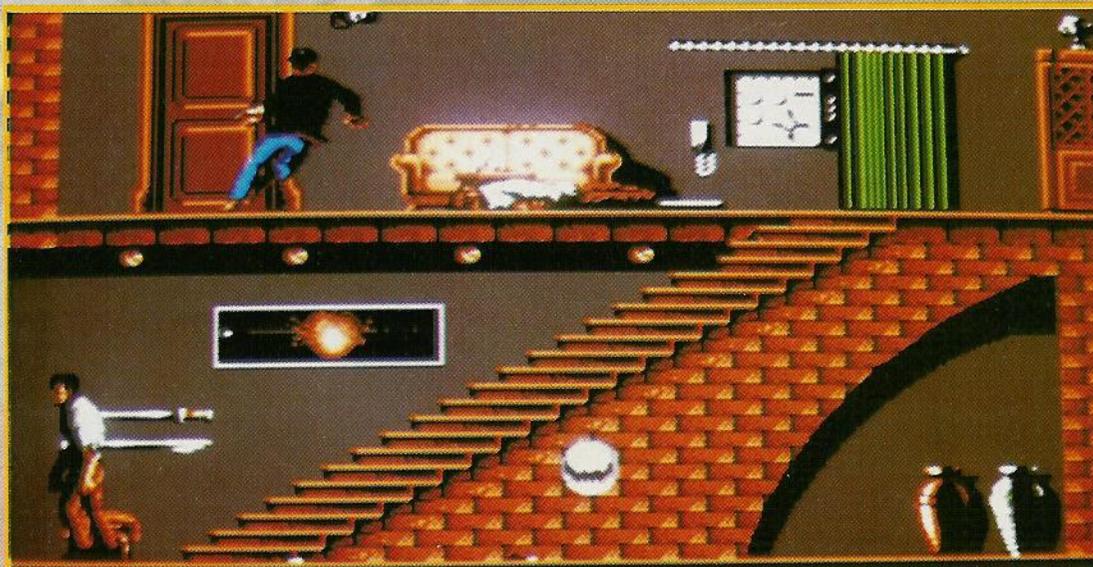
Au programme, un héros de bande dessinée s'appelant Dylan Dog, qui apparaîtra sur nos écrans

au début de l'année prochaine. Il s'agit d'un jeu d'arcade/aventure plutôt sanguinolent. L'histoire se déroule dans un château londonien. Au cours d'une grande soirée, les invités, pris de folie, se saisissent de tout ce qui leur tombe sous la main, pour tuer et massacrer ceux qu'ils

rencontrent. Résultats ? Des cadavres horriblement mutilés jonchent les nombreuses pièces, et divers personnages errent dans les couloirs à la recherche d'une nouvelle victime, vous peut-être. Leurs armes : des couteaux, des hachoirs, des perceuses électriques, des tronçonneuses... Derrière tout ceci

semble se dissimuler, en fait, un ignoble individu, qu'il va vous falloir neutraliser pour arrêter le massacre.

Pour vous aider, vous pouvez utiliser divers objets, parmi lesquels les armes sont bien sûr les plus courantes. Le jeu semble relativement classique pour ce qui est de l'intérêt, mais il possède par contre une réalisation très



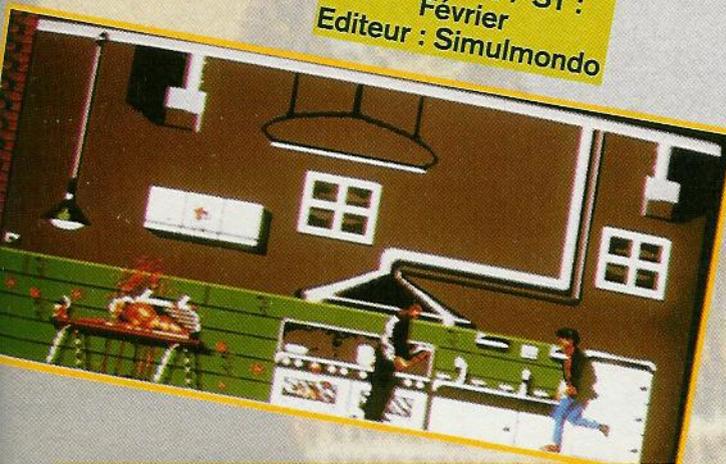
Une géniale animation de personnage.

MICRO

PREVIEWS

PREVIEWS

Amiga / PC / ST :
Février
Editeur : Simulmondo



L'écran d'inventaire permet de changer d'arme, d'utiliser un objet...

soignée. Un gros effort a en effet été fourni concernant les animations des personnages, et le résultat est très impressionnant, propulsant peut-être le jeu au niveau d'un Prince Of Persia ou d'un Another World dans ce domaine bien précis. Notre réponse, sûrement le mois prochain, lorsque la version sera finie, avec tous ses écrans et une jouabilité étudiée.

LIMITED EDITION

SOCCER STARS



QUATRE JEUX FORMIDABLES DANS UN PAQUET QUI VAUT LE COUP !

DISPONIBLE POUR: COMMODORE AMIGA, ATARI ST, IBM PC & COMPATIBLES*, COMMODORE 64, AMSTRAD CPC ET SPECTRUM.

* LA VERSION PC COMPREND LES FORMIDABLES JEUX SUIVANTS: KICK OFF 2, MICROPROSE SOCCER, WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER.™



COMPILED

© 1991 Sega Enterprises Ltd. All Rights Reserved. "World Championship Soccer" and "Sega" are trademarks of Sega Enterprises Ltd., Japan. This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd., Japan.

TEAM YANKEE 2 : The Pacific Islands



vils. Le scénario est en outre non linéaire. Si vous ratez quelques missions, cela entraînera seulement un renforcement des positions ennemies, ce qui rendra vos prochaines sorties plus difficiles, mais jamais impossibles. La réalisation est de toute beauté, avec ce mélange de 3D et de sprites pour les explosions, les arbres et certains objets.

Le célèbre simulateur de tanks d'Empire est de retour, avec "The Pacific Islands", un nouveau défi pour les amateurs du genre. Comme son prédécesseur, Team Yankee 2 se caractérise par un mélange d'action pour les combats et de réflexion pour la stratégie. Cette fois, les forces blindées russes se sont emparées d'îles dans l'Océan Pacifique. C'est à vous de les libérer, à travers 45 missions variées et diverses. Outre cette nouveauté pour ce qui est du scénario et des missions, vous allez bien sûr vous trouver confronté à de nouvelles armes, à de nouvelles cibles, et donc à des situations complètement inédites. Une partie du jeu assez innovatrice viendra de la gestion de vos escadrons de blindés et des troupes présentes sur le terrain. Il faudra en effet assurer l'ap-

visionnement de toute votre force d'intervention, vos finances dépendant bien sûr de vos performances et de votre attitude vis-à-vis des ci-

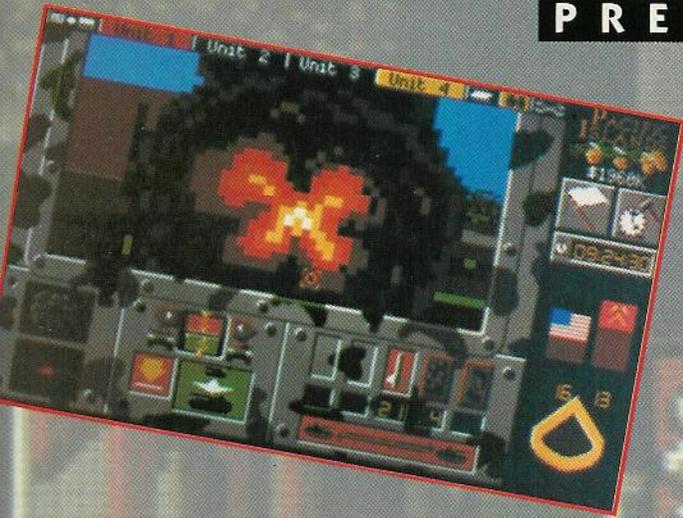


MICRO

PREVIEWS

PREVIEWS

PC : février
Amiga/ST : mars
Editeur : Empire



RICK DANGEROUS 2



(c) Core design Ltd. (c) Microprose Software.

"Tout ce que

l'on attend d'un jeu de tableaux (mais vraiment tout !)" Gen4

DOUBLE DRAGON 2



(c) Virgin Games.

Billy et Jimmy dans de nouvelles aventures musclées.

SATAN



timbrés de recherche Joystick.

(c) Misoftsa Dinamic.

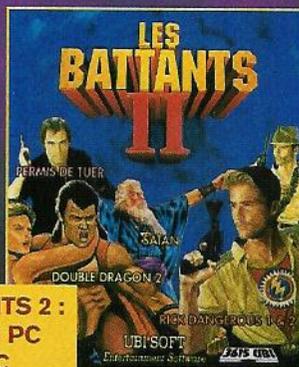
"Un excellent produit qui satisfera à la fois les dingues du bouton et les sataniques."

Joystick.

Photos d'écran sur différents formats. Les autres formats peuvent varier.
AMIGA is a trademark of Commodore Amiga, Inc.
ATARI ST is a trademark of Atari Corporation.
IBM is a registered trademark of International Business Machines.
AMSTRAD is a registered trademark of Amstrad Consumer Electronics Plc.

LES BATTANTS II

POUR LE COMBAT ET POUR LE PIRE



BATTANTS 2 :
ST AG PC
CPC

PERMIS DE TUER

Une excellente adaptation des exploits de l'agent 007.



(c) Domark Ltd.

RICK DANGEROUS 1

"De l'humour et un bon équilibre entre la surprise, l'adresse et un sentiment de



frustration". Atari Mag'.

(c) Core Design Ltd. (c) Microprose Software.

Exceptionnel ! En supplément dans la version Amstrad !

AMC :

Poursuivez des hordes de criminels galactiques.

(c) Misoftsa Dinamic.

3615 UBI

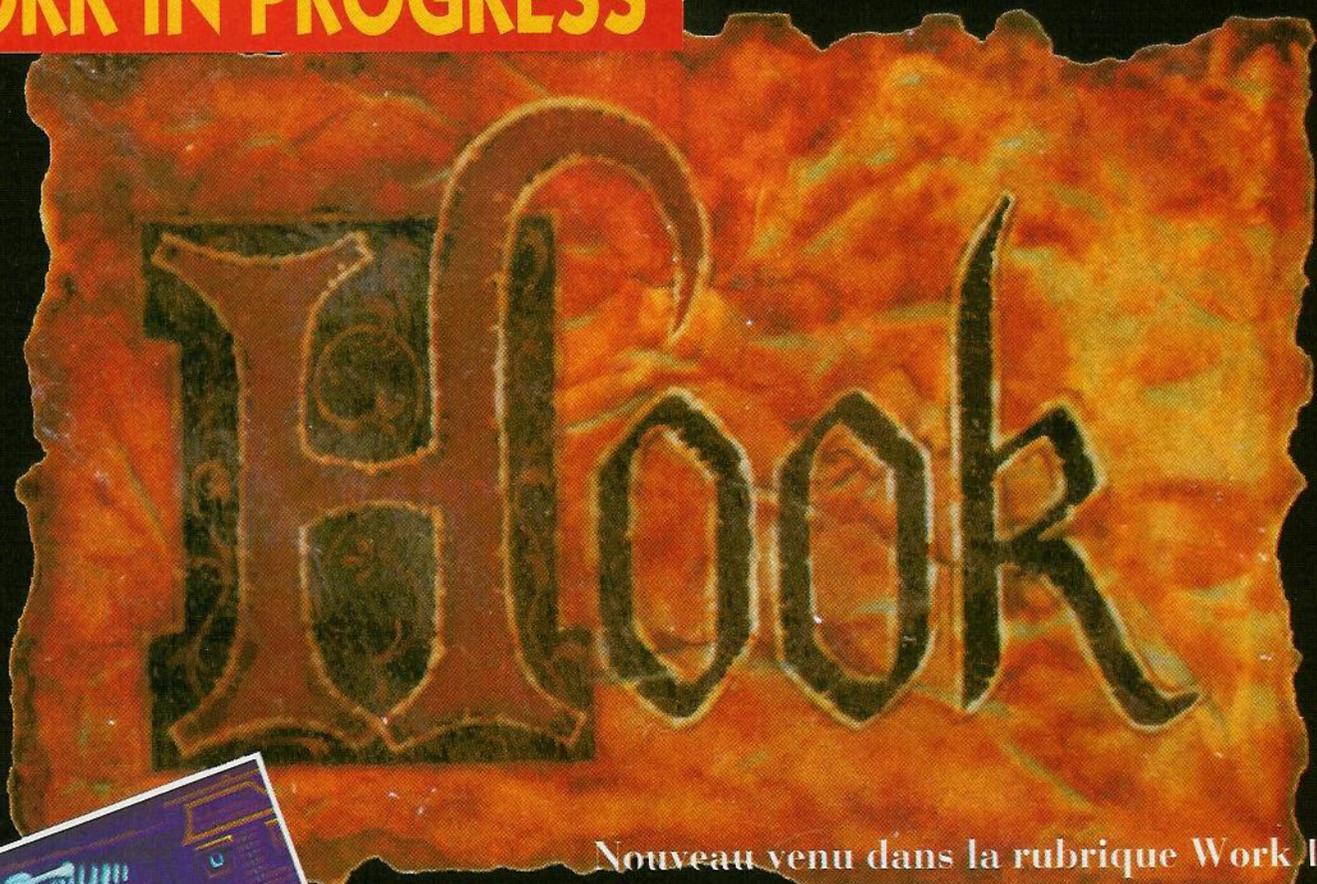
UBI SOFT

Entertainment Software

8/10 rue de Valmy
93100 Montreuil sous Bois

Disponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

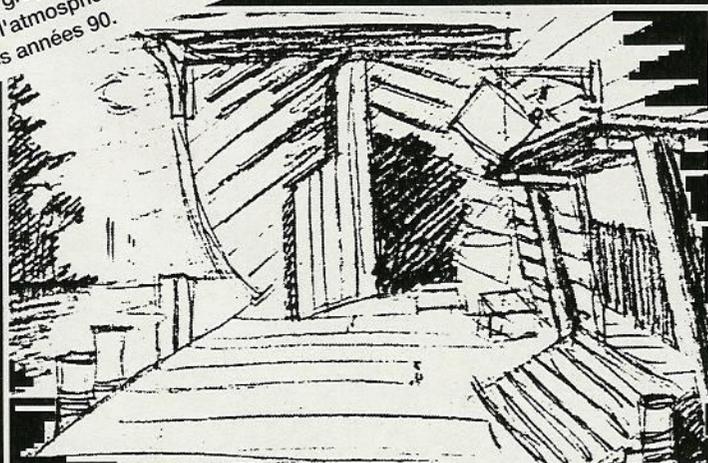
WORK IN PROGRESS



Nouveau venu dans la rubrique Work In Progress, voici HOOK, un jeu d'aventure animé en développement chez OCEAN. Ce mois-ci, une présentation du scénario, du système de jeu, et de quelques spécificités du projet. Le mois prochain, tout sur la réalisation et les techniques employées.



Une grande importance a été donnée au style des graphismes qui rendent à merveille l'atmosphère de ce conte de fées des années 90.



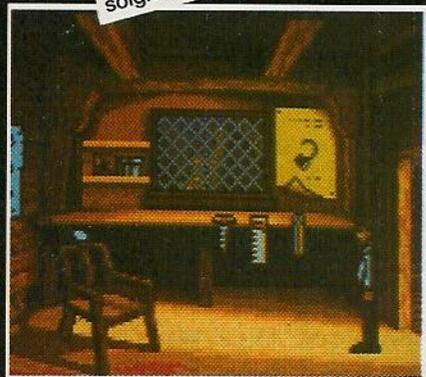
Une première esquisse au crayon noir est ensuite digitalisée...



... puis retravaillée pour finalement donner cet écran sur PC.



Toutes les pièces seront soigneusement détaillées.



Votre personnage se déplacera en 3D dans le décor.

Le jeu

Hook est le premier jeu d'aventure des programmeurs de chez Ocean. Ils se sont bien sûr fortement inspirés des jeux existants déjà, et plus spécialement des jeux d'aventures Lucasfilm Games. L'écran est séparé en deux. La partie supérieure est réservée aux graphismes, tandis que le bas de l'écran contient les icônes. Ces dernières seront représentées sur une sorte de rondin de bois, que vous pourrez faire tourner pour dévoiler de nouvelles actions ou les objets de votre inventaire. En cliquant avec la souris sur une icône, vous accédez à l'action correspondante : examiner, prendre, parler, donner, inventaire...

Les dialogues seront essentiels. Vous aurez à chaque fois le choix entre plusieurs réponses. Suivant vos propos, les différents personnages seront amenés à réagir différemment à votre égard.

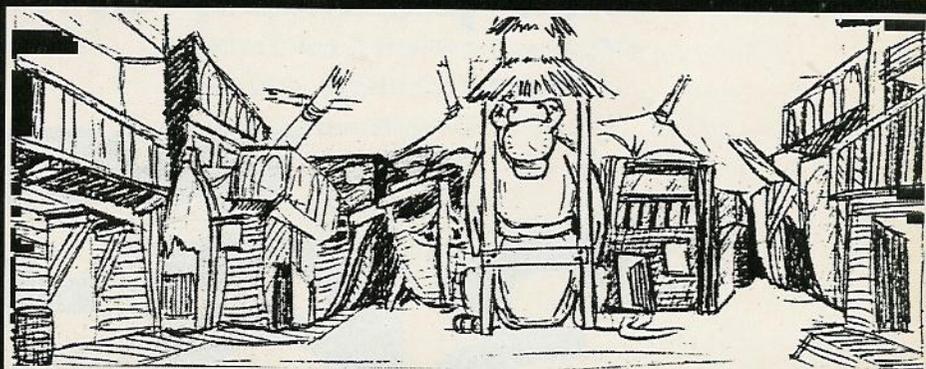
L'histoire

Le scénario suit pratiquement pas à pas celui du film. Vous y jouez donc le rôle de Peter Banning/Pan, un homme mûr, ne se souvenant pas très bien de son passé. Suite à la disparition de ses enfants, il se retrouve confronté à l'horrible Captain J.A.S. Hook. Il devra pour commencer, se déguiser en pirate, ce qui lui demandera, dans un premier temps, de trouver les vêtements adéquats. Ensuite, il s'agira de retrouver les "garçons perdus" (the lost boys, en V.O.) pour retourner vers la ville des pirates et affronter l'infâme Hook.

Le monde

Le jeu comportera "seulement" une quarantaine de lieux importants, mais au cours de l'aventure, il faudra y revenir souvent. En outre, plu-

sieurs de ces endroits sont constitués de quatre écrans. Leur organisation est très variable, mais elle entraînera des scrollings d'écrans verticaux et horizontaux, qui donneront beaucoup de rythme au jeu. Plein de petites animations viendront faire bouger les divers écrans, sans parler du personnage principal, nécessitant à lui seul des dizaines et des dizaines d'animations différentes. Ainsi, suivant son habillage, il marchera de façon différente.



La ville des pirates où se déroule une bonne partie de l'aventure.

**Les contacts, les infos,
les boîtes aux lettres,
les dialogues en direct,
les news au jour le jour,
les réponses de la Rédaction,
les concours (gagnez
des pin's, des tee-shirts,
des jeux...), les consoles,
les soluces de l'Avenfou,
les vies infinies,
les trucs et astuces,
les previews à télécharger,
les petites annonces...**

TAPEZ

**3615
GEN4**

LES 4 D'OR FNAC GÉNÉRATION 4

Participez à la seconde cérémonie des 4 d'Or FNAC Génération 4 récompensant les meilleures productions Micro et Console de l'année 91.

Le principe est fort simple : il suffit de remplir les trois pages suivantes et de les renvoyer avant le 15 février à Génération 4, 19 rue Hégésippe Moreau 75018 Paris - Rubrique 4 d'Or. Nous vous rappelons que le vote des lecteurs compte pour 50% du résultat final. Une seule réponse par catégorie sera acceptée. En revanche il n'est pas obligatoire de voter dans chaque catégorie.

Pour les plus rapide d'entre vous, un tirage au sort sera effectué vous permettant de gagner 200 pin's Génération 4. Les résultats seront publiés dans le numéro d'avril ainsi que la liste des gagnants.

I - JEU D'ACTION ORIGINAL

- First Samurai (Imageworks/AM/ST)
- Another World (Delphine Software/AM/ST)
- Magic Pockets (Renegade/AM/ST)
- Leander (Psygnosis/AM)
- Robocop 3 (Ocean/AM)
- Wing Commander 2 (Origin/PC)
- Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
- Robocod (Millennium/AM)
- Chuck Rock (Core Design/AM/ST)

II - SIMULATION SPORTIVE

- Links (Access Software/PC)
- Master Golf (Microprose/AM/ST)
- PGA Golf (Electronic Arts/AM)
- TV Sports Boxing (Cinemaware/PC)
- Advantage Tennis (Infogrames/PC)

III - JEU DE COURSE

- Grand Prix (Microprose/AM)
- Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
- Supercars 2 (Gremlin/AM/ST)
- Vroom (Lankhor/ST)
- 4D Sports Driving (Mindscape/PC)

IV SIMULATEUR

- Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
- Armour-Geddon (Psygnosis/AM/ST)
- Red Barron (Dynamix/PC)
- F29 Retaliator (Ocean/PC)
- Thunderhawk (Core Design/AM/ST/PC)

- Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
- Gunship 2000 (Microprose/PC)
- Falcon 3.0 (Spectrum Holobyte/PC)

V - JEU D'AVENTURE

- Secret Of The Monkey Island (Lucasfilm Games/AM/ST)
- Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
- Croisière pour un cadavre (Delphine Software/AM/ST)
- Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)
- Police Quest 3 (Sierra-On-Line/PC)
- Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)

VI JEU DE ROLES

- B.A.T. 2 (Ubi Soft/PC)
- Heimdall (Core Design/AM)
- Might & Magic III (New-World Computing/PC)
- Eye Of The Beholder (SSI/AM/PC)
- Martian Dreams (Origin/PC)
- Pools Of Darkness (SSI/PC)
- Eye Of The Beholder 2 (SSI/PC)
- BAT 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)

VII - JEU DE REFLEXION

- Populous 2 (Electronic Arts/AM)
- Civilization (Microprose/PC)
- Railroad Tycoon (Microprose/AM)
- Seven Colors (Infogrames/AM/PC/ST)
- Mega-Lo-Mania (Imageworks/AM/ST)
- Lemmings (Psygnosis/AM/PC/ST)
- Utopia (Gremlin/AM/ST)
- Go (Oxford Softworks/AM/PC/ST)

VIII - JEU ORIGINAL OU INNOVATEUR

- Another World (Delphine Software/AM/ST)
- B.A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
- Hare Raising Havoc (Disney Software/PC)
- Heimdall (Core Design/AM)
- Robocop 3 (Ocean/AM)
- Willy Beamish (Sierra-On-Line/PC)

IX - SON

- Another World (Delphine Software/AM/ST)
- Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
- First Samurai (Imageworks/AM/ST)
- Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- Turrigan 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
- Wing Commander 2 (Origin/PC)
- Police Quest 3 (Sierra-on-line)
- B.A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)

X - GRAPHISME

- Agony (Psygnosis/AM)
- Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
- Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/ST)
- Leander (Psygnosis/AM)
- Leisure Suit Larry 1 (Sierra-On-Line/PC)
- Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- Links (Access Software/PC)
- Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)
- B.A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)

XI - ANIMATION

- Another World (Delphine Software/AM/ST)
- Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
- Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/ST)
- F29 Retaliator (Ocean/PC)
- Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- Red Barron (Dynamix/PC)
- Turrigan 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
- Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
- Vroom (Lankhor/ST)
- Wing Commander 2 (Origin/PC)
- Hare Raising Havoc (Disney Software/PC)

XII - PACKAGING

- F15 Strike Eagle 2 (Microprose/AM/ST)
- Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
- Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)
- Leander (Psygnosis/AM)

XV - COMPAGNIE FRANCAISE

- DELPHINE SOFTWARE** (Croisière Pour Un Cadavre/AM/ST, Another World/AM/PC/ST)
- LANKHOR** (Outzone/ST, Vroom/ST)
- UBI SOFT** (Battle Isle/AM/PC/ST, Celtic, Legend/AM/PC/ST, B.A.T. 2 AM/PC/ST)
- TITUS** (Blues Brothers/AM/PC/ST, Prehistorik/AM/PC/ST)
- INFOGRAMES** (Seven Colors/AM/P, Advantage Tennis/PC).

XVI - COMPAGNIE ÉTRANGÈRE

- CORE DESIGN** (Chuck Rock/AM/ST, Warzone/AM/ST, Thunderhawk/AM/ST, Heimdall/AM, WolfChild AM/ST).
- ELECTRONIC ARTS** (Populous 2/AM, PGA Golf/AM, Centurion : Defender Of Rome/AM, Chuck Yeager's Air Combat/PC, Mario Andretti's Racing Challenge/PC).
- GREMLIN** (Video Kid/AM, Team Suzuki/AM/PC/ST, Switchblade 2/AM/ST, Supercars 2/AM/ST, Utopia/AM/ST, HeroQuest/AM/PC/ST, Suspicious Cargo/AM, Turbo Lotus Esprit Challenge 2/AM).
- MICROPROSE** (Midwinter 2/AM/ST, Railroad Tycoon/AM, F15 Strike Eagle 2/AM/ST, Gunship 2000/PC, F117 Nighthawk/PC, Master Golf/AM/ST, Grand Prix/AM, Civilization/PC, Hyperspeed PC).
- MINDSCAPE** (4D Sports Driving/PC, Life & Death 2/PC, Life & Death/AM, Moonbase/AM, Captain Planet/AM/ST, 4D Sports Boxing/AM, Moonstone/AM).
- MIRRORSOFT** (Flight Of The Intruder/AM/ST, Killing Cloud/AM/PC/ST, Brat/AM/ST, Predator 2/AM/ST, Bill Elliot's Nascar Challenge/PC, TV Sports Boxing/PC, First Samurai/AM, Mega-Lo-Mania/AM/ST, TV Sports Baseball/PC).
- ORIGIN** (Savage Empire/PC, Martian Dream/PC, Secret Missions 1 & 2/PC, Wing Commander 2/PC, Special Operation 1/PC).
- PSYGNOSIS** (Obitus/AM/ST, Lemmings/AM/PC/ST, Killing Game Show/ST, Armour-Geddon/AM/ST, Leander/AM, Agony/AM).
- SIERRA-ON-LINE** (Red Barron/PC, Quest For Glory 2/AM/PC, Leisure Suit Larry 3/PC, Space Quest 4/PC, Heart Of China/AM/PC, Rise Of The Dragon/AM, Leisure Suit Larry 1/PC, Space Quest 1/PC, Leisure Suit Larry 5/PC, King's Quest 5/AM, Police Quest 3/PC, Willy Beamish/PC, Nova 9/PC, Conquest For The Longbow/PC).
- VIRGIN** (Spirit Of Excalibur/AM/PC, Wonderland/AM/ST, Golden Axe/PC, Jimmy White Wirlwind Snooker/AM/ST, Conan The Cimmerian/PC, Vengeance Of Excalibur/PC, Shuttle/PC, Rolling Ronny AM/ST, Floor 13/PC).

JEUX CONSOLES

I - MEILLEUR JEU D'ACTION

- Alien Storm (Megadrive)
- Double Dragon II (Nintendo)
- GG Shinobi (Gamegear)
- Ninja Gaiden (Lynx)
- Streets of Rage (Megadrive)

II - MEILLEUR SHOOT'EM UP

- Down Load II (CoregrafX)
- Final soldier (CoregrafX)
- Gradius (Coregrafx)
- Halley Wars (Gamegear)
- Raiden (Coregrafx)
- Spriggan (CoregrafX)
- Thunderforce III (Megadrive)
- Turbo Sub (Lynx)

III - MEILLEUR JEU D'AVENTURE ET DE ROLES

- Phantasy Star III (Megadrive)
- Shining & The Darkness (Megadrive)
- Starflight (Megadrive)
- Ys III (CoregrafX)

IV - MEILLEUR JEU DE SPORT

- Final Match Tennis (CoregrafX)
- Golf (Lynx)
- NHL Hockey (Megadrive)
- PGA Tour Golf (Megadrive)
- Super Monaco Grand Prix (Gamegear)
- Super Volley Ball (CoregrafX)
- Turbo Racing (Nintendo)

V - MEILLEUR JEU DE PLATE-FORME

- Bubble Bobble (Sega Master System)
- Bubble Bobble (Gamegear)
- Duck Tales (Nintendo)
- Quackshot (Megadrive)
- Legend of Hero Tonma (CoregrafX)
- Mickey Mouse (Megadrive, Gamegear)

- PC Kid 2 (CoregrafX)
- Popping World (Coragrafx)
- Sonic The Hedgehog (Megadrive)
- Super Mario III (Nintendo)

VI - MEILLEURE SIMULATION

- M1 Abrams Battle Tank (Megadrive)
- 688 Sub Attack (Megadrive)
- Checkered Flag (Lynx)
- Golf (Lynx)
- Warbird (Lynx)

VII - MEILLEUR JEU DE REFLEXION

- Block Out (Lynx)
- Block Out (Megadrive)
- Boxxle (Gameboy)
- Boulder Dash (Nintendo)
- Chessmaster (Gameboy)
- Shangaï (Lynx)
- Ultimate Chess (Lynx)

VIII - MEILLEUR JEU SUR CONSOLE PORTABLE

- Checkered Flag (Lynx)
- Duck Tales (Gameboy)
- Mickey Mouse (Gamegear)
- Turbo Sub (Lynx)

IX - MEILLEURE REALISATION

- Golf (Lynx)
- Megaman II (Nintendo)
- Mickey Mouse (Megadrive)
- Quackshot (Megadrive)
- Sonic The Hedgehog (Megadrive)
- Robocod (Megadrive)
- Spriggan (CoregrafX)
- Super Mario III (Nintendo)

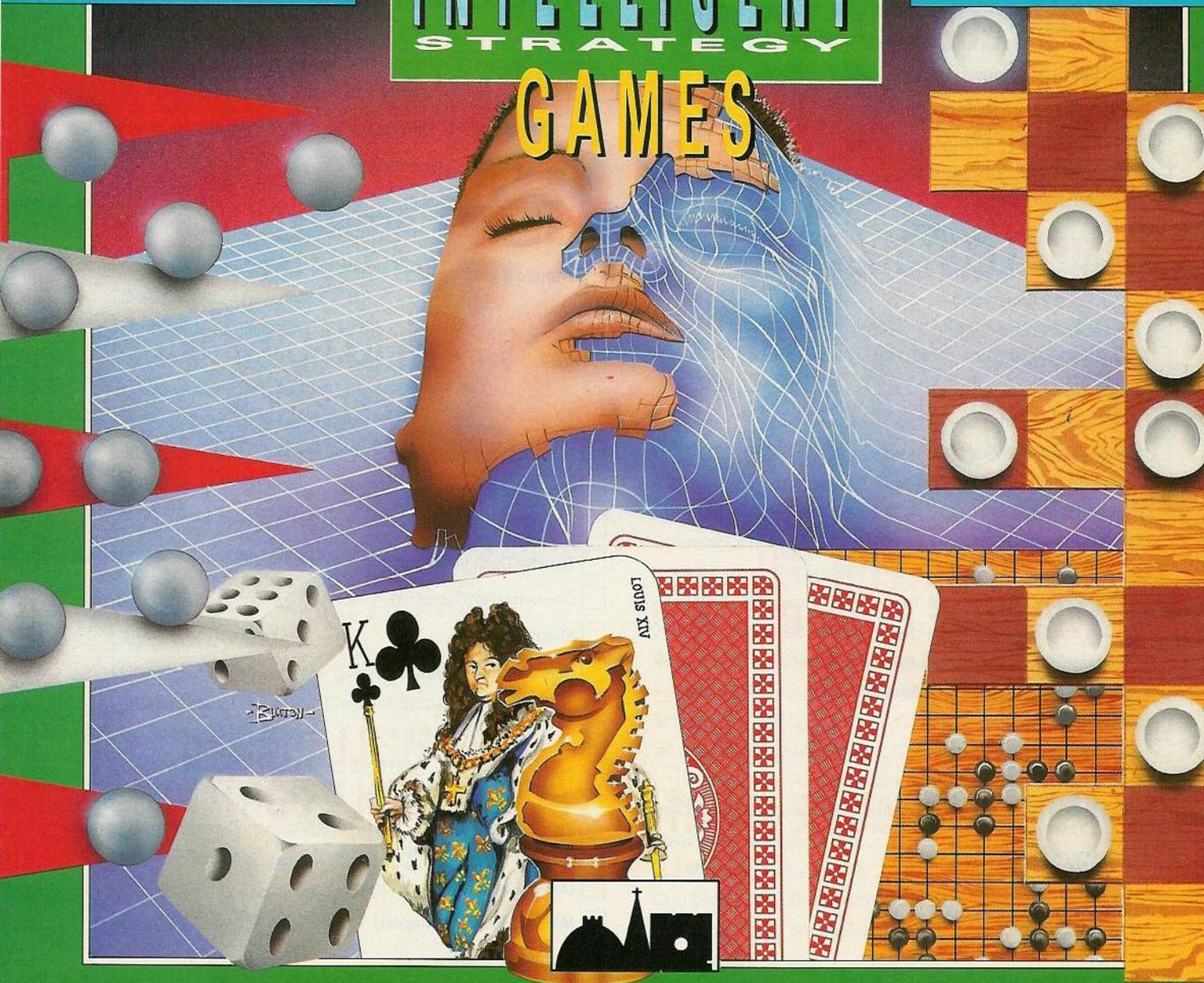
Sans doute la meilleure collection de jeux de stratégie du marché.

disponible dans les fnac
et les meilleurs points
de vente sur Amiga, Atari
et IBM PC & compatibles.

distribué par UBI SO
8/10, rue de Valmy
93100 MONTREUIL

INTELLIGENT
STRATEGY

GAMES



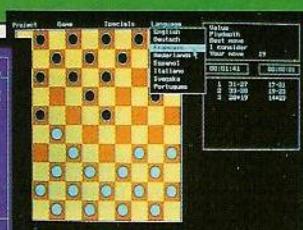
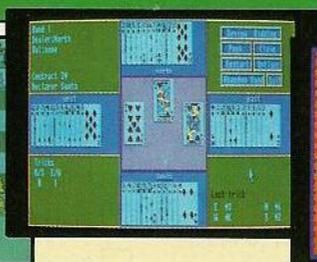
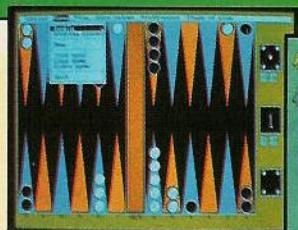
BACKGAMMON • CHESS • BRIDGE • GO • DRAUGHTS

Jeu de Dames 8x8
10x10

Dame 8x8
10x10

Echecs

Schach



Power • Strength • Intuition • Flexibility

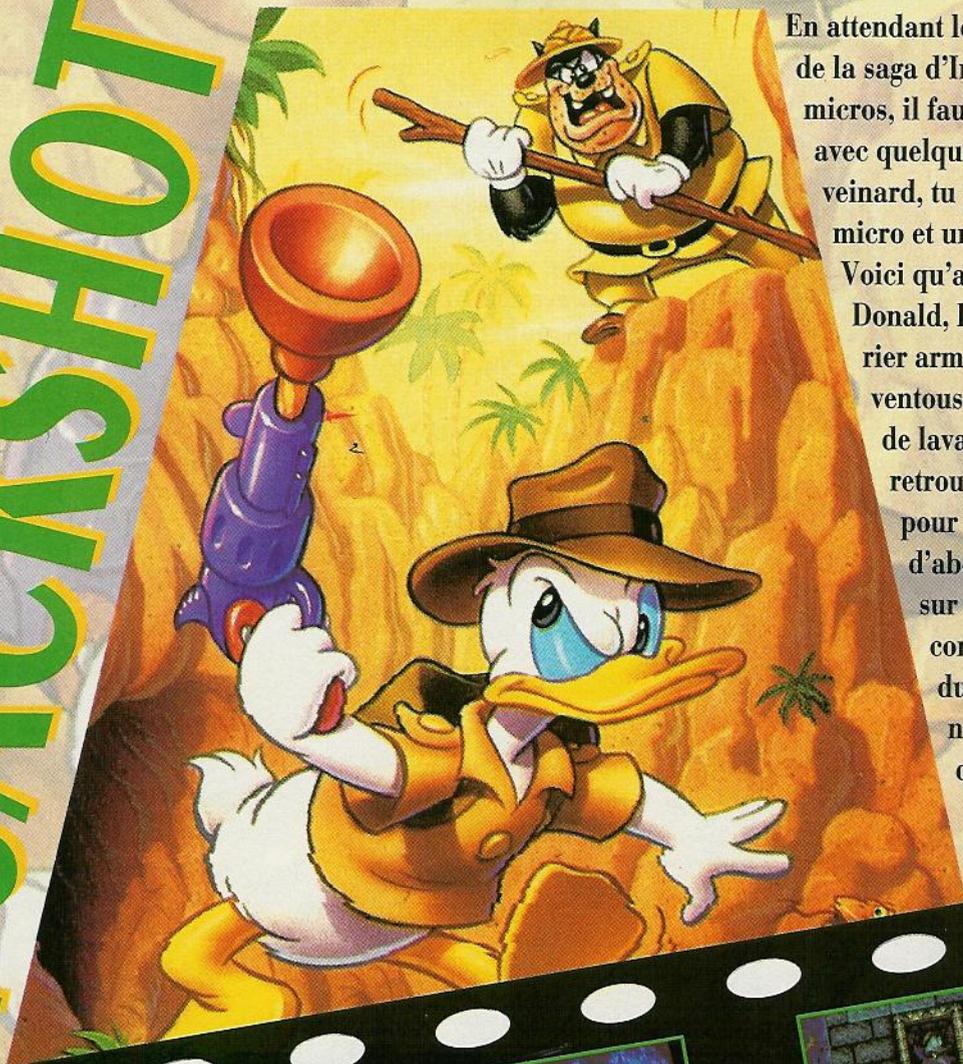
OXFORD • SOFTWARES

© 1991 OXFORD SOFTWARES

CP Software, Stonefield House, 198 The Hill, Burford, Oxon. OX18 4HX England Tel: (0993) 823463 Fax: (0993) 822799

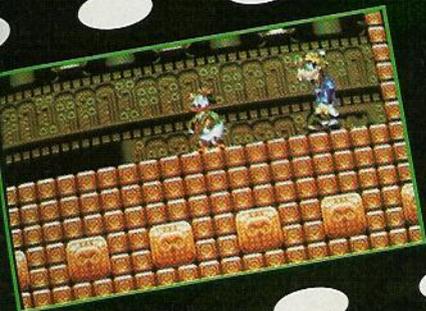
CONSOLE

QUACKSHOT



En attendant le quatrième volet de la saga d'Indiana Jones sur micros, il faut bien se consoler avec quelque chose (NDLR : veinard, tu possèdes un micro et une console !).

Voici qu'arrive Indiana Donald, le célèbre aventurier armé de son pistolet à ventouses déboucheuses de lavabos. Donald doit retrouver un trésor, et pour le situer, il doit d'abord se rendre sur tous les continents. Au début du jeu, notre héros ne peut accéder qu'à trois lieux.



Donald rencontre Goofy et bien d'autres personnages qui lui donneront de précieux renseignements.



Donald perdu en pleine forêt maudite.



Dans le château d'un adversaire assoiffé de sang.



À la fin de chaque parcours, vous trouvez un personnage qui vous révèle une partie d'une énigme. Une fois arrivé à ce personnage, vous plantez un drapeau, pour pouvoir appeler vos neveux qui viendront vous chercher en avion. Si vous parvenez à la fin de chaque épreuve, un autre personnage vous donnera une clé vous ouvrant la porte d'une pyramide. Après de nouvelles aventures, vous retrouverez alors Dingo, qui vous

apprendra à vous servir de votre pistolet. Ainsi, vous utiliserez des ventouses pour grimper le long des parois abruptes et continuer votre progression. Si vous parvenez jusqu'au méchant, vous pourrez alors accéder aux autres parties du monde de l'aventure.

Chaque lieu que vous visitez est différent du précédent, et les ennemis changent également de forme. Seul, le tristement célèbre Pat Hibulaire est présent (presque) partout, et ne change

pas de tête (uniquement de costume suivant le pays que vous visitez).

Pour certains passages, vous devrez faire preuve de réflexion, comme dans le labyrinthe de portes risquant de vous faire tourner en bourrique. A d'autres endroits, vous devrez bien observer les lieux, et chercher d'autres issues pour progresser. Je vais quand même vous aider pour vos premiers pas. Il s'agit d'explorer les trois premiers lieux, et de parler avec

les trois personnages se trouvant à la fin de chaque parcours. Une fois cela fait, retournez voir le premier personnage qui vous remettra une clé. Cette clé vous ouvrira la porte de la pyramide dans le second pays. Entrez dans celle-ci et cherchez un ami. Une fois trouvé, il vous apprend à vous servir du pistolet, et vous pourrez alors grimper les murs du premier lieu (NDLR : tu l'as déjà dit Philippe !). Vous trouvez au bout de la course un autre personnage, qui vous donne une nouvelle arme capable de détrui-



Donald se prend pour Bugs Bunny. Il se découvre une soudaine passion pour les carottes.

CONSOLE

T E S T



re les murs. Rendez-vous dans le troisième lieu, et vous trouverez le vampire que vous devrez tuer.

Après, vous aurez enfin de nouveaux endroits à visiter. Mais le jeu se compliquera alors un peu.

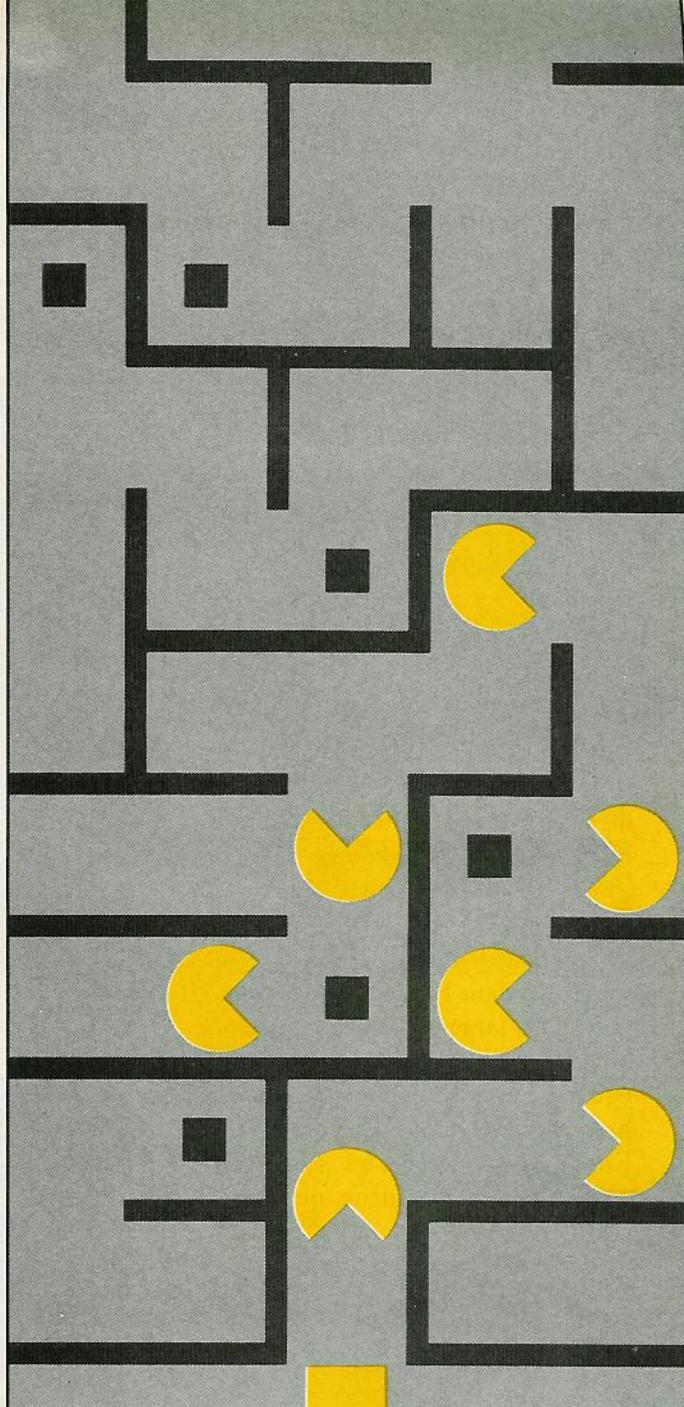
Rassurez-vous, le grand nombre de crédits vous permet de continuer l'aventure et vous fera passer de très bons moments.

Il y a dans ce jeu un grand souci du détail, comme le héros Donald tapant du pied lorsqu'il reste trop longtemps à la même place, ou encore la tête qu'il fait lorsqu'il est touché par un ennemi. L'animation est elle aussi très poussée, et n'est pas sans rappeler les aventures de Mickey. Si tous les jeux de la série sont aussi amusants et prenants (hormis Fantasia), Walt Disney deviendra aussi célèbre pour les films que pour les jeux vidéo.

Philippe Querleux

93%	GRAPHISME	90 %
	SON	89 %
	ANIMATION	93 %
	JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade / action
Edité par Sega
Megadrive : disponible



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

AMAZONIE

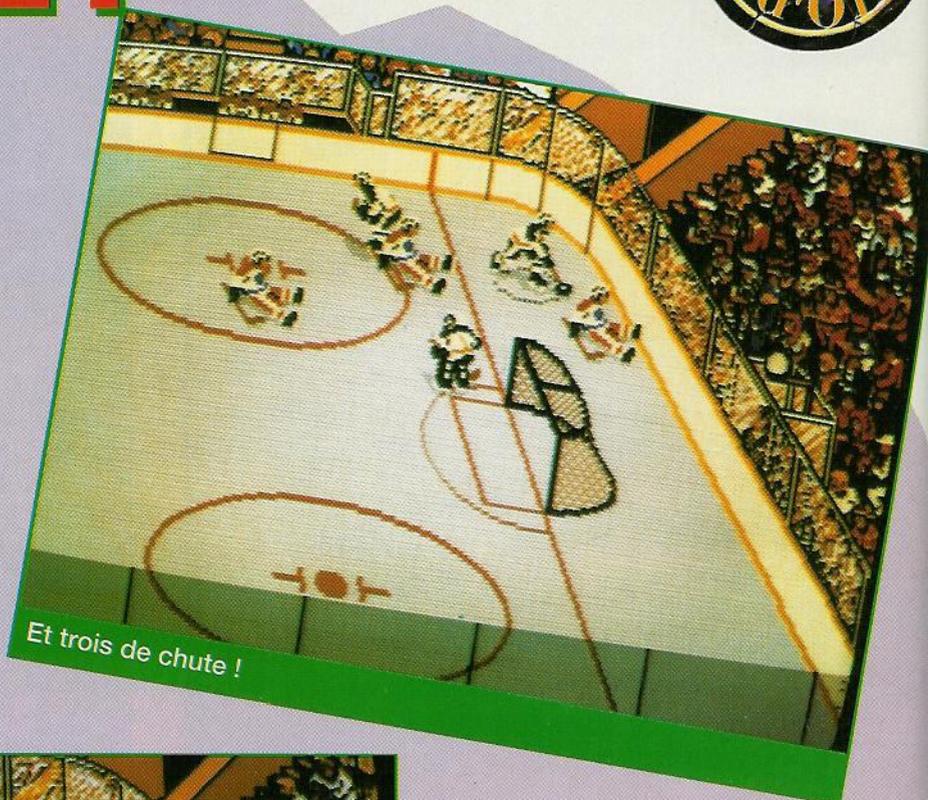
Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton - le -Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

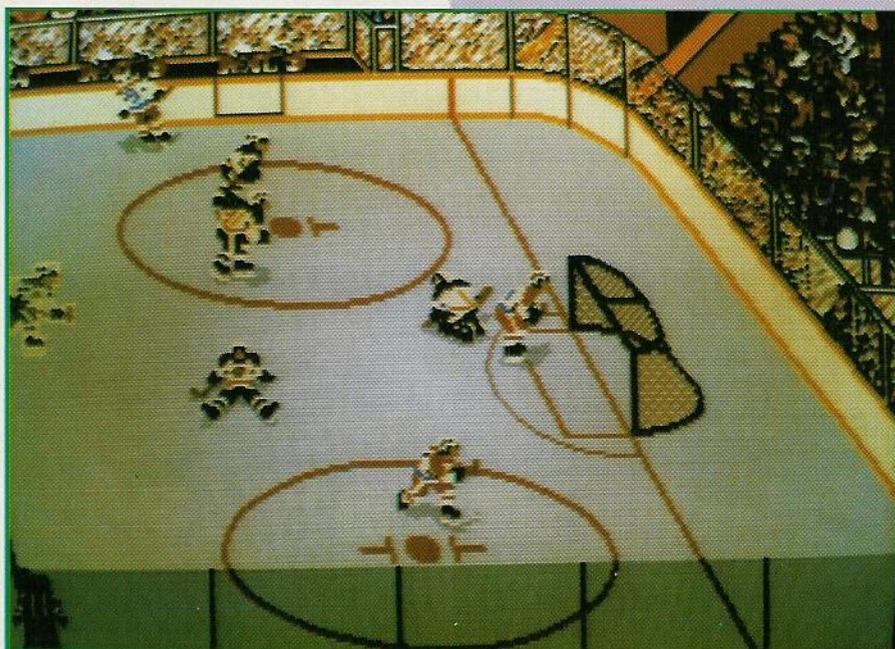
MARIO LEMIEUX HOCKEY



Suivant de près la sortie de NHL Hockey, d'Electronic Arts, la comparaison entre ce dernier et Mario Lemieux Hockey était inévitable. Si les deux logiciels offrent toutes les options habituelles et attendues (match simple, entraînement, tournois...), la réalisation diffère sensiblement. Premièrement, la vision du terrain n'est plus dans l'axe de la longueur, mais de la largeur (personnellement je préfère), et ensuite chacune des équipes possède des caractéristiques propres. Voilà pour l'essentiel ! En ce qui concerne les scènes de combats ou d'entre-deux, on les re-



Et trois de chute !



Le joueur semble avoir oublié le palet.

trouve également, mais sous une autre forme. De même pour les pénalisations infligées aux joueurs (après un combat le plus souvent), vous verrez le fautif se diriger vers la prison la tête basse.

Au niveau des formations, elles sont donc évolutives, en fonction de leurs résultats dans les tournois, par exemple. De plus, si l'une d'entre elles s'avère plus rapide, en revanche elle sera, de manière générale, moins précise dans ses passes.

De même pour la résistance de chaque équipe, et donc de chacun des joueurs.

Mais tout ceci est très théorique, et en cours de jeu c'est tout de même la rapidité, la tactique et les réflexes

**Les Supers
Promo
du mois !**

ULTIMA *games* présente **SEGA**

Les accessoires



Street of Rage



Sonic 390^F



Mickey 350^F



Shadow Dancers 250^F



XDR 150^F



Ghostbuster 190^F



DJ Boy 190^F



E Swat 190^F

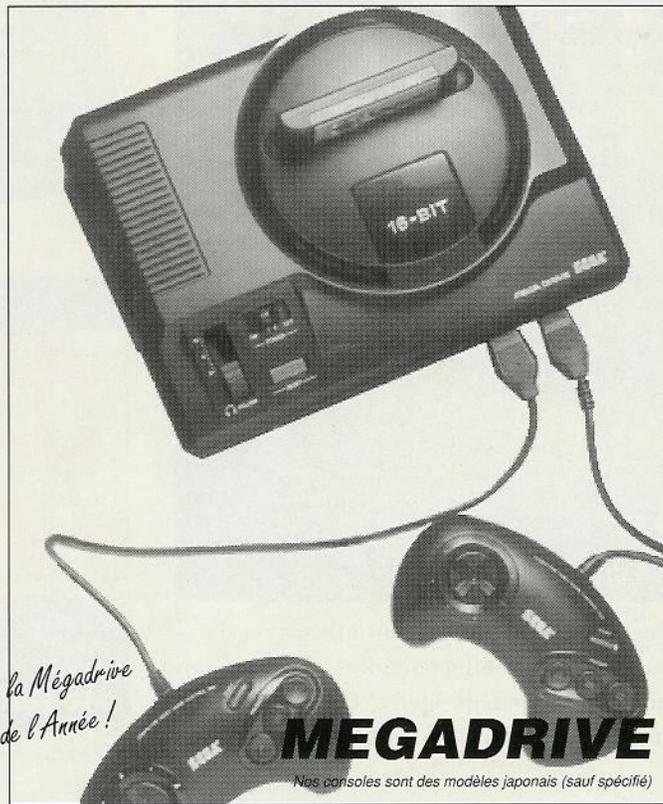
**Console
seule
890^F**

**Console
avec
2 manettes
SUPER
PROMO**

**Console
avec Pro 1
1090^F**

**Console
avec
3 jeux
1490^F**

*Ultima Games a élu la Mégadrive
Japonaise Console de l'Année!*



MEGADRIVE

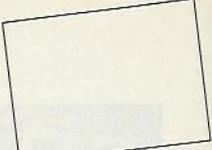
Nos consoles sont des modèles japonais (sauf spécifié)

**Console
avec 1
manette
et 1 jeu
au choix*
990^F**

**Console
française
avec
Game
Adaptateur,
et 1 jeu
1290^F**

**Console
française
949^F**

**Console
française
avec 2
manettes
SUPER
PROMO**



PRO 1 = 190^F. Après une enquête auprès des utilisateurs, Ultima a promu la Pro 1 manette de l'année, elle dispose de tout ce qui se fait de mieux.



PRO 2 = 125^F. Tir automatique, contrôle de la vitesse de déroulement du jeu etc... vous satisfieraient volontier, n'hésitez plus, pour seulement 125^F Ultima vous offre la Pro 2. Sympa non?



Game Adaptor = 99^F. Permet aux malheureux qui désolent de ne pouvoir utiliser les cartouches japonaises d'accéder à la logithèque complète des titres disponibles. De plus le GA protège le volet d'insertion des cartouches.



JOYPAD = 79^F.

NOUVEAUTES / TITS

- AERO BLASTER.....390
- ALIEN STORM.....350
- BATMAN.....390
- BEAST WARRIOR.....NC
- COMMANDO II (MERCs).....NC
- DECAP ATTACK.....490
- DEVIL CRUSH.....450
- DEVIL HUNTER.....390
- DICK TRACY.....390
- DJ BOY.....190
- DRAGON'S EYE.....NC
- DOUBLE DRAGON II.....NC
- EQUIZARU.....NC
- E-SWAT.....190
- ELEMENTAL MASTER.....390
- EL VIENTO.....NC
- FANTASIA.....490
- GALAXY FORCE II.....450
- GHOSTBUSTERS.....190
- GHOULS AND GHOST.....390
- GOLDEN AXE.....390
- GYNOUG.....390
- JOE MONTANA.....490
- FOOTBALL.....490
- KABUKI SOLDIER.....450
- LAKERS VS CELTICS.....450
- LAST BATTLE KEN.....390
- MAGICAL BOY.....290
- MARVEL LAND.....450
- MASTER OF WEAPON.....450
- MEGA TRUCKS.....390
- MICKEY CASTLE OF.....390

- ILLUSION.....350
- MOONWALKER.....190
- MONACO GP.....390
- MONSTER LAIR.....250
- MONSTER WORLD III.....450
- MYSTIC DEFENDER.....390
- NHL HOCKEY.....450
- OUT RUN.....450
- RENT A HERO.....450
- REVENGE OF SHINOBI.....395
- RUNARK.....NC
- SAINT SWORD.....450
- SHADOW DANCER.....250
- SONIC THE HEDGEHOG.....390
- SPACE GOMOLA.....450
- SPIDERMAN.....490
- STREET OF RAGE (BARKNUCKLE).....390
- STRIDER.....290
- SUPER VOLLEY BALL.....390
- THUNDERFORCE III.....450
- UNDEADLINE.....NC
- WOLF IN BATTLE FIELD.....NC
- WORLD CUP SOCCER.....390

PROMOS

- AIRWOLF.....250
- ALESTE.....290
- ALEX KIDD.....290
- ALTERED BEAST.....190
- ARROW FLASH.....190
- BLOCK OUT.....290
- BONANZA BROTHERS.....290
- CRACK DOWN.....190
- DANGEROUS SEED.....190

- DARWIN 4081.....190
- DJ BOY.....190
- DYNAMITE DUCK.....250
- E-SWAT.....190
- FORGOTTEN WORLD.....250
- GAIARES.....390
- GAIN GROUND.....200
- GHOSTBUSTERS.....190
- GRANADA X.....190
- HARD BALL.....290
- HARD DRIVING.....250
- HEAVY UNIT.....250
- INSECTOR X.....190
- KLAX.....290
- M1 ABRAMS.....390
- MAGICAL BOY.....390
- MIDNIGHT RESISTANCE.....390
- MOONWALKER.....190
- RAMBO III.....250
- RINGSIDE ANGEL.....350
- SHADOW DANCER.....250
- STAR CRUISER.....150
- SUPER HANG ON.....250
- SWORD OF SODAN.....200
- TATSUJIN.....190
- TIGER HELI.....250
- TOURNAMENT GOLF.....390
- VERITEX.....200
- VOLFIEV.....200

- WONDERBOY III MONSTER LAIR.....250
- XDR.....150
- ZERO WING.....250

AVENTURES

- ARCUS ODYSSEY.....390
- FAERY TALE.....490
- BOOK PHANTASY STAR III.....150
- CENTURION.....390
- JEWEL MASTER.....390
- KING'S BOUNTY.....490
- MIGHT AND MAGIC.....390
- PHANTASY STAR II.....490
- PHANTASY STAR III.....599
- SHINING DARKNESS.....490
- SWORD OF VERMILLON.....490

NOUVEAUTES SEGA

- DAHNA.....NC
- FIGHTING MASTERS.....NC
- GOLDEN AXE II.....NC
- I LOVE DONALD DUCK.....NC
- LEGEND OF NINJA BURAI.....490
- ROLLING THUNDER II.....NC
- RUARK.....NC
- TAIHEIKI.....490
- TASK FORCE HARRIER.....NC
- UNDEADLINE.....NC
- WANI WANI WORLD.....390

**LECTEUR CD ROM
MEGADRIVE
Nous téléphoner**

**SEGA D'EXPOSITION
à partir de
600 F**

**Modification du
modèle Mégadrive
Japonaise en 50 Hz
(Switchable
50/60 Hz) 290 F**

GAMEGEAR



**Gamegear
seule
PRIX CANON**

- COLUMNS
- CHASE HQ
- DRAGON CRYSTAL
- G LOCK
- HEAD BUSTER
- GRIFFIN
- PAC MAN
- SHANGAI II
- SKWEEK
- SOKOBAN
- WOODY POP
- PAD AND PATTERN
- MAGICAL GUY
- MAGICAL PUZZLE
- COLUMNS
- MICKEY
- SHINOBI
- ZAN GAMEGEAR

- NOUVEAUTES
GAMEGEAR**
- ARIEL
 - AX BATTLER
 - DONALD DUCK'S FRAY
 - FROGGER
 - LEGEND OF NINJA
 - SONIC
 - SPACE HARRIER

**NOUVEAUTE
GAMEGEAR
GALAGA 91
190 F**



Master Gear = 150^F.
Tous les jeux de la Master System sur la Game Gear grâce au Master Gear.

Pour votre Gamegear:
Moonwalker, Golden Axe,
Batman, Tennis, Ghouls n Ghost

**Gamegear
+
Mastergear
+
adaptateur
secteur
1190^F**

- JEUX GAMEGEAR
A PARTIR DE 180 F**
- BASEBALL
 - RASTAN SAGA
 - WAGALAND
 - BASEZZALL 91
 - WONDERBOY
 - MICKEY MOUSE
 - GEAR STADIUM
 - MONACO GP
 - GORBY
 - OUT RUN
 - HALLEY WARS
 - DEVILISH
 - PENGO

**ULTIMA Paris sera ouvert
tous les Dimanches en Décembre**

*Le jeu est à choisir parmi la sélection Ultima Games.

GOLDEN AXE 2

Gros hit en salle d'arcade, Golden Axe fut également un énorme succès sur Megadrive. Et comme pour toutes les choses qui marchent, une suite est née dans l'esprit des dirigeants et des programmeurs de Sega. En fait, on ne peut pas dire qu'il s'agisse d'une suite au sens où tout le monde l'entend puisque dans le cas présent, la



Les dragons cracheurs de feu sont parfois providentiels.

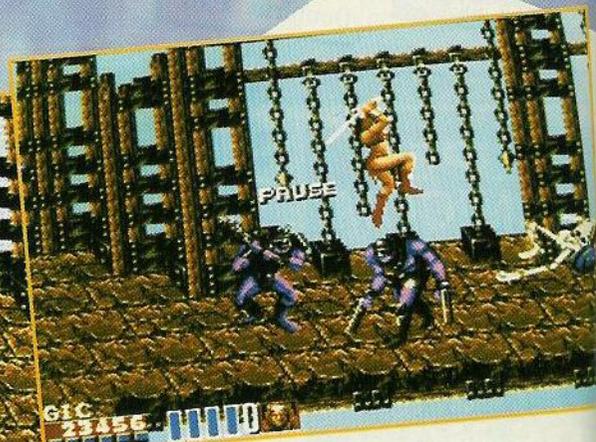
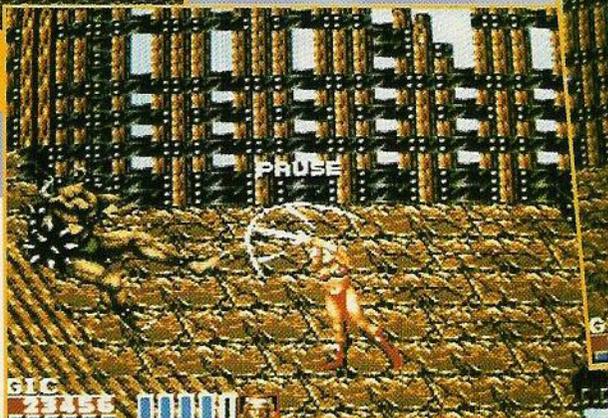
Non, car derrière tout cela se cache néanmoins un excellent jeu à la jouabilité parfaite (trop facile pour les confirmés) et à la réalisation exemplaire. Conclusion, si vous ne possédez pas Golden Axe et que vous vouliez l'acheter, prenez donc directement le second, Sega fait une promotion: pour le prix d'un des Golden Axe, vous emportez les deux. Ça ne se refuse pas!



Ces ennemis sont déjà plus coriaces.

Golden Axe et en y apportant une cure de jouvence et une réalisation digne des logiciels actuels. En effet, le principe du jeu

devise de Sega à été claire et nette: "comment faire du neuf avec du vieux". Eh bien tout simplement en reprenant la première version de



Mieux qu'une majorette avec son bâton.

Cernée de toute part, la magie se révélera efficace

est strictement identique, seul l'aspect des ennemis et du héros (toujours à choisir parmi trois) diffère. Alors, Golden Axe 2 sera-t-il une arnaque pure et simple ?

Frank Ladoire

86%	GRAPHISME	90 %
	SON	88 %
	ANIMATION	83 %
	JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
Édité par Sega
Megadrive : disponible



SODIPENG



PRESENTE

SOUND MASTER

Une Gamme
Complète de
Cartes Sonores
100% Compatibles
AdLib



LA SOUND MASTER +
avec en options :
Voice Master
Speech Thing
et Midi Maestro
LA SOUND MASTER II

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC!

SOUND MASTER +

SOUND MASTER II



Pour 599 F TTC*

OFFREZ LA HI FI A VOTRE PC

Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs
pour PC et compatibles

* prix public généralement constaté

Un son de qualité pour vos logiciels
de jeux et éducatifs

L'enregistrement et la lecture de sons
digitaux

La reconnaissance vocale avec
VOICE MASTER KEY

Et pour les musiciens :

Une véritable interface midi

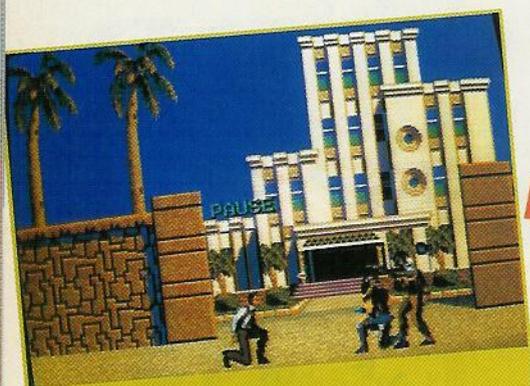
Un logiciel de composition musicale
PC LYRA comprenant un playback à
plusieurs voix



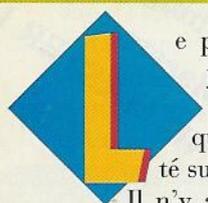
SODIPENG

8, Rue de Valmy
93100 Montreuil
Tél.: (1)48.57.78.35

ROLLING THUNDER 2

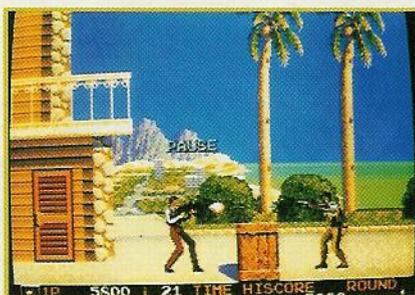


A genoux, prêt à dégainer !

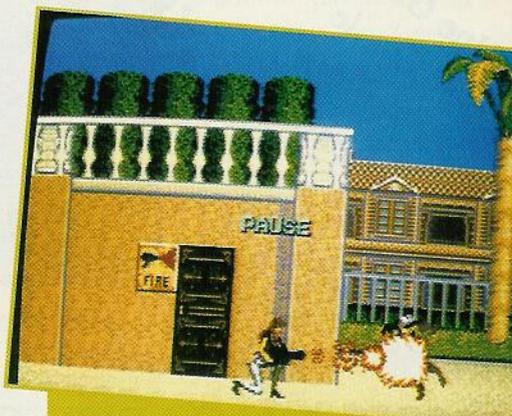


Le premier épisode de ce jeu était disponible sur la CoregrafX, voici que le deuxième est édité sur la Megadrive.

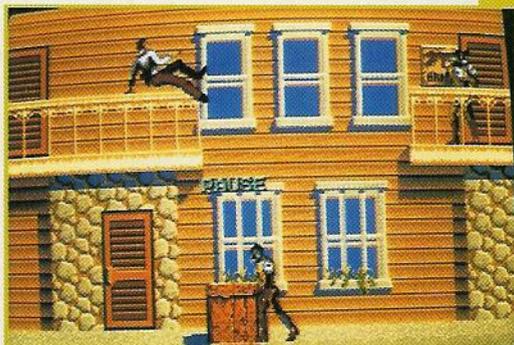
Il n'y a plus grand-chose de commun entre les deux jeux. Ici, vous êtes un agent secret (homme



Mieux vaut éviter le corps à corps



Le lance-flamme s'avère bien plus efficace.



Attention à la reception...

ou femme), envoyé par le gouvernement pour éliminer des envahisseurs menaçant la planète. Vous êtes, comme il se doit, le seul espoir ! Vous partez armé d'un pistolet, et vous retrouvez en face d'ennemis déterminés à vous faire la peau. Le jeu comporte des portes un peu partout, et parfois, derrière ces portes, vous ramasserez de nouvelles armes, des munitions, car les vôtres ne sont pas inépuisables, ainsi que de l'énergie supplémentaire.

Alors n'hésitez pas à les ouvrir. Les aliens viennent de partout, du haut, du bas, de gauche et de droite. A vous de choisir le moment opportun pour sauter sur les balcons. Attention également aux panthères noires qui ne manqueront pas de vous attaquer. A la fin de votre parcours, vous vous retrouvez

face à l'ennemi traditionnel, que vous devez tuer pour accéder au stage suivant. Rien de plus sur le jeu. Les graphismes sont à la hauteur de la console, et le jeu est très bien réalisé. Un code vous permet de reprendre la partie ultérieurement. De plus, ce code est sous la forme d'une phrase, ce qui est bien plus sympa que des suites de chiffres et de lettres. Un très bon jeu.

Philippe Querleux

88%	GRAPHISME	89 %
	SON	80 %
	ANIMATION	82 %
	JOUABILITE	89 %

Jeu d'arcade
Édité par Namcot
Megadrive : disponible



Il s'agit de trouver la faille !



**CORE
GRAFX
PUISSANCE 5**

1290 Frs*

**1 CORE + 1 JEU
+ 2 MANETTES +
1 ADAPTATEUR 5 JOUEURS**

PC ENGINE GT ET SUPER GRAFX:
100% COMPATIBLES AVEC LES
JEUX DE LA CORE GRAFX



**PC ENGINE GT
+ 1 JEU
2490 Frs***



**SUPER GRAFX + 1 JEU
1490 Frs***



**PC ENGINE DUO
+ 1 JEU CD ROM
3790 Frs***



**CD ROM
2990 Frs***

**CORE GRAFX + 1 JEU
999 Frs***

**CD ROM + CORE PUISSANCE 5
3990 Frs***



SODIPENG

TOUS LES MOIS GAGNEZ DES CONSOLES,
DES JEUX, DES PINS EN JOUANT SUR
3615 code SODIPENG

**HOT LINE
(16)99.08.95.72**



SODIPENG

-BP 2- 56200 LA GACILLY

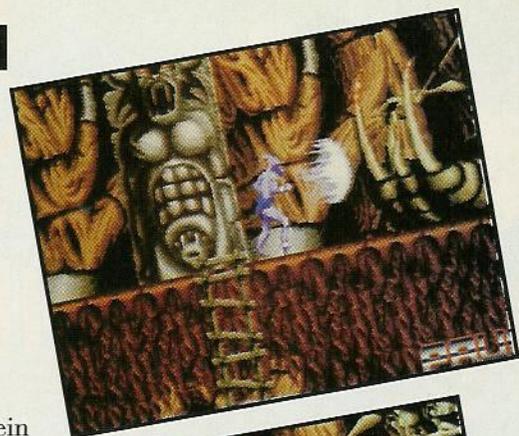
Revendeurs:

Tél: (16)99.08.89.41 Fax: (16)99.08.82.67

SHADOW OF THE BEAST

Annoncé depuis le lancement de la Megadrive, Shadow Of The Beast, l'un des plus célèbres jeux micro, est enfin disponible. Cette adaptation est pratiquement du même calibre que celle de Fatal Rewind (Killing Game Show), avec une supériorité sur le plan technique tout de même. Encore une fois, il est dommage de constater l'attitude de certaines sociétés qui se cantonnent tout juste à produire sans réellement exploiter les capacités de la machine. En effet, les seules différences mar-

quantes résident en une action plein écran et une bien meilleure jouabilité. Quant au reste, graphismes et musiques, on est très loin de la fantastique version Amiga. Regrettable ! D'autant plus que la Megadrive est réellement le type de console capable de mettre en valeur ce genre de jeu. Cependant, les amateurs apprécieront et les moins doués pourront enfin apercevoir la fin du jeu. Ceux qui ont déjà joué à la version Amiga risquent par contre d'être fortement déçus.



78%

Jeu d'arcade
Édité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

RUN ARK

Voilà le troisième jeu de baston en trois mois sur Megadrive. Ici, le scénario est assez simple mais sympa, puisque vous êtes un défenseur des animaux, et combattez les gens voulant les emprisonner. Cette excuse vous permet de vous battre avec toutes les armes que vous trouverez, contre tous les ennemis, sans vous soucier de leur sexe. Vous allez ainsi pouvoir liquider des hommes et des femmes à coups de fouet, de couteau, de sabre, avec de la dynamite, ou bien encore à coups de fusil ou à mains nues. Sanglant n'est-ce pas ? Les animaux que vous libérerez ne vous oublieront pas, et viendront

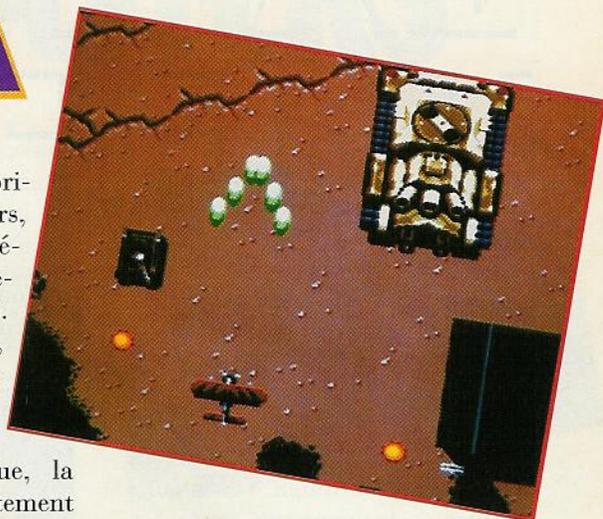
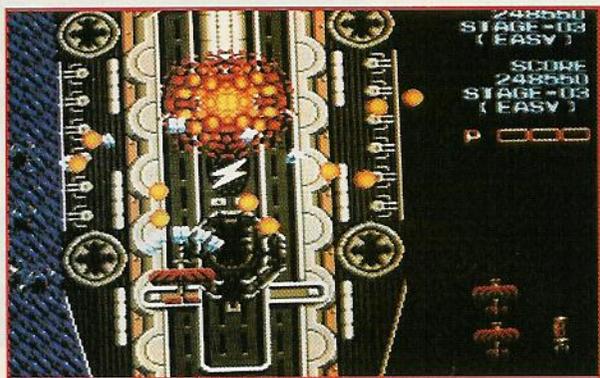
même vous porter secours si l'ennemi vous menace de trop. A la fin de chaque niveau, vous allez trouver le sempiternel ennemi vous empêchant d'aller plus loin dans le jeu. Runark n'est pas sans rappeler Final Fight sur Super Famicom, puisque l'on retrouve le même système de jeu, avec un bouton pour les coups, un autre pour les sauts, et un troisième pour les coups spéciaux. A noter plusieurs crédits disponibles, pour vous permettre d'aller assez loin dans le jeu. Pas mal mais sans plus, c'est l'impression que m'a laissé Runark, mais le jeu plaira aux inconditionnels du genre (ou alors ce ne sont pas des inconditionnels).

Jeu d'arcade / action
Édité par Taito
Megadrive : disponible

FIRE SHARK

Des "shoot'em up", il en sort à la pelle sur la Megadrive et rares sont ceux qui accrochent véritablement, à moins de bénéficier d'une réalisation tech-

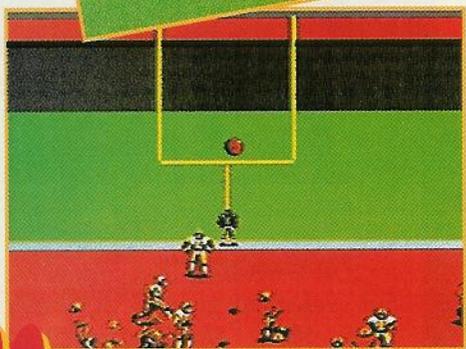
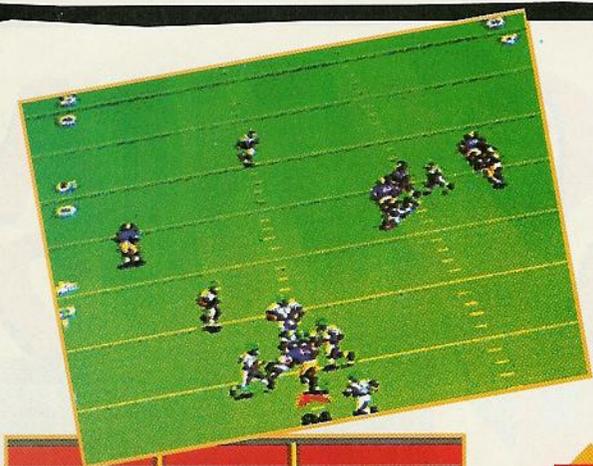
nique exemplaire ou de la primauté sur la machine. Alors, lorsqu'un l'un de ces jeux se révèle agréable à jouer et prenant, il mérite d'être signalé. C'est le cas pour Fire Shark, inspiré de Flying Shark, sur Megadrive. L'action est soutenue, la difficulté parfaitement réglée et la réalisation très satisfaisante. Alors ne boudons pas notre plaisir et goûtons sans retenue aux joies primaires d'un jeu de tir.



88%

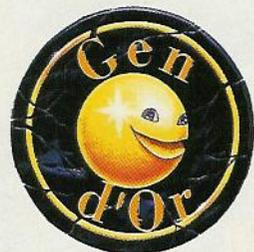
Jeu d'arcade
Edité par Sega
Megadrive : disponible

JOHN MADDEN FOOTBALL 92



Electronic Arts, avec John Madden, nous refait le coup de Sega avec Golden Axe à la seule différence que les changements et améliorations apportés à ce jeu modifient très sensiblement l'intérêt du jeu. Même si le premier du nom faisait référence sur console, il faut avouer que le second le surpasse sur tous les plans avec une qualité technique encore supérieure, une meilleure jouabilité et des options bien plus complètes. Malheureusement, le football américain ne susci-

te toujours pas l'attrait du public français pour cause de jeu hâché et trop violent. Peut-être John Madden 92 modifiera-t-il leur jugement ? Les amateurs apprécieront !



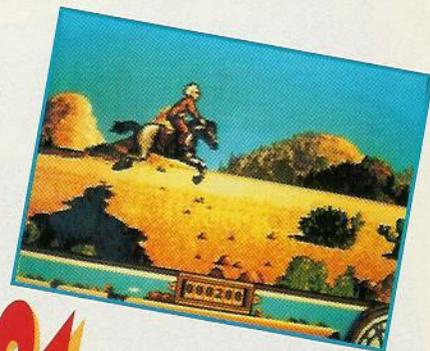
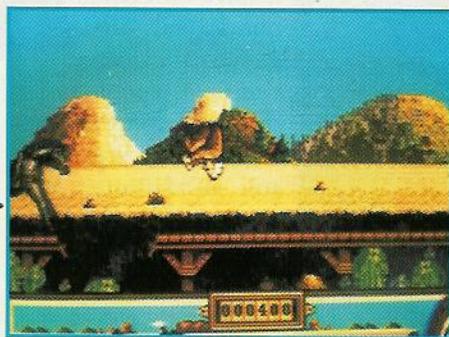
Jeu de sport
Edité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

BACK TO THE FUTURE 3

Adaptation libre du troisième volet du film et plus récemment des micros, retour vers le futur 3 est enfin disponible.

Cette version n'a rien à envier à celle de l'Amiga. Les mêmes graphismes, le même son, tout y est. Vous retrouvez Doc et Marty au Farwest et les quatre épreuves du jeu. Un jeu moyen, avec des graphismes à la hauteur de la machine et une superbe bande son. Mais tout comme sur micro, l'originalité n'est

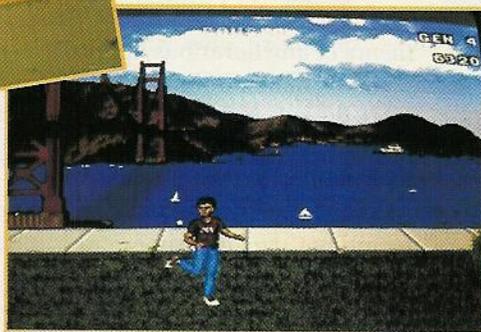
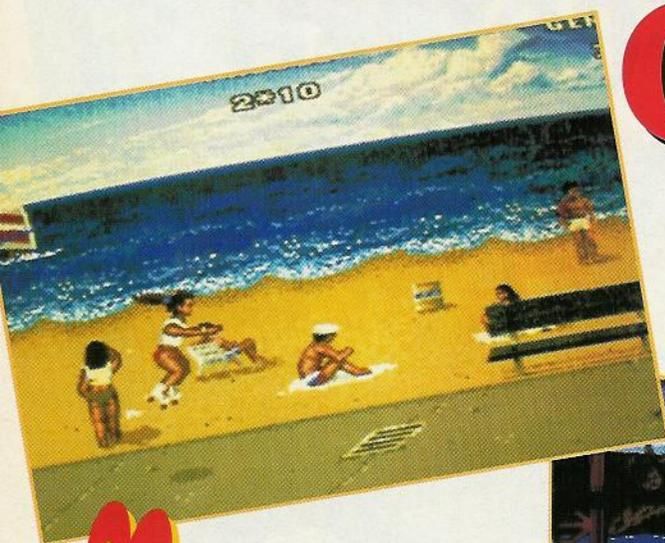
toujours pas au rendez-vous. Bref, c'est moyen!



81%

Jeu d'arcade
Édité par Arena
Megadrive : dispo

CALIFORNIA GAMES 2



83%

Jeu de sport
Édité par Sega
Megadrive : disponible

C'est très certainement la meilleure version disponible à ce jour sur micro et consoles confondus. Le jeu comporte toujours cinq épreuves phares, à savoir le skate-board acrobatique, le jonglage avec une balle, le surf, le bi-cross et le patin à roulettes. Le décompte des points se fait également toujours de la même façon. Mais l'amélioration la plus sensible réside dans la réalisation du jeu avec des graphismes bien plus soignés qu'à l'ordinaire et des bruitages excellents. Pour les fanas!

FIGHTING MASTERS

Deuxième jeu de combat ce mois-ci, avec Fighting Masters, qui est sans aucun doute le plus réussi et le plus intéressant.

Pour l'anecdote, sachez que le second dénommé Beast Warriors est d'une telle nullité que nous avons décidé de ne même pas le tester.



Si l'action reste toujours la même, combattre un adversaire en ayant pour objectif de lui faire mordre la poussière, l'intérêt du jeu réside dans la grande variété de ces derniers et surtout de leur attaques, toutes plus vicieuses les unes que les autres. Ainsi les premiers combats, sans être classiques, n'émeuvent pas les plus blasés d'entre nous, mais par la suite les choses se compliquent et on se fait vite surprendre par une attaque des plus étonnante. La réalisation n'est pas en reste avec de bons graphismes et d'excellents bruitages. En bref, un cocktail réussi!



84%

Jeu d'arcade
Edité par Treco
Megadrive : disponible

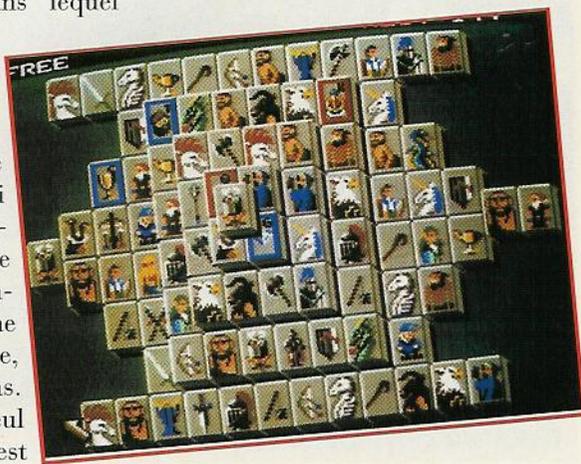
DRAGON'S EYE



Dragon's Eye ou Shanghai III, puisque c'est son autre nom, vous propose deux jeux. Le premier, semblable à tous les Shanghai dans lequel

vous devez Débarasser le plateau de tous les dominos vous permet aussi de jouer à deux. Il est possible de changer la forme du tas de dominos ainsi que les dessins qu'ils représentent. Le deuxième jeu est un peu plus complexe, mais garde la même idée de base. Dragon's Eye, on aime ou on aime pas. Nous, on adore ! Le seul malheur dans ce jeu, c'est

que les couleurs sont un peu vives, ce qui vous oblige à baisser le contraste et la luminosité de votre téléviseur. Pour tous!



Jeu de réflexion
Edité par Home Data
Megadrive : disponible



RAIDEN



Ne faites pas de quartier, tirez sur tout ce qui bouge !

raissant après les avoir détruits. Ceux-ci changent de couleur en fonction du temps que vous mettez à les attraper. A vous de choisir la couleur que vous préférez et ainsi le type d'arme que vous désirez. Vous avez aussi plusieurs superbombes,



Pas de panique, le salut passe par la maîtrise de soi !



Ne vous laissez pas surprendre par les vagues d'ennemis.



Attention, le vaisseau de fin de niveau est des plus coriace.



ous souvenez-vous d'un jeu appelé Tiger Heli, ou encore Twin Tiger, dans lequel vous pilotiez un hélicoptère, eh bien, c'est exactement la même chose, mais avec un avion ! Vous dirigez un superavion, et devez détruire les ennemis arrivant du haut de l'écran. Remarquez qu'ils n'arrivent pas toujours du haut de l'écran. Mais le scrolling, lui est vertical et vient du haut de l'écran. Certains vaisseaux ennemis vous permettent d'augmenter votre armement, grâce à des bonus appa-

que vous pouvez utiliser pour vous sortir de situations critiques.

Et il y en a certaines demandant du doigté,



Un des deux vaisseaux intermédiaires



La chasse aux "bonus" est lancée.

tant les tirs ennemis arrivent de partout. Il y a toutes sortes d'adversaires pouvant venir du ciel ou du sol.

Comme d'habitude dans ce genre de jeux, un supervaisseau fait son apparition à la fin du stage, dernier rempart

avant le niveau suivant. En résumé, Raideen est très prenant, et comme il sort une bonne douzaine de shoot'em up traditionnels pour un de ce genre, nous ne nous en plaindrons pas, bien au contraire !

Philippe Querleux

91%	GRAPHISME	86 %
	SON	82 %
	ANIMATION	92 %
	JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
CoregrafX : disponible

MAGICAL CHASE

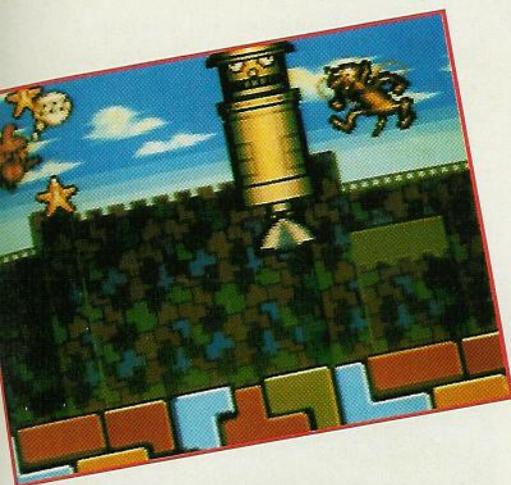
Je vous l'avais dit, et ce n'est pas fini, c'est le mois des jeux de tir. Ici, vous incarnez une sympathique petite sorcière à cheval sur son balai, et plein d'ennemis viennent vous attaquer. Vous leur tirez dessus grâce à une baguette magique, et les ennemis détruits



Les choses se compliquent avec en plus des ennemis, un slalom entre les deux rondins de bois



Les cubes rouges : la première difficulté.



laissent une sorte de petit diamant que vous pouvez ramasser. Il faut en prendre un maximum, car vous ne tarderez pas à voir apparaître un ballon, qui est en fait un magasin dans lequel vous pourrez acheter de nouvelles armes et des potions, pour reprendre de l'énergie. Si vous parvenez au bout du parcours, vous

devez alors affronter un monstre qui, avant de vous attaquer, vous envoie une sorte de robot ressemblant à celui du magicien d'Oz.

Les graphismes de ce jeu sont du type bande dessinée, et rendent la partie plus agréable. Il y a cinq mondes à traverser avant d'atteindre le sanctuaire, ultime lieu où vous devrez prouver votre force et votre courage.

La petite sorcière est très maniable, et les ennemis tellement nombreux à l'écran, que parfois l'on a du mal à trouver qui est quoi. Si vous apercevez des sucreries, jetez-vous dessus avec appétit, votre capital énergétique remontera au top. En bref, un soft super sympa !



Dès le début du jeu, les ennemis pullulent.

Philippe Querleux

88%	GRAPHISME	87 %
	SON	81 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Palsoft
Coregrafx : disponible

GRADIUS

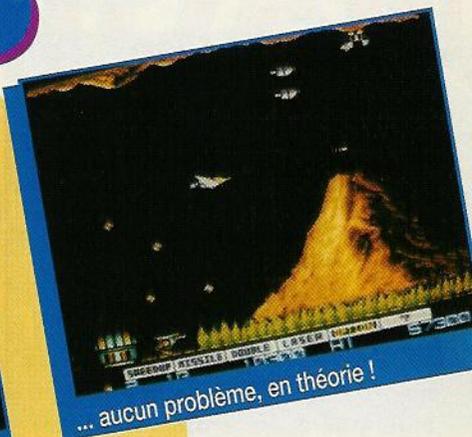


Ce mois-ci, les jeux de tir sont rois, et Gradius est l'un des meilleurs disponibles sur CoregrafX. Les ennemis sont tous différents, ainsi que les décors.

Au début de la partie, l'on est dérouteré par la lenteur de déplacement du vaisseau, mais dès le premier bonus attrapé, une pression sur le bouton II, et la vitesse augmente. Méfiez-vous de ne pas trop en abuser, car le vaisseau devient alors trop rapide et donc imprécis. Les bonus ramassés vous permettent d'améliorer votre armement, en passant du tir multidirectionnel au laser aux bombes et missiles guidés. Avant de vous retrouver devant le traditionnel vaisseau de fin de stage (quoiqu'il n'y ait pas de stages dans ce jeu), vous devrez affronter deux volcans



La fin du premier niveau ne devrait poser...



... aucun problème, en théorie !

en irruption ; un conseil pour franchir ce mauvais passage, mettez votre vaisseau en haut à droite (Merci Frank !) et ça passe tout seul. Je me suis personnellement acharné sur les volcans, et ils sont indestructibles. Plus loin, vous devrez zigzaguer entre des tas de bases ennemies, avant d'atteindre un endroit calme en apparence, mais duquel apparaîtront des ennemis ve-

nant d'on ne sait où. Un jeu superbe, au graphisme soigné (plus joli que sur Super Famicom) et très agréable à jouer, malgré l'absence de l'option "continue". La musique est de très bonne facture et accompagne bien l'action. Bref, le meilleur jeu de tir du mois. Personnellement, j'en redemande, et pourtant je suis plutôt du genre blasé.



Sans « bonus », la bataille est perdue d'avance !



Le classique vaisseau de fin de niveau !

Philippe Querleux

89%	GRAPHISME	91 %
	SON	83 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	88 %

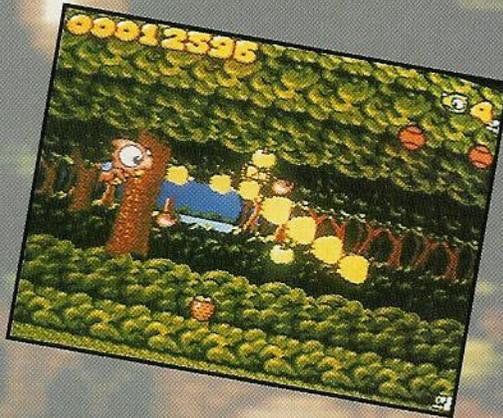
Jeu d'arcade
Edité par Konami
CoregrafX : disponible

CORYOON

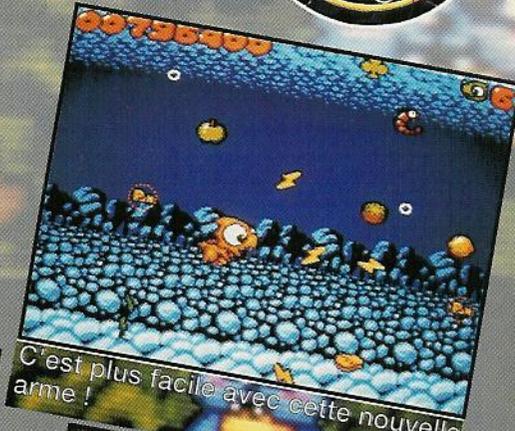


Encore un jeu de tir. Celui-ci a un goût de déjà vu. Vous êtes un oiseau tirant sur les ennemis qui arrivent à l'écran. Ces ennemis laissent bien sûr échapper des bonus, lesquels vous permettent d'augmenter votre pouvoir de tir. Certains d'entre eux changent votre taille, pour passer plus facilement entre les obstacles. Apprenez que chaque ennemi touché se transforme en fruit, ces derniers vous rapportant des points. Attention à ne pas attraper d'indigestion ! Lorsque vous ramassez un bonus, votre oiseau émet une sorte de bruit ressemblant à un « merci ». Le jeu est très prenant et complètement fou, tant il se passe de choses à l'écran. On ne s'ennuie pas une seule seconde. Certains ennemis vous permettent de ramasser des fruits énormes, un peu (pour les connaisseurs) comme dans Bubble Bobble. Du reste, les

graphismes rappellent un tantinet ce jeu. Ils sont, là aussi, du genre dessin animé, et complètement loufoques. Le nombre d'ennemis est impressionnant et ils sont d'une



grande variété. De plus, les décors changent à chaque nouveau stage. Dernière précision, il y a trois sortes de tirs, et certains bonus augmenteront le pouvoir de ceux-ci. La première arme est comme un lance-flammes, avec la deuxième,



C'est plus facile avec cette nouvelle arme !



Attention aux lucioles !

vous lancez des sortes de cercles allant en augmentant de diamètre, et la troisième vous permet de lancer des petits éclairs dans toutes les directions. En clair, une réalisation superbe pour un jeu très plaisant. Une réussite !



Par ici la bonne soupe !

Philippe Querleux

90%	GRAPHISME	84 %
	SON	82 %
	ANIMATION	92 %
	JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Édité par Naxat
CoregrafX : disponible

TIME CRUISE 2

Les jeux de flipper sur consoles permettent toutes sortes de fantaisies, impossibles sur de vraies machines. Ici, c'est encore vérifié. Si la balle sort de l'écran par le haut, vous vous retrouvez dans un nouvel écran et sur les côtés, c'est la même chose. Mais ce n'est pas tout. Le jeu intègre aussi des tableaux cachés avec des bonus et des billes supplémentaires. A noter que ces tableaux sont complètement farfelus. Ainsi, parfois, pour gagner une "extra-ball", vous devez diriger un golfeur, dont la mission est de mener une balle tout le long

d'un chemin plein d'embûches jusqu'au trou, et en un temps donné. Dans un autre écran, vous devez pencher diverses plates-formes, afin de faire glisser une boule jusqu'au trou final. Dans un autre encore, vous manœuvrez une surface plane qui attire la boule, tout en évitant les nombreux obstacles. Ce jeu a tout pour être génial, les flippers sont précis, la bille réagit bien, le seul reproche concerne la difficulté du jeu, un peu trop facile. En conclusion, Time Cruise 2 reste un très bon jeu.



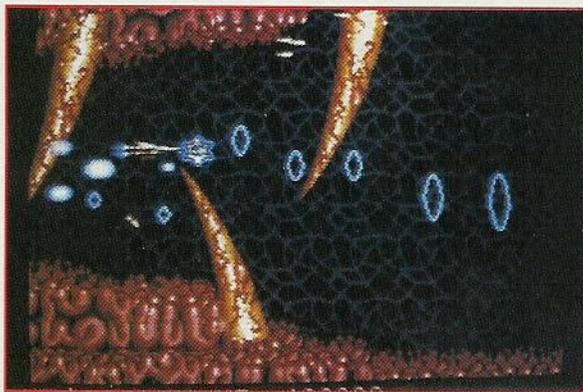
81%

Jeu d'arcade
CoregrafX : disponible

SALAMANDER

Dernier né d'une très longue liste de shoot'em up sur CoregrafX, Salamander se classe honorablement mais sans plus. L'action est classique, scrolling horizontal et hordes d'ennemis

à profusion, et l'intérêt principal du jeu vient de sa jouabilité. Le système de bonus est lui aussi tout à fait classique et rejoint celui de R-Type tout comme la succession des différentes phases. Malheureusement, la réalisation de Salamander est loin d'égaliser, particulièrement sur le plan des graphismes, celle de R-Type et laissera les plus exigeants sur leur faim. En résumé, un jeu sans surprise qui ne révélera ses atouts qu'après quelques bonnes minutes de jeu. Avis aux amateurs !



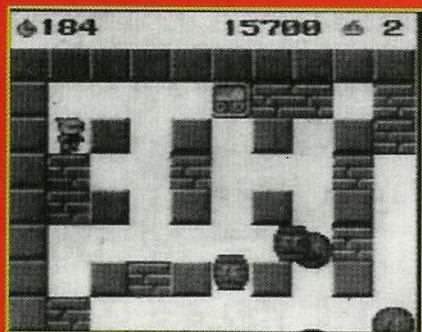
83%

Jeu d'arcade
CoregrafX : disponible

GAMEBOY'S GAMES

ATOMIC PUNK

Si vous connaissez Bomber Man ou Bomber Boy, vous serez surpris d'apprendre que Atomic Punk n'est autre qu'un remake de ces deux jeux. Vous y dirigez votre personnage à travers un écran quadrillé, comportant des allées horizontales, verticales, et des piliers.



Quelques murs placés judicieusement transforment le tout en labyrinthe simpliste. Déposez une bombe, et elle soufflera monstres et murs se trouvant à proximité.

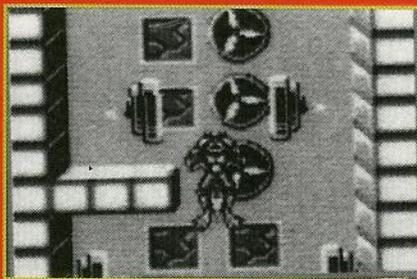
79%

Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
Gameboy : disponible

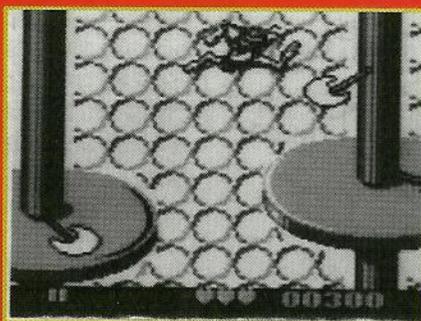
BATTLETOADS

Dans ce jeu, vous ne jouez pas le rôle de tortues, mais de crapauds, dont les

aventures spatiales vont vous mener de jeu en jeu, à la recherche de vos coéquipiers capturés par l'in-fâme Dark Queen.



Au premier niveau, vous êtes à la surface d'une planète, et devez éliminer les nombreux ennemis la peuplant. Ils sont variés, tout comme les coups possibles. A la fin du niveau, vous affrontez un "gros méchant", pas si difficile à éliminer.



Le deuxième niveau est un shoot'em up composé de plusieurs phases. Certaines consistent à éliminer une vague de vaisseaux, d'autres à éviter des obstacles arrivant de plus en plus vite sur vous, et le tout se termine par un duel contre un ennemi plus



puissant que les autres... Et le jeu continue encore avec de nombreuses nouvelles phases.

Ce qu'il y a de frappant dans Battletoads, c'est la qualité de la réalisation. Les graphismes sont très détaillés, avec de gros sprites, les animations très bien réglées, et le scrolling différentiel et multidirectionnel est le plus beau que j'ai vu sur Gameboy. Côté son et musique, la qualité est encore au rendez-vous !

Au final, Battletoads est le meilleur jeu d'action pour Gameboy. Le produit de Noël à ne pas rater !

94%

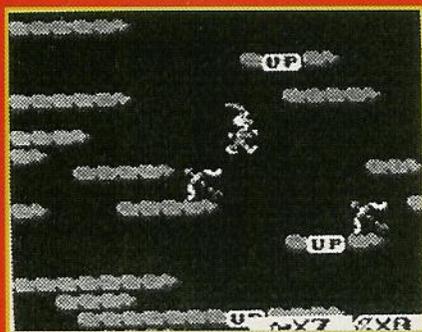
Jeu d'arcade
Edité par Tradewest
Gameboy : disponible

BUGS BUNNY CRAZY CASTLE

Des nouveautés, il y en a dans ce jeu de tableaux, dans lequel Bugs Bunny doit à chaque niveau éviter

GAMEBOY'S GAMES

tous les ennemis et ramasser l'ensemble des clés du niveau. Les adversaires sont connus, avec Daffy Duck, la Sorcière Hazel, Sylvestre, le Diable de Tasmanie, Titi, Wile le Coyote, ou encore Yosemite Sam.



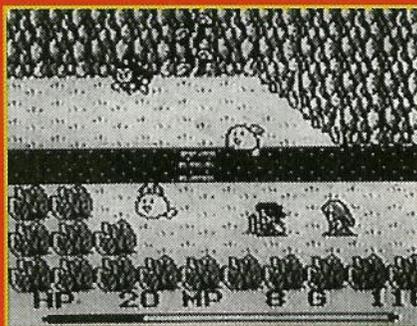
Ce qui est véritablement réussi dans ce jeu, en dehors du nombre important de niveaux, c'est la variété des obstacles et des gadgets utilisables.

On retrouve les escaliers, passages et tuyaux du premier jeu, mais avec quelques nouveautés, comme les catapultes, les téléporteurs, ou encore les lianes permettant de franchir les précipices.

Un excellent jeu de tableaux !

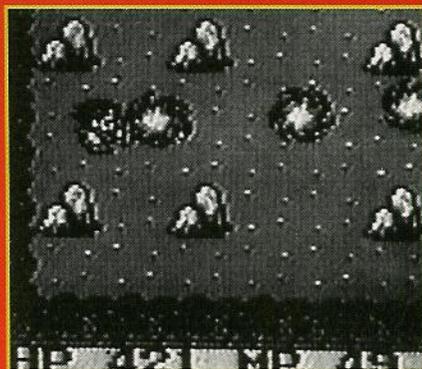
FINAL FANTASY ADVENTURE

L'ensemble de l'aventure se déroule dans un monde étrange, dominé par un arbre légendaire, duquel coule une cascade apportant la paix à travers le monde. Protégé par une famille, l'arbre est aujourd'hui en danger, un être diabolique, Dark Lord, aidé de son sorcier, Julius, veut répandre la haine à travers le pays, en utilisant les pouvoirs de l'arbre et de la cascade.



Après avoir donné un nom à votre personnage, vous voilà parti dans l'aventure. Vous commencez le jeu prisonnier de Dark Lord. Ce dernier vous oblige tous les jours à combattre d'horribles monstres... Jusqu'au jour où, après avoir tué un animal répugnant, vous découvrez un prisonnier ami mourant. Avant de rendre l'âme, il aura juste le temps de vous dire : "Le monde est en danger... Nous devons avertir les chevaliers Gemma. Va voir Bogart

près des chutes. C'est un chevalier Gemma. Il devrait savoir quoi faire !"



L'intérêt de Final Fantasy Adventure est de proposer un véritable scénario, évoluant au fur et à mesure du jeu, par l'intermédiaire de scènes animées. L'action ne manque pas, puisque tous les combats se résolvent en temps réel, mais il vous faudra tout de même régulièrement réfléchir, discuter avec les nombreux personnages rencontrés, afin de passer les pièges sadiques dont est parsemé le jeu. Que dire d'autre, si ce n'est qu'il faut comprendre l'anglais pour apprécier ce jeu, dont la réalisation est particulièrement réussie. Les musiques changeant en fonction des lieux, les graphismes variés, tout est là pour satisfaire le joueur.

89%

Jeu d'arcade
Edité par Kemco-Seika
Gameboy : disponible

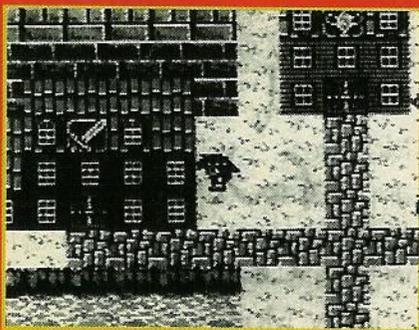
92%

Jeu d'aventure
Edité par Kemco
Gameboy : disponible

GAMEBOY'S GAMES

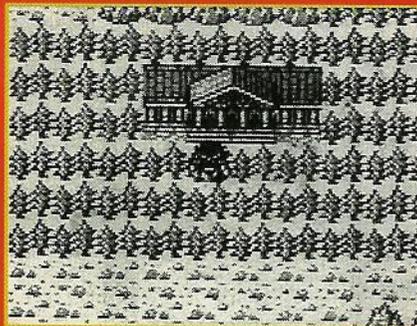
FINAL FANTASY LEGEND 2

A peine Final Fantasy Adventure était-il sorti, que Square éditait déjà Final Fantasy Legend 2. Dans cette suite du jeu de rôles du même nom, vous jouez un personnage partant à la recherche de son père, disparu plusieurs années auparavant.



Vous voilà embarqué dans une très longue aventure, encore plus originale que celle du premier numéro, et qui vous mènera dans bien des mondes différents, neuf au total.

Vous disposez toujours de nombreux menus pour équiper vos personnages, changer leur position au sein de l'équipe, examiner vos caractéristiques, lancer des sorts, et j'en passe. La principale nouveauté vient de la possibilité de sauvegarder jusqu'à trois parties, et surtout une fonction Memo notant, au fur et à mesure de vos



investigations les indices utiles.

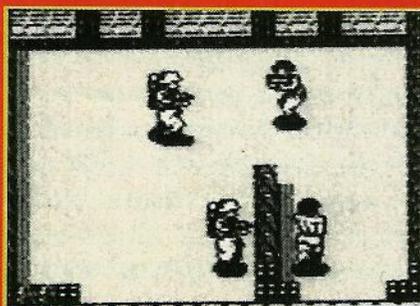
Uniquement pour les personnes comprenant l'anglais, Final Fantasy Legend 2 s'annonce comme étant un jeu à ne pas rater.

93%

Jeu d'aventure
Edité par Square
Gameboy : disponible

FORTIFIED ZONE

Voici un jeu dans lequel vous dirigez deux guerriers. Vos missions sont variées, puisque certaines se déroulent dans des complexes ennemis, d'autres dans la jungle...



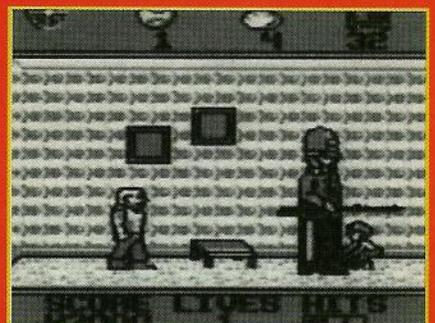
Vous disposez de plusieurs types d'armes, plus ou moins efficaces selon les ennemis, eux aussi très variés. Des fantassins armés de simples couteaux, ceux tirant à coups de mitraillettes, lance-flammes, jusqu'aux tanks, chars d'assaut et autres machines de mort. Un jeu finalement sans surprise, pas vraiment passionnant, dont la réalisation est moyenne.

62%

Jeu d'arcade
Edité par Jaleco
Gameboy : disponible

HOME ALONE

Vous jouez le rôle de Kevin, abandonné par ses parents dans sa gigantesque maison, aux prises avec deux cambrioleurs. Votre but est de récupérer les bijoux et trésors de votre maison, et de les mettre à



GAMEBOY'S GAMES

l'abri à la cave. Une fois tous les trésors récupérés, vous devez descendre à la cave, où de nombreux monstres effrayants vous attendent. Si vous parvenez au bout de la cave, nous n'avez plus qu'à recommencer dans une nouvelle maison. La réalisation est moyenne, le jeu pas vraiment passionnant... Bref, à éviter.

armé de ses flèches et aidé de Zeus, lui donnant régulièrement de nouvelles armes ou objets pour l'assister dans sa quête : expulser le chaos du monde des Anges ! Bien fait, sympathique, Kid Icarus manque, hélas !, d'un peu de rythme, et d'une réalisation peut-être meilleure. Un bon jeu...

ce de la planète SR388, et votre but est de l'explorer. Vous disposez bien sûr d'un laser, et vous trouverez au cours de votre aventure des armes supplémentaires pour augmenter votre puissance de feu. Bien réalisé, original, Metroid 2 propose une sauvegarde régulière, ce qui assez rare pour un shoot'em up. Un peu difficile, Metroid 2 ravira les amateurs de jeux de ce genre.

62%

Jeu d'arcade
Edité par T.H.Q
Gameboy : disponible

KID ICARUS

(of Myths & Monsters)

Personnage très connu chez Nintendo, Kid Icarus fait son entrée sur Gameboy. Il s'agit d'un jeu de tableaux, dans lequel vous jouez le rôle d'un ange,

75%

Jeu d'arcade
Edité par Nintendo
Gameboy : disponible

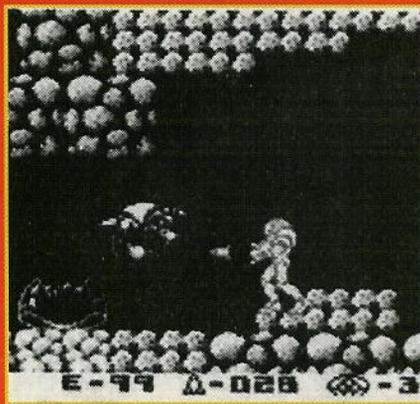
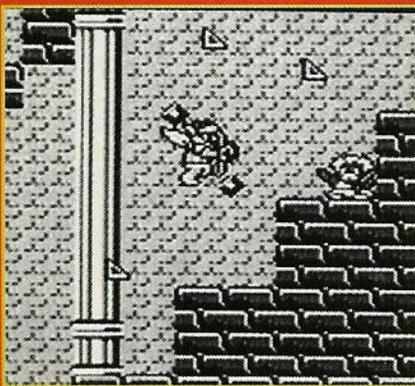
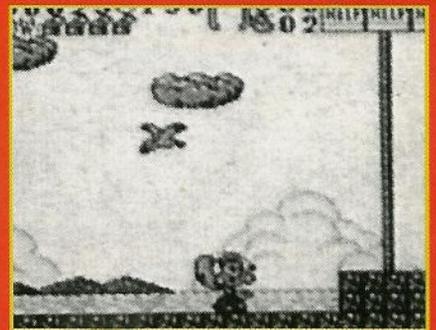
METROID 2:

Return Of Samus

Voici un nouveau shoot'em up arrivant sur Gameboy et s'avérant assez réussi. Vous contrôlez un humanoïde dans un décor futuriste scrollant de tous les côtés. Vous êtes à la surfa-

89%

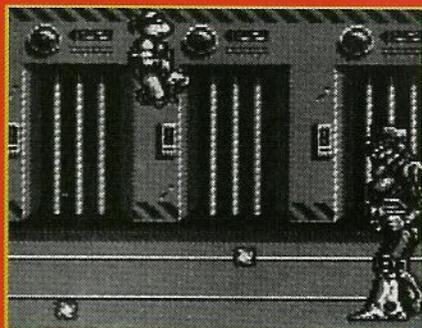
Jeu d'arcade
Edité par Konami
Gameboy : disponible



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

Les Tortues Ninjas sont de retour sur Gameboy, au cours d'une seconde aventure ne manquant pas d'action. Comme dans le

GAMEBOY'S GAMES



premier épisode, vous allez diriger tour à tour chacune des tortues, et explorer les divers lieux de la ville où vos ennemis pullulent. Ce beat'em up vous permettra de découvrir six niveaux composés de plusieurs parties, et où les ennemis sont variés et nombreux.

Chaque tortue a ses caractéristiques propres de résistance, d'agilité, de force, mais surtout sa propre arme, plus ou moins efficace contre chaque type d'ennemi. Comme d'habitude, en fin de niveau, vous devrez affronter un ennemi plus imposant et plus impressionnant que les autres, mais surtout particulièrement bien armé.

La principale différence entre TMNT2 et le premier vient de la réalisation. Les décors sont plus détaillés, les sprites plus gros, l'animation meilleure, et le tout est bien plus jouable.

WHO FRAMED ROGER RABBIT ?

Il s'agit d'un jeu d'arcade/aventure reprenant les principales scènes du film. Vous dirigez le fameux lapin à travers la ville, et devez explorer les différents bâtiments, discuter avec les nombreux personnages, afin d'obtenir des indices et des gadgets pour vous débarrasser des méchants toons voulant votre peau. La phase aventure est trop simpliste, carrément linéaire, et les quelques phases d'action ne sont pas très originales.

héros d'un jeu de tableaux quelque peu classique, dans lequel il explore de nombreux niveaux, à la recherche d'Olive, sa fiancée, capturée par l'imbécile Brutus. Popeye 2 n'est pas très beau, vraiment pas original, et donc tout à fait à éviter.

50%

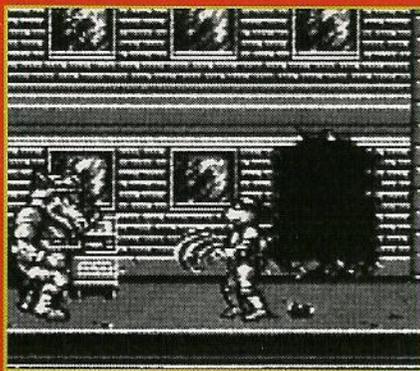
Jeu d'arcade
Édité par Sigma
Gameboy : disponible

70%

Jeu d'arcade
Édité par Capcom
Gameboy : disponible

POPEYE 2

Encore une suite à un jeu Gameboy assez ancien. Cette fois-ci, Popeye est le



90%

Jeu d'arcade
Édité par Nintendo
Gameboy : disponible

3615 GEN4

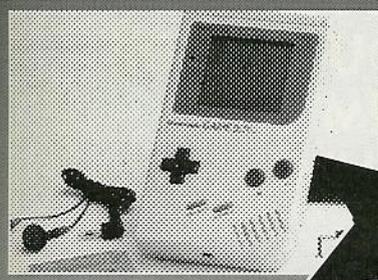
Toutes l'actualité
Micro en direct.
Des concours
avec
des abonnements
des cadeaux
des jeux
à gagner.



260, Rue de Charenton 75012 Paris
 Tél: 43.43.00.64. Fax: 43.46.02.03.
 Ouvert du Lundi au Samedi de 10h à 19h. Dimanche de 14h à 19h

Alliance en Fête!

CONSOLES



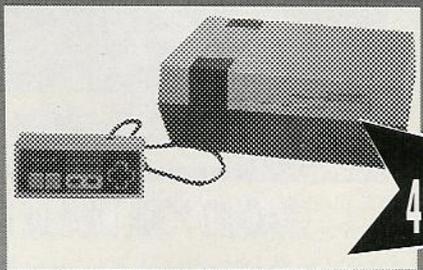
499 F

GAME BOY
(Console seule)



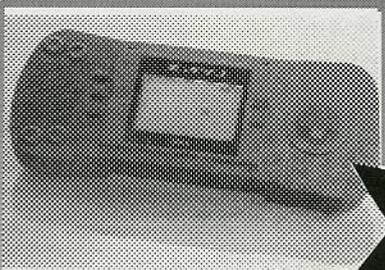
990 F

SEGA MEGA DRIVE
+ Manette



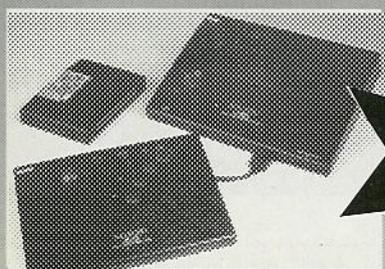
490 F

NINTENDO NES
+ Manette



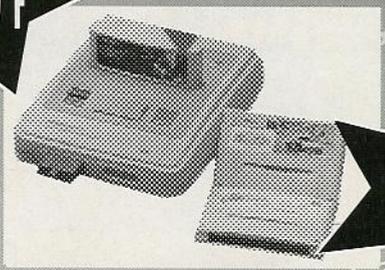
790 F

LYNX II



2490 F

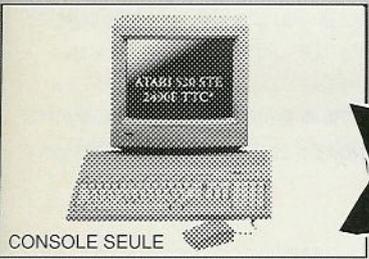
NEO GEO



2490 F

SUPER FAMILCOM

MICRO ORDINATEURS

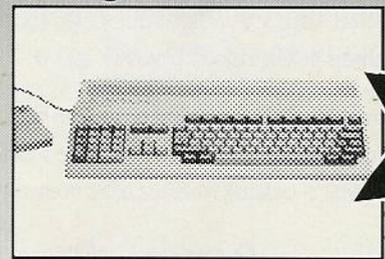


2690 F

ATARI 520 STE
+ Extension 1 Mo
Avec Moniteur couleur
4690 F

Toute la gamme Atari STet Amiga
 offerte avec un Pack
 cadeau comprenant

- 1 Jeux
- 1 Manette de jeux
- 1 Tapis de souris
- 10 Disquette vierges
- 1 Pim's Alliance



2990 F

AMIGA - 500 +
Avec Moniteur couleur
4790 F

"PLUS DE 3000 JEUX"
Sur ST, Amiga, PC, Macintosh

PROMO ATARI/AMIGA

- Disquette 3.5 DF DD **2,90F par 100**
- Souris ST/Amiga **149F**
- Lecteur externe 3 1/2 ST/Amiga **590F**
- Extension Mémoire 512 Mo **299F**
- +Orloge AMIGA

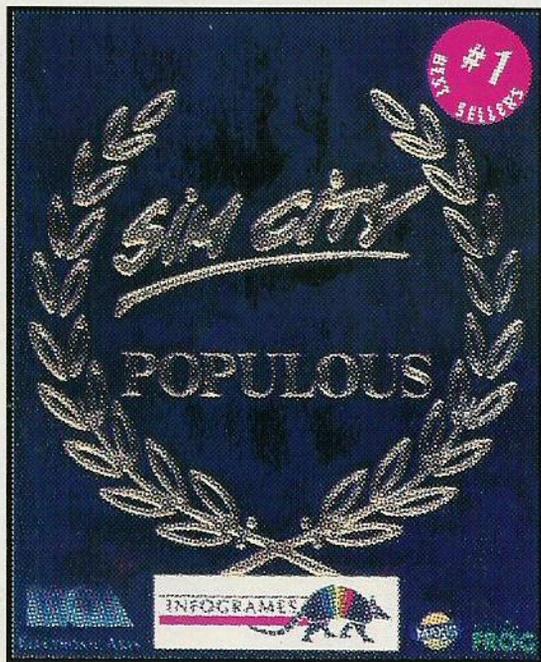
Réalisation Alliance Informatique

Toutes
 nos Nouveautés
 sur
3615 VS

Crédit Gratuit
 Carte Alliance Loisir -10%
 Grand Concours

Offre valable dans la limite des Stock disponible

JE VEUX T'ABONNER



CRAQUEZ POUR L'UNE DE NOS
DEUX SUPER-FORMULES D'ABONNEMENT !

1 AN = LE PIN'S GENERATION 4 : 250 F

1 AN = LA COMPIL DU MOIS : 399 F

GÉNÉRATION 4

PRIX CADEAU !

L'ABONNEMENT A GENERATION 4

**EN 92 SOYEZ LES
MAITRES DU MONDE
AVEC SIM CITY
ET POPULOUS**



399 FRANCS !

UN PEU QUE JE M'ABONNE !

Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard sérieux, sympa, avec de bonnes infos et des previews exclusives à tire-larigot, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 250 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborez, les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger, je paie 362 francs au lieu des 250, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher" (CL5A2)

Damned ! J'ai failli ne pas voir ce bulletin d'abonnement ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard super sérieux, super sympa, avec de super bonnes infos et des previews super exclusives à tire-super-larigot, je m'y abonne pour **11 numéros**. Je n'hésite pas à vous envoyer mes 399 francs (525 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer ma **compilation** pour :

Atari (T2)

Amiga (M2)

PC 3" 1/2 (Z2)

PC 5" 1/4 (X2)

CL5A2

Je paie par chèque bancaire ou par mandat postal **à l'ordre de Pressimage**.

Mme

Mlle

Mr

NOM : _____ PRENOM : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : _____ VILLE : _____

SIGNATURE (des parents pour les mineurs) : _____

GAMEGEAR'S GAMES

SONIC THE HEDGEHOG

Le choc ! La surprise totale ! Les premières secondes de jeu sur Sonic version Gamegear sont un grand bonheur. C'est bien simple, cela tient du miracle. Tout en étant sensiblement différent dans le fond, la forme ne change pas d'un iota avec une réalisation carrément éppoustouflante. Et même si le jeu a perdu son scrolling différentiel multiplan, la vitesse de déplacement de Sonic est aussi démentiellement géniale que celle de son ainée sur Megadrive. Même au niveau son, ce qui n'est pas le point fort de la machine, Sonic étonne encore une fois par sa qualité musicale.



L'habitué, et il y en a, retrouvera les classiques bonus et de nombreux nouveaux passages secrets et salles cachées. De quoi relancer l'intérêt des plus blasés !

DONALD DUCK

A peine est-il disponible sur la Megadrive, que Donald Duck est présenté sur la console portable de Sega. Encore une fois, et comme pour la version de Mickey Mouse, la version Gamegear diffère assez de sa



grande soeur. Un exemple évident vient de son personnage principal. En effet, notre ami Donald s'est métamorphosé pour ressembler au héros de bande dessinée que nous connaissons tous. De même, il ne s'agit plus vraiment d'un jeu arcade/aventure mais d'arcade pure dans le genre Alex Kid. Cependant, on retrouve la griffe de Disney, notamment dans l'animation de Donald. A part cela, le jeu est une vraie merveille, tant au niveau de la réalisation que de l'intérêt du jeu.

SPACE HARRIER

Enorme hit en salle d'arcade, hit sur micro et jeu assez décevant sur Megadrive, Space Harrier devait avoir fait son temps. Mais la version Gamegear vient troubler ce jugement en proposant au joueur un excellent jeu d'action parfaitement adapté à la catégorie des machines portables. Le principe reste toujours le même, tirer sur tout ce qui bouge et éviter les ennemis



ou leurs tirs, tout en vous baladant au beau milieu de l'écran. La réalisation est très honnête, et seule la visibilité peu paraître difficile au début, mais on s'y fait vite, avec une excellente vitesse de scrolling. En bref, un bon jeu qui satisfera les amateurs et les nostalgiques.

97%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Gamegear : disponible

92%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Gamegear : disponible

79%

Shoot'em up
Edité par Sega
Gamegear : disponible

GAMEGEAR'S GA

JO MONTANA FOOTBALL

Superbe! Cette version Gamegear a tout pour plaire: de bons graphismes, une ambiance sonore géante et une prise en main on ne peu plus aisée. De plus, toutes les options nécessaires sont présentes et la gestion des



déplacements des joueurs est parfaite. En outre, la vision du terrain est géniale et l'action très rapide. Que dire de plus sinon que ce logiciel de football américain risque malheureusement de ne pas rencontrer le gros succès qu'il mérite, du fait même du sport qui l'a inspiré. Néanmoins, si vous appréciez un tant soit peu ce sport, laissez vous tenter, consommez sans modération et faites le essayer à vos amis. Il se pourrait même que les réfractaires s'amuse!

89%

Jeu de sport
Edité par Sega
Gamegear : disponible

NINJA GAIDEN

Les jeux d'art martiaux sont monnaie courante sur nos machines. Cette fois-ci, c'est au tour de la Gamegear, qui comptait déjà l'excellent GG Shinobi, avec Ninja Gaiden. Que dire de plus sinon que le jeu ressemble fortement à Ninja Spirit, les bonus en moins. Encore une fois, vous êtes appelé à la rescousse pour défendre le bien contre le mal et encore une fois vous n'avez pu résister. C'est



donc vers de nouvelles aventures le sabre à la main que vous vous avancez gaiement. Les premières manifestations du mal ne se font pas attendre par l'apparition de guerriers ninja ou de divers autres personnages merveilleusement bien armés. Heureusement, les bonus sont toujours là et vous octroient, au gré de vos pégrinations, des shurikens, des armes contendantes... En bref, une jeu classique mais bien réalisé et efficace.

91%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Gamegear : disponible

Le Club Gen 4,
c'est tout d'abord
une réduction sur
les abonnements
Génération 4.

Mais aussi
des tonnes
de cadeaux :
Tee-shirts, pin's,
joystick, livres,
cassettes vidéo...

C'est surtout
des tarifs
préférentiels
sur de nombreux
autres produits.

Adhérez aux
Club Gen4!

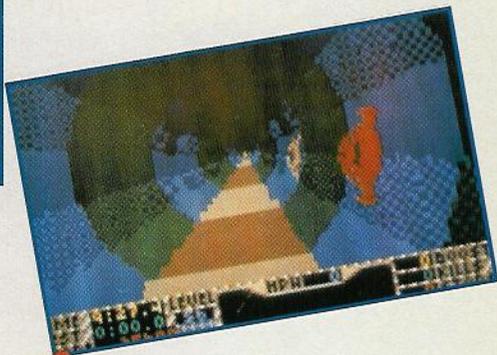
STUN RUNNER



Stun Runner ne doit pas rappeler de très bons souvenirs aux malheureux qui, contre vents et marées, se sont laissés tenter par la version micro, particulièrement nulle au niveau de l'animation (et du reste aussi, d'ailleurs). Il s'agit d'un jeu de course en 3D se déroulant sur des parcours prédéfinis, alternant routes plates et tunnels sphériques. Tout plein d'ennemis vous attendent au tournant ; vous pouvez flinguer la plupart d'entre eux, cependant que certains autres sont indestructibles. Un point important : la route est semée d'étoiles, sur lesquelles il faut passer pour bénéficier de divers bonus. Première constatation : la version Lynx s'avère parfaitement fluide, et



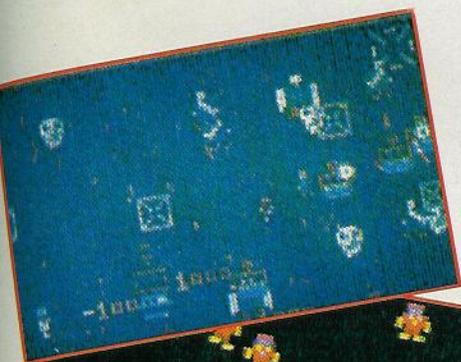
atteint même un niveau technique assez exceptionnel. Les consoles portables n'ont pas fini de nous épater ! De plus, passé un certain temps d'adaptation, la jouabilité s'avère excellente ; si vous ajoutez à ceci la diversité des parcours et autres obstacles, on peut dire en résumé que Stun Runner est un des meilleurs jeux disponibles sur Lynx. Bonne route !



91%

Jeu d'arcade
Edité par Atari
LYNX : disponible

ROBOTRON 2084



82%

Jeu d'arcade
Edité par Atari
LYNX : disponible

C'est dans les vieilles marmites qu'on fait les meilleures soupes ! Déterrerez les ancêtres pour les adapter sur les machines d'aujourd'hui est une démarche à la mode ; c'est le tour de Robotron, rebaptisé « Robotron 2084 », une sympathique antiquité au concept archi-simple qui n'a pas pris une ride. Il s'agit d'un jeu de tir vu du dessus, dans lequel vous dirigez un petit (mais alors, très petit !) personnage

agressé de toutes parts. Le but est on ne peut plus primaire : dans un espace clos, il faut éliminer tous les ennemis présents à l'écran pour accéder à la « vague » suivante. Les premiers niveaux sont assez faciles, mais le rectangle de jeu grouille rapidement d'affreuses bestioles. La cadence s'accélère de tableau en tableau, pour devenir carrément frénétique ! Un soft prenant et très speed, pour les amateurs de « moi vois, moi tue ! ».

NIPPON NEWS

SUPER FAMICOM

Après avoir édité, il y a près d'un an, ce que beaucoup considèrent comme le meilleur jeu disponible sur Super Famicom, Enix récidive avec **Soul Blader**, plus communément dénommé Actraiser 2.

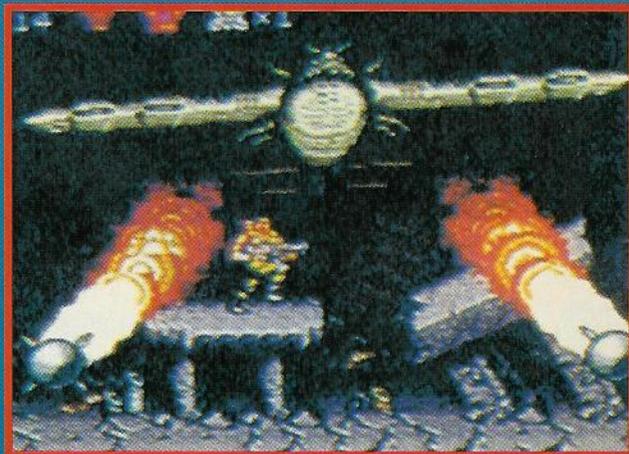
En fait, cette seconde partie raconte la naissance d'Actraiser, surnommé Soul Blader, dont le but est de détruire le cruel savant ayant construit une machine capable d'anéantir toute l'humanité.



Dans la catégorie shoot'em up, **Dimension Force** de chez Asmik ne devrait plus tarder. Le jeu est classique et comporte sept stages de difficulté crois-



sante. Dans le domaine des jeux d'action, de nombreux logiciels sont attendus, tel **Contrat Spirit** de





chez Konami. Il est adapté de l'arcade et entraîne le joueur à travers six niveaux. A noter que la vision du personnage varie en fonction des niveaux, vu de côté ou d'avion. NCS adapte le premier épisode d'une des plus célèbres sagas des jeux vidéo japonais tirée d'un dessin animé, **Ranma**. Toujours de la



même compagnie, **Prince Of Persia** est prévu pour



le début 92, mais aucune date n'est précisée. Comparativement à la version micro, le scénario du jeu reste identique, seule la réalisation change, avec notamment des graphismes superbes.



Capcom, habitué des grands hits d'arcade, est en train de convertir **Street Fighter 2**, hit parmi les



hits, sur Super Famicom. Malgré les nombreux boutons présents sur le joystick de la Super Famicom, plusieurs problèmes risquent de subsister, comme les 40 coups disponibles en version arcade. Attendons pour voir !

Déjà présenté dans cette même rubrique précédemment, **Magic Sword** de la même société est égale-



ment en préparation pour l'année prochaine. Votre

but, tout comme dans l'arcade, est de grimper en haut d'une tour pour libérer plusieurs de vos proches.

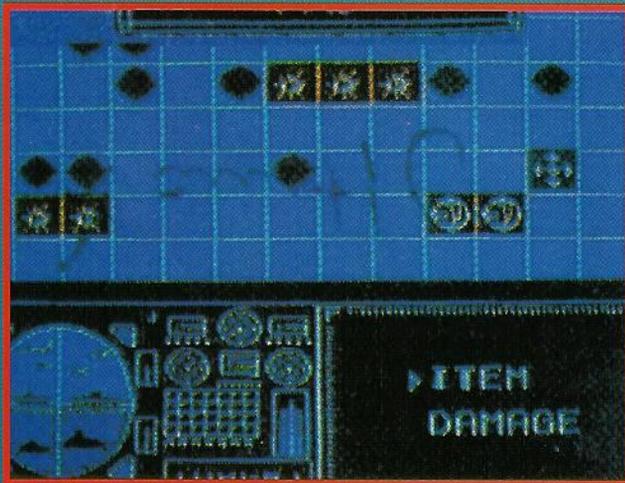
De son côté, Tokai prépare l'adaptation de **Ken Le Survivant 5** sur SFC, un jeu de rôles dans la plus pure tradition.

Au niveau des jeux de simulation/tir, la société Yutako propose **SD Gundam**, logiciel dans lequel le



joueur doit affronter tour à tour divers ennemis (sous forme de robots) pour devenir le meilleur.

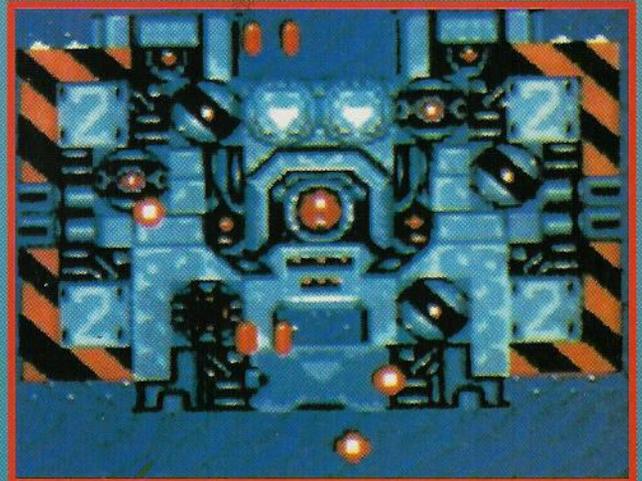
Si les jeux de rôles ne sont pas, d'ordinaire, l'apanage des consoles, certaines productions ont tout de même droit de cité, et **Ultima 6** sera sans aucun



doute parmi celles-ci. Réalisé par la société Pony Canon, le jeu devrait être identique à la création d'Origin.

GAMEGEAR

Des jeux de sports, la GameGear en compte déjà quelques-uns, et **Buster Ball** est le prochain de la



liste. Discipline nouvelle, le **Buster Ball** se situe entre le classique football et la balle au prisonnier. Après **Halley Wars**, seul jeu de tir avec **Galaxian 91** bien réalisé sur GameGear, le prochain pourrait bien être **GG Aleste**, adaptation de la version Megadrive.



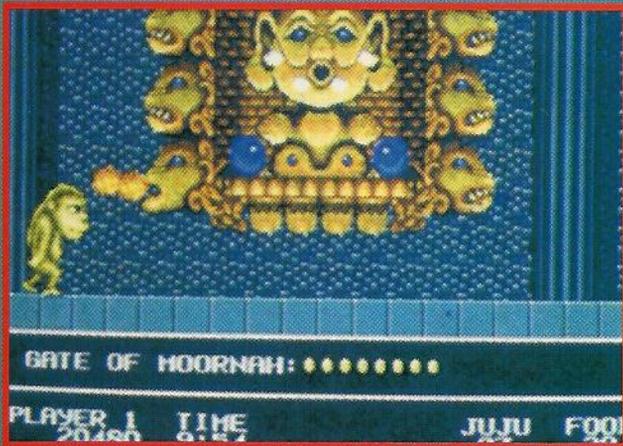
MEGADRIVE



CONSOLE

NIPPON NEWS

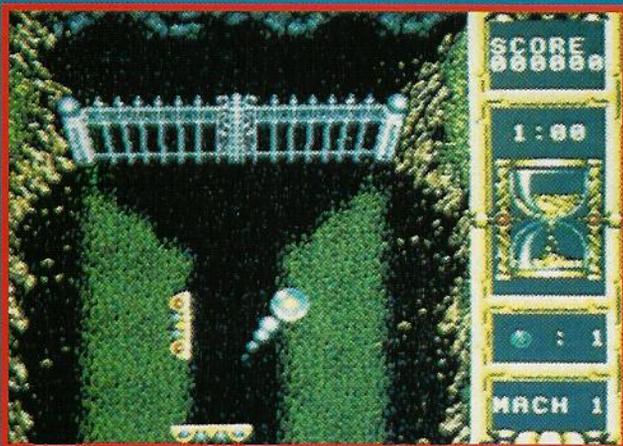
Gros hit sur micro et Master System, **Double Dragon 2** arrive sur Megadrive, adapté par la société Palsoft. Le jeu reste classique, et il est toujours possible de jouer à deux simultanément.



Sega a racheté les droits de **Toki**, jeu d'arcade déjà disponible sur micro, et nous prépare une version Megadrive pour janvier. A première vue, les graphismes semblent avoir perdu beaucoup de leur intérêt. Wait & See !

Après Dino Land et Devil's Crash, **Bad Omen** sera le troisième jeu de flipper sur Megadrive, inspiré de Devilish sur GameGear. Sa sortie est prévue pour le mois de mars.

Tengen, autre géant des jeux d'arcade, est en train d'adapter sur Megadrive deux titres de son catalogue, **Pitfighter** et **Road Blasters**. Le premier est un jeu de combat d'art martiaux, et le second propose au joueur de prendre les commandes d'une voiture de course.



Le 3615 KONSOL BIENTOT !



DEPECHEZ VOUS C'EST NOËL !

75, RUE DE LA ROQUETTE
75011 PARIS
TEL : 44 93 05 16

Tous les jours sauf le dimanche de 10 h à 13 h et de 14 h à 20 h.
Exceptionnellement ouvert les dimanches de décembre.

MICROGAME

METRO VOLTAIRE OU BASTILLE

Autre point de vente :

7 jours / 7

LME

CENTRE COMMERCIAL C+C RN 19
94300 BONNEUIL s/MARNE
TEL : 43 77 41 13

LES CONSOLES

SEGA
MEGADRIVE
MASTER SYSTEM 2
GAME GEAR

NINTENDO
ACTION SET
GAME BOY
SUPER FAMICOM

LES JEUX ET LES MEILLEURS

STREET OF RAGE
GOLDEN AXE - SONIC
SUPER MARIO etc...

ET AUSSI

LES JEUX ATARI - AMIGA
AMSTRAD CPC - PC COMPATIBLES

LES MICROS

LES JOYSTICKS
LES SOURIS
LES FOURNITURES

A BIENTÔT !



VENTE PAR CORRESPONDANCE Contactez nous...
CARTES DE FIDELITE, après 10 achats 10% pendant 6 mois

REDUCTION IMMEDIATE

50^F

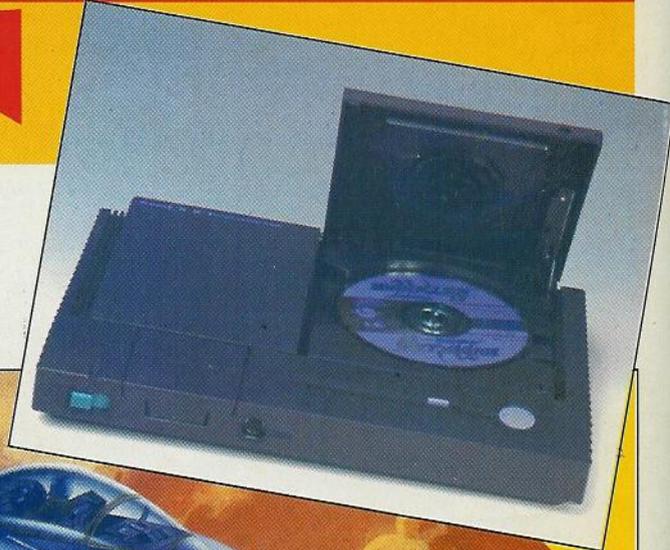
POUR TOUT ACHAT SUPERIEUR A 300 F sauf Console et Micro

CADEAU MICROGAME

SUR PRESENTATION DE CE BON VALABLE JUSQU'AU 31-12-91

COMME TOUS LES MOIS,
SODIPENG ET GENERATION 4
ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE
CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL :
LA TOUTE NOUVELLE **COREGRAFX DUO***

RAIDEN



- 1** Raiden est un jeu ?
a : Arcade
b : Shoot'em up
c : Beat'em all
- 2** Quel est le sous-titre de Raiden ?
a : STRAD
b : TRAD
c : TRADE
- 3** Quel est le boss du 1^{er} niveau ?
a : Un avion
b : Deux chars
c : Un sous-marin



Envoyez vos réponses sur carte postale
uniquement à :
Génération 4
Concours Sodipeng
19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris
Avant le 25 janvier 1992,
le cachet de la poste faisant foi.

* Dernière née de la gamme des consoles Nec,
la CoregrafX DUO intègre la console et la nouvelle version
du CD-Rom plus le nouveau système d'exploitation en Rom.
Prix de la machine 3 790 F

TWICE THE
FUN...

CAPCOM[®]
USA

...DOUBLE THE
TROUBLE

Mega Twins™



U.S. GOLD[®]

U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way,
Holford, Birmingham B6 7AX.
Tel 021 625 3366.

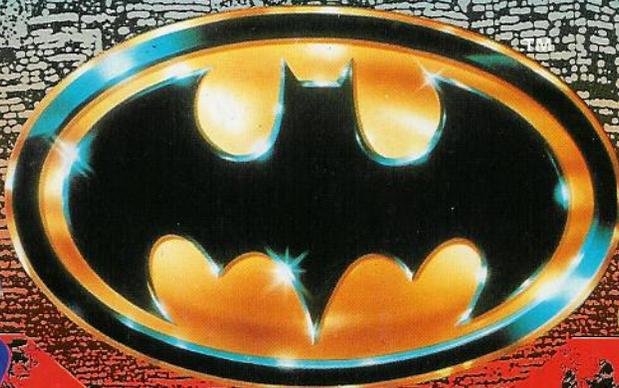
Available on:
CBM 64/128, Amstrad
Cassette & Disk
Spectrum Cassette,
Atari ST, Amiga

Mega Twins™ ©1991 CAPCOM USA, INC.
All rights reserved. CAPCOM® is a
registered trademark of
CAPCOM USA, Inc.

VOS HEROS PREFERES SONT DE RETOUR!
LES CRIMINELS TREMBLENT DEJA

LES

JUSTICIERS



ROBOCOP 2
ROBOCOP TM & © 1990 ORION PICTURES CORP. ALL RIGHTS RESERVED.

BATMAN

SHADOW
Warriors



ocean

**ATARI ST
CBM AMIGA
AMSTRAD**

OCEAN SOFTWARE LTD., 25 BOULEVARD BERTHIER, 75017 PARIS, FRANCE. TEL: 47663326 FAX: 42279573

©1989 TECMO LTD.